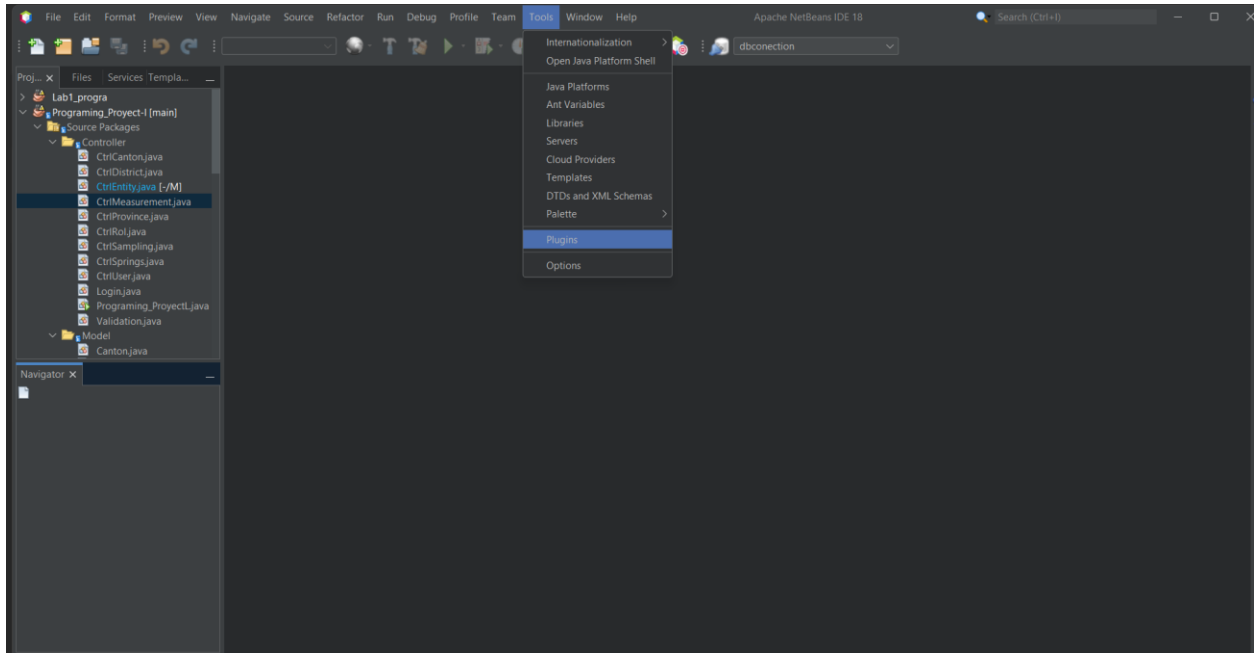




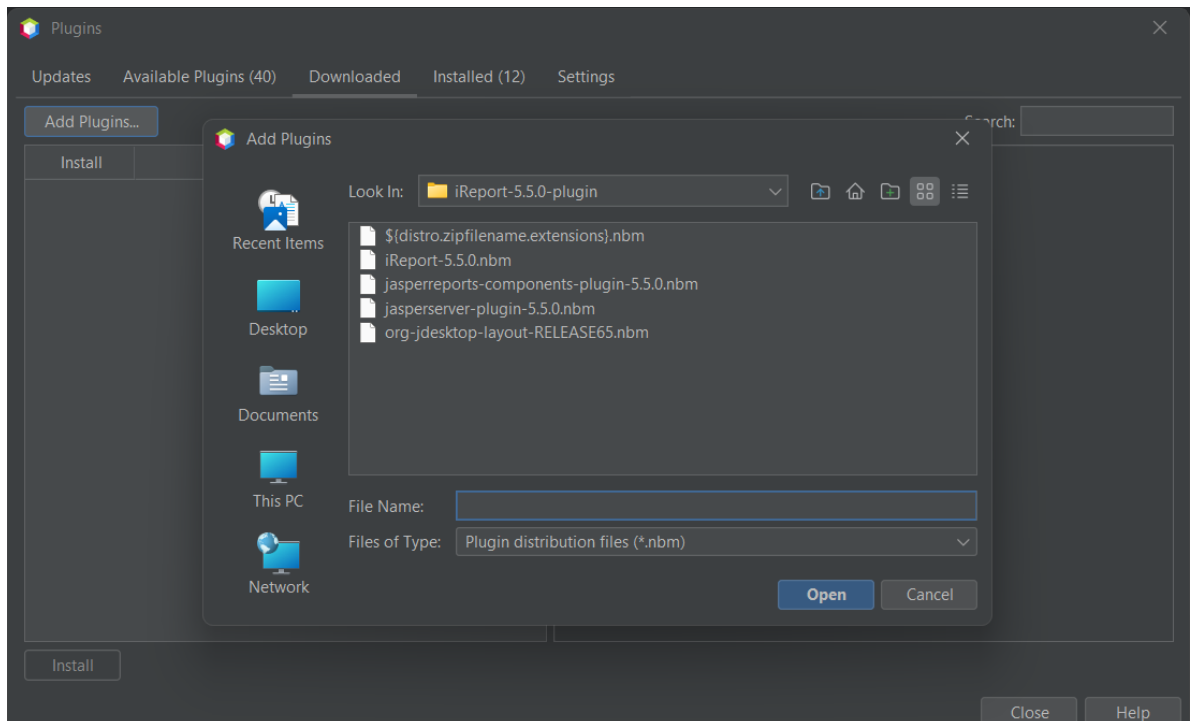
Manual Técnico
Incorporación de Jasper a Netbeans

Pasos:

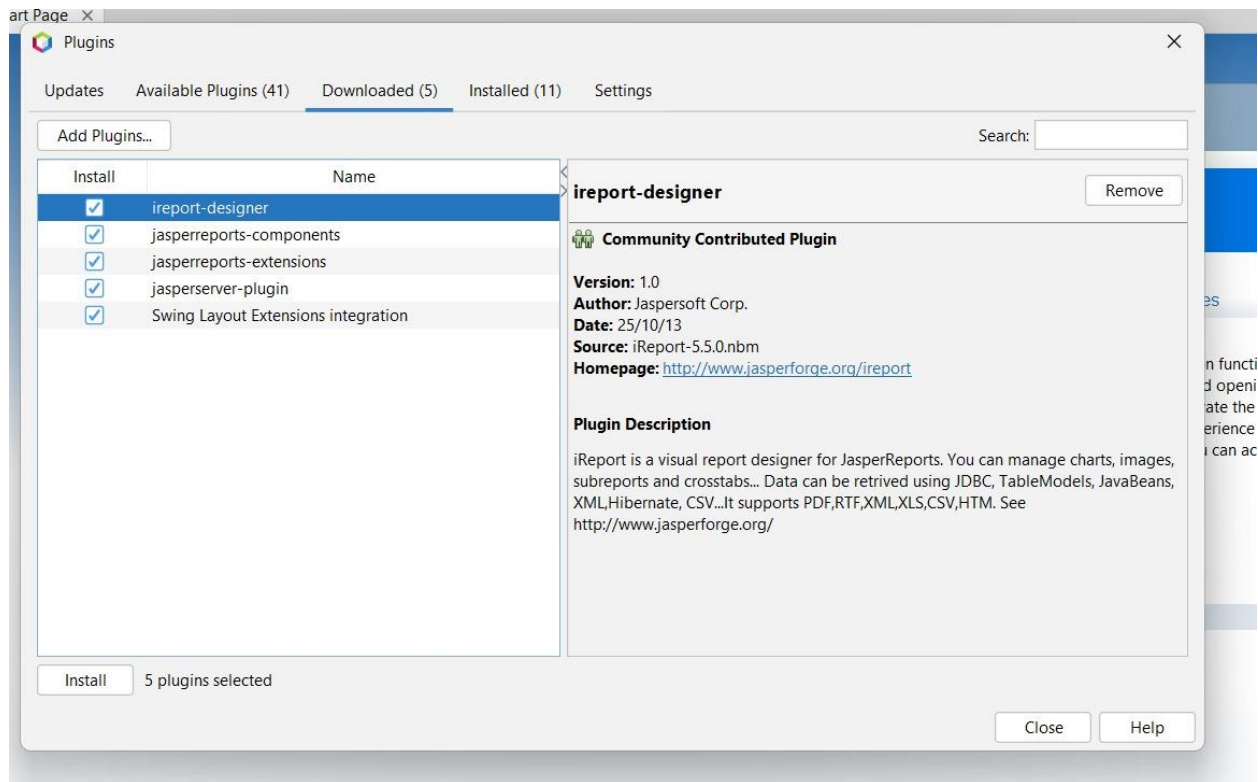
1. Suponiendo que ya tiene el proyecto en su laptop descargado del github, entra a tools o herramientas, luego baja hasta la opción de pluggins.



