

WPF Oefeningen

Bachelor IT

Sven Mariën

(sven.marien01@ap.be)

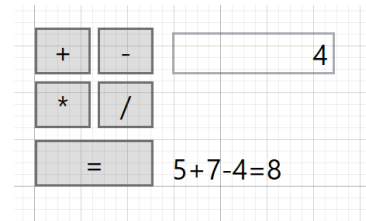
Oefeningen: WPF (1)

- Oef1: Check of een getal een **Armstrong** nummer is (Zie scherp , H6, oefeningen deel 1)
 - Test met eerst een armstrong nummer en vervolgens (zonder terug op te starten) een getal dat geen armstrong nummer is.
- Oef2: **Caesar Encryptie** (Zie scherp H8, oefeningen deel 2)
 - De gebruiker **geeft een tekst in**, toon de geëncrypteerde tekst gebruik makende van een vaste sleutel (key)
 - Voeg een **2^e invoer veld** toe waarin de sleutel kan worden ingesteld.
 - Voeg een **2^e knop** toe waarmee een decryptie kan gebeuren (gebruiker voert dan geëncrypteerde tekst in)
 - Voeg een **3^e knop** toe om de uitvoer terug te kopiëren naar het invoer veld. (zodat je na encryptie eenvoudig decryptie kan testen zonder over te typen.
 - **Alternatief**: probeer eens gebruik te maken van een '**Slider**' Control om de sleutel in te stellen. (Wat is het voordeel ?)



Oefeningen: WPF (2)

- Oef3: Maak een **calculator** (Zie scherp, H7, oefeningen deel 1)
 - Voorzie **2 invoer velden + 4 knoppen** (+, -, *, /)
 - Voorzie een '**Wis**' knop om alles leeg te maken (invoer en uitvoer)
- Oef4: Maak een **calculator v2** waarbij je meerdere getallen kan ingeven na elkaar, voorzie dus slechts **1 invoer veld**, en voorzie ook bijkomend een '**=**' knop om de uitkomst te kennen.
 - Geef vervolgens in bv: $5 + 2 + 7 + 12 =$ (moet 26 geven)
 - Breid uit: toon niet enkel de uitkomst maar de **volledige bewerking + uitkomst** in het uitvoer veld



Oefeningen: WPF (3)

- Oef5: Leeftijdsberekening:

- Voorzie een invoer veld waarin de gebruiker zijn/haar geboortedatum kan ingeven: dd/mm/jjjj
- Bereken de leeftijd en geef deze weer
- Gebruik als alternatief een '**Calendar**' control of een '**DatePicker**' control om de datum in te geven.
 - Wat zijn de voordelen hiervan ?

