

Szkeleton beadás

55 – uhr

Konzulens:

Potyók Csaba

Csapattagok

Bogár Dániel
Koleszár Gábor
Jánovszki András
Zombori Péter
Varjú Zsolt Péter

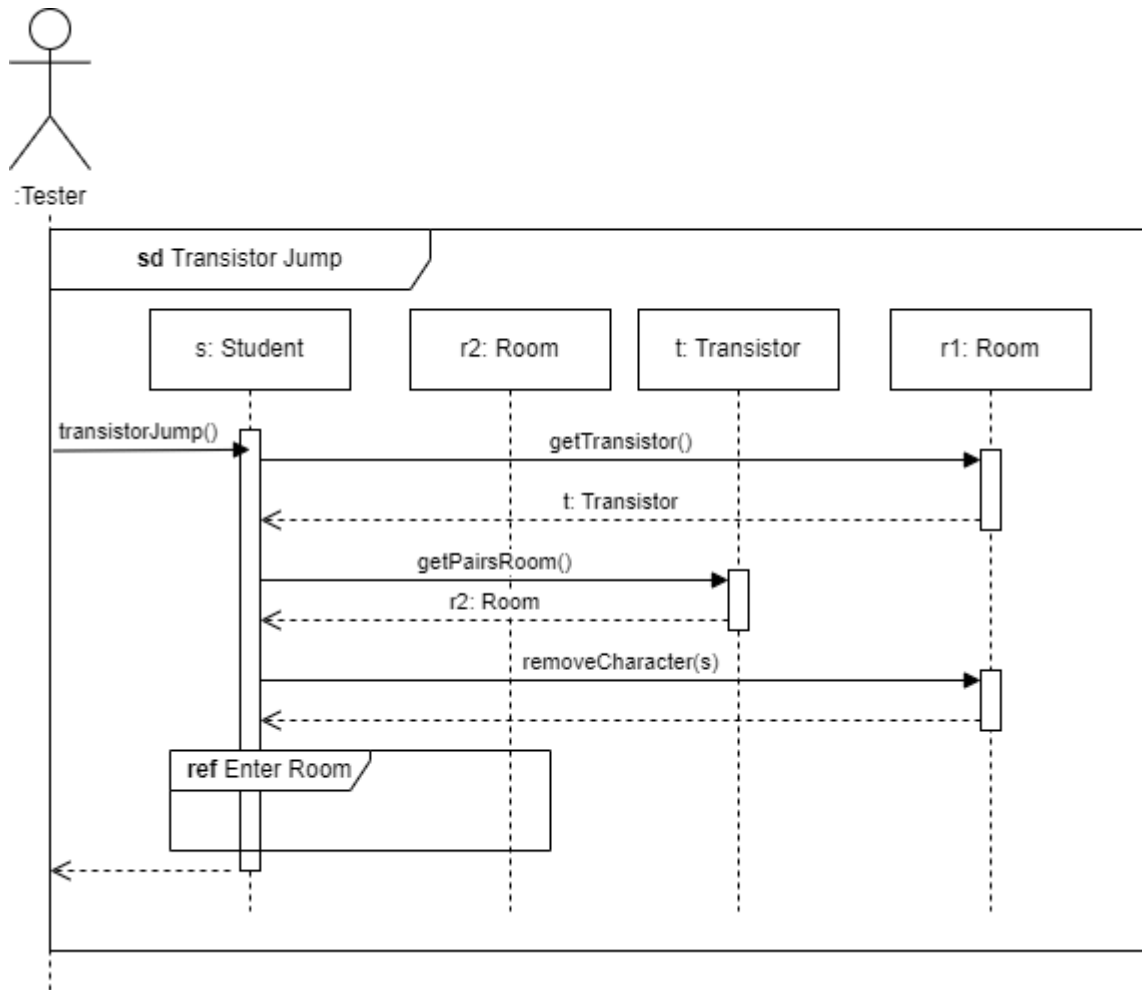
I07XOI
GSQ9GD
GUFP6A
DSYU1P
P2938R

bogardanischool@gmail.com
kolesz.kole@gmail.com
janovszki84@gmail.com
zombori50@gmail.com
varjuzsolt@gmail.com