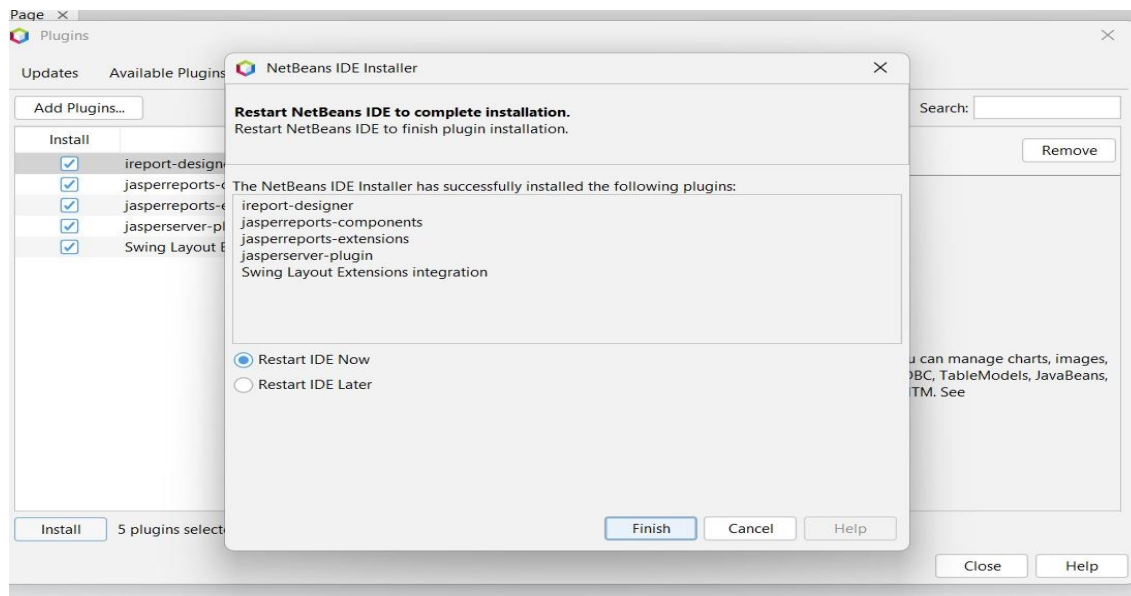
2. Una vez en pluggins se dirigira hasta dowload y precionas add pluggins o añadir librerías.



