|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Actividad# | Nombre de Tarea | Responsable | Estado | Fecha entrega |
| 1 | Investigación del Json | TODOS | Realizado | 03/07/23 |
| 2 | Investigación de Scrum | TODOS | Realizado | 03/07/23 |
| 3 | Investigación sobre los equipos de las confederaciones | TODOS | Realizado | 03/07/23 |
| 4 | Crear repositorio y agregar los usuarios, luego el profe | Jefry | Realizado | 05/07/23 |
| 5 | Crear proyecto | Jefry | Realizado | 05/07/23 |
| 6 | Implementar git | Todos | Realizado | 05/07/23 |
| 7 | Crear el paquete GUI y ventana JFRAME | Fabiola | Realizado | 06/07/23 |
| 8 | Insertar imagen | Jefry | Proceso | 06/07/23 |
| 9 | Crear tablas destinados a las confederaciones | Cristina | No iniciado | 06/07/23 |
| 10 | Hacer instancia en el main de la ventana eliminacion | Cristina | No iniciado | 06/07/23 |
| 11 | Agregar las tablas a cada tabla de cada confederación con (tbl)y el nombre | Johana | No iniciado |  |
| 12 | Insertar los equipos de la AFC | Johana | No iniciado |  |
| 13 | Insertar los equipos de la CAF | Fabiola | No iniciado |  |
| 14 | Insertar los equipos de la CONCAFAC | GUOLIANG | No iniciado |  |
| 15 | Insertar los equipos de la CONMEBOL | Cristina | No iniciado |  |
| 16 | Insertar los equipos de la OFC | Jefry | No iniciado |  |
| 17 | Insertar los equipos de la UEFA | Cristina | No iniciado |  |
| 18 | Hacer y dar funcionalidad a los botones para simular partido por partido y todos AFC | Johana | No iniciado |  |
| 19 | Hacer y dar funcionalidad los botones para simular partido por partido y todos CAF | Fabiola | No iniciado |  |
| 20 | Hacer y dar funcionalidad los botones para simular partido por partido y todos CONCACAF | Guoliang | No iniciado |  |
| 21 | Hacer los botones para simular partido por partido y todos CONMEBOL | Cristina | No iniciado |  |
| 22 | Hacer los botones para simular partido por partido y todos OFC | Jefry | No iniciado |  |
| 23 | Hacer los botones para simular partido por partido y todos UEFA | Johana | No iniciado |  |
| 24 | Validación para el marcador 0-10 | Cristina | No iniciado |  |
| 25 | validación para los puntos | Jefry |  |  |
| 26 | Validación para no repetir equipos | Guoliang |  |  |
| 27 | Validación para que no jueguen contra ellos mismos | Johana |  |  |
| 28 | Método para puntos PTS | Fabiola |  |  |
| 29 | Método para PJ: Partidos jugados. | Cristina |  |  |
| 30 | Método para PG: Partidos ganados. | Jefry |  |  |
| 31 | Método para PE: Partidos empatados. | Guoliang |  |  |
| 32 | Método para PP: Partidos perdidos. | Johana |  |  |
| 33 | Método para GF: Goles a favor. | Fabiola |  |  |
| 34 | Método para GC: Goles en contra. | Cristina |  |  |
| 35 | Método para DIF: Diferencia de goles | Jefry |  |  |
| 36 | Crear tabla de pantalla principal | Guoliang |  |  |
| 37 | Poner Banderas de la AFC | Johana |  |  |
| 38 | Poner Banderas de la CAF | Fabiola |  |  |
| 39 | Poner Banderas de la CONCACAF | Cristina |  |  |
| 40 | Poner Banderas de la CONMEBOL | Jefry |  |  |
| 41 | Poner Banderas de la OFC | Guoliang |  |  |
| 42 | Poner Banderas de la UEFA | Johana |  |  |