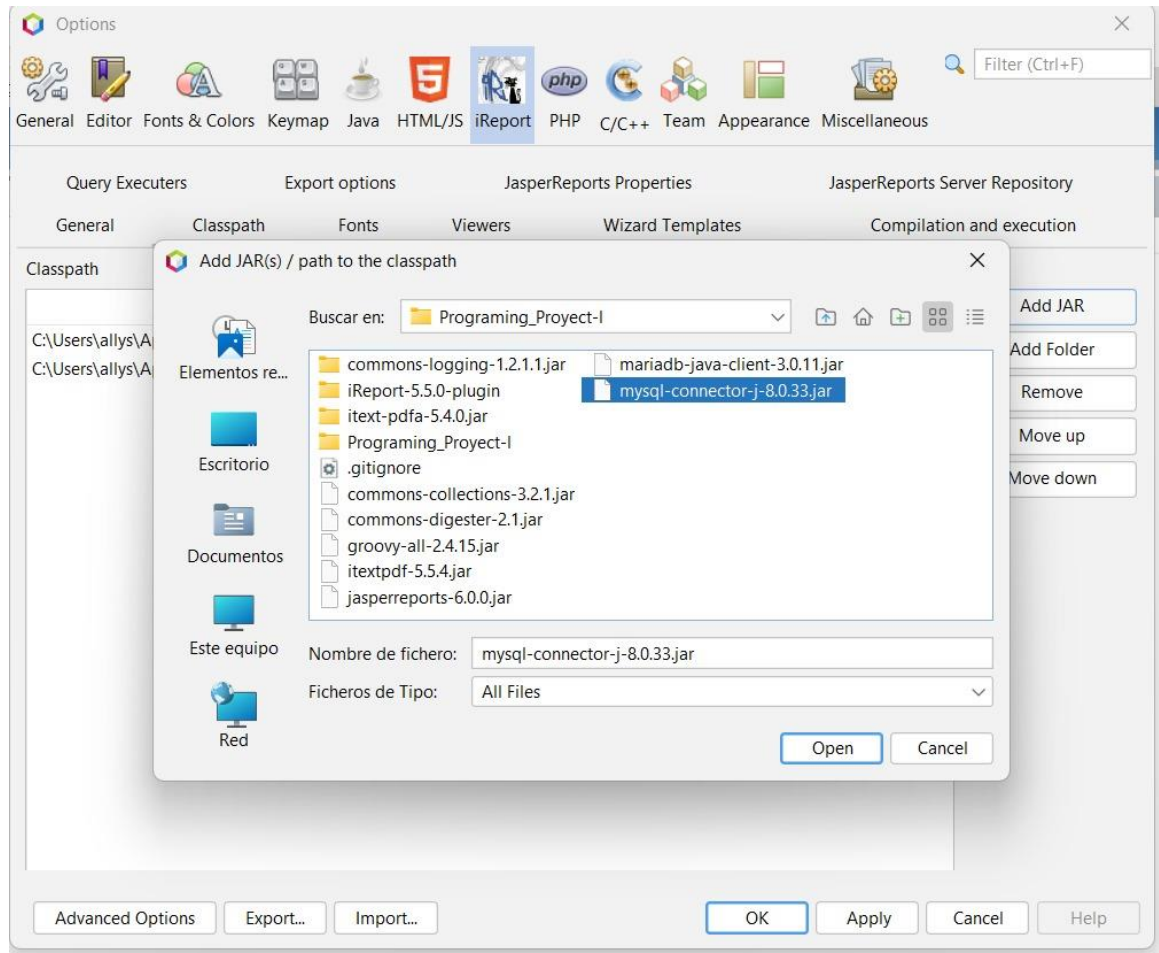
- Una vez en add pluggins buscara específicamente la carpeta iReport dentro del proyecto que se descargó del github y dentro de la carpeta añadirás todos los archivos que se encuentran en este, cabe destacar que si falta alguna de estas va a generar errores.



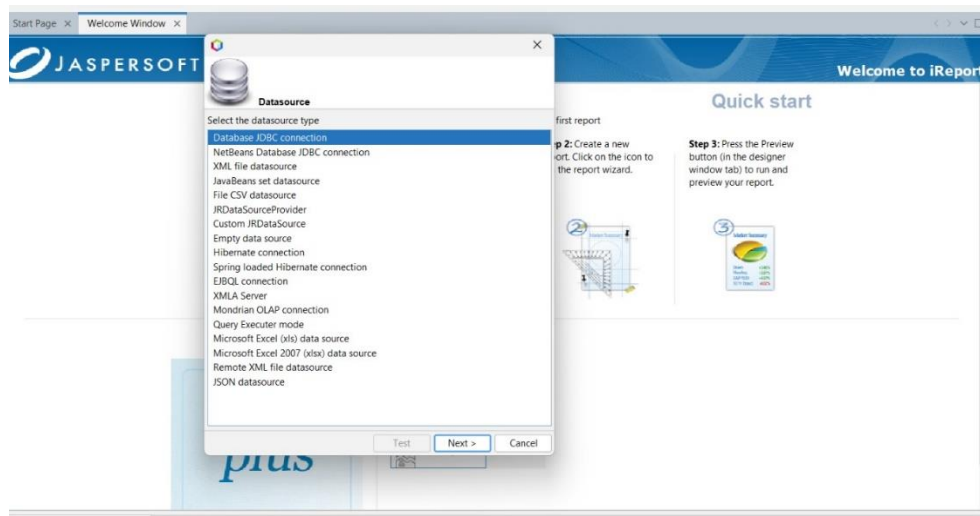
- Luego presiona instalar y sigues presionando next, aceptas las condiciones.



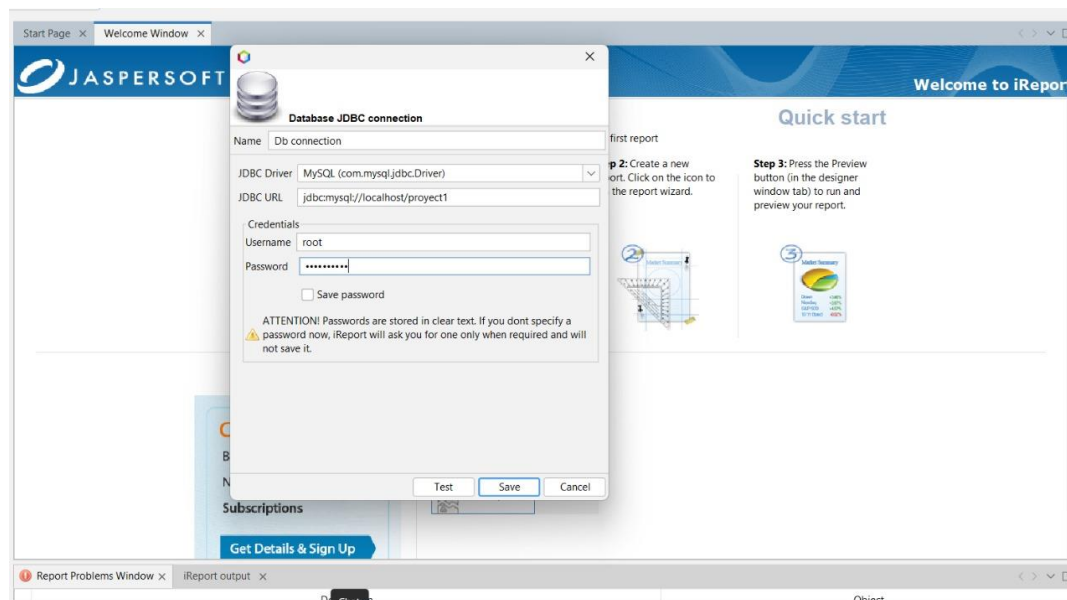
5. Una vez realizado todo eso presionas finish y el IDE se reiniciara, cabe mencionar que el netbeans en un principio se quedara pegado y después de alrededor de 2 minutos todo volverá a la normalidad, luego se va tools o herramientas y a opciones, una vez en opciones buscaras la opción de iReport y una vez precionada iReport buscaras la ventana o el tab de Classpath y añadiras el conector de MySQL presionando add JAR y buscaras el conector que se encuentra en las librerías dentro del proyecto.



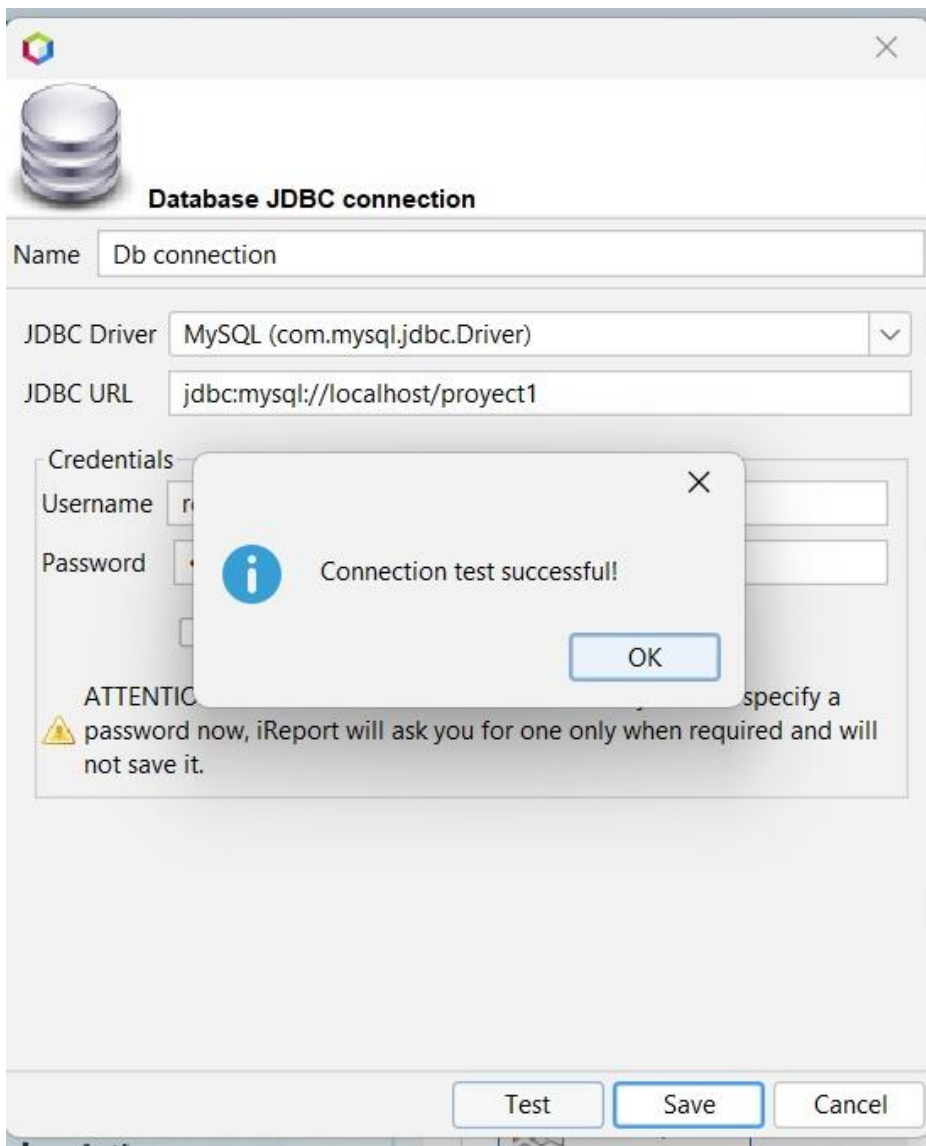
6. Luego le das aplicar y luego ok, una vez realizado esto iras a la ventana que se abrió cuando se reinicio el netbeans llamada welcome Windows y añadiras una nueva conexión entre Jasper o el iReport con la base de datos que tienes en la laptop.



7. Una vez seleccionada la opción de DataBase JDBC conexions vas a proseguir a agregarle un nombre a la conexión, luego buscaras en el JDBC Driver la opción de MySQL, esto es indispensable ya que sin este driver no podrás hacer la conexión, luego en JDBC URL únicamente cambiaras el nombre donde dice DataBaseName pondrás el nombre de la base de datos, en este caso **proyect1**, luego el user name, el cual es **root** y después la contraseña la cual es la misma que utilizas al entrar HeidiDB



8. Luego precionarás en test para verificar si la conexión fue exitosa, luego la guardarás.



Una vez guardada no se tendrá ningún problema con la ejecución del código, cabe mencionar que si llegara a faltar alguna librería **TODAS** las que necesita el proyecto estarán dentro de el mismo.