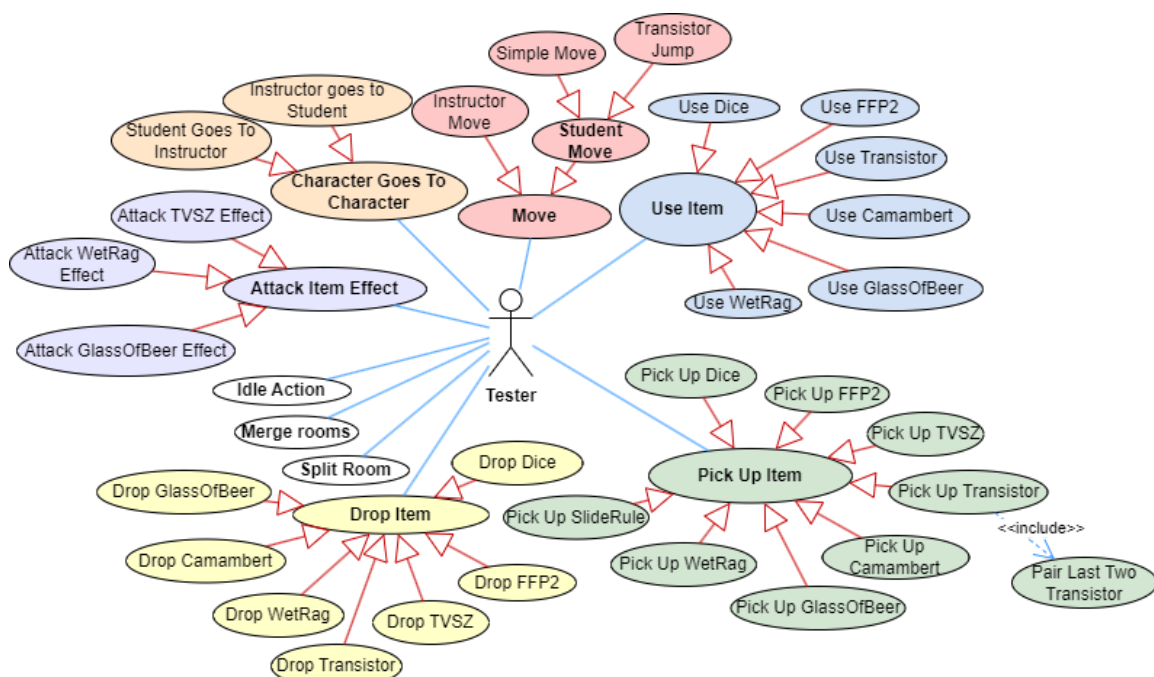
0.1 Class diagram javítás



0.2 Szekvencia diagram javítás



0.3 Use-Case diagram javítás



6. Szkeleton beadás

6.1 Fordítási és futtatási útmutató

6.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret (byte)	Keletkezés ideje	Tartalom
Skeleton.java	17460	2024. március 22., péntek, 19:29:38	A Skeleton futtatható osztályt tartalmazza. Ez indul el a program indulásakor, és ez
GameInitializer.java	291	2024. március 21., csütörtök, 16:41:40	A GameInitializer osztályt tartalmazza.
GameController.java	4389	2024. március 21., csütörtök, 16:24:23	A GameController osztály tartalmazza, amely a játékhoz használt osztályokat fogja össze.
Room.java	5787	2024. március 21., csütörtök, 16:14:42	A szoba absztrakt ősosztályt tartalmazza.
RegularRoom.java	285	2024. március 21., csütörtök, 19:49:43	A sima szoba osztályt tartalmazza, mely megjelenhet a pályán.
GasRoom.java	277	2024. március 21., csütörtök, 19:49:43	A gázos szoba osztály tartalmazza, mely megjelenhet a pályán.
Camambert.java	2148	2024. március 21., csütörtök, 19:26:26	A camambert tárgynak a megvalósítását tartalmazza.
Dice.java	1607	2024. március 21., csütörtök, 19:12:48	A dobókocka tárgynak a megvalósítását tartalmazza.
FFP2.java	1327	2024. március 21., csütörtök, 19:16:05	Az ffp2 maszk tárgynak a megvalósítását tartalmazza.
GlassOfBeer.java	2363	2024. március 21., csütörtök, 19:20:04	A sörös pohár tárgynak a megvalósítását tartalmazza.
Item.java	1087	2024. március 21., csütörtök, 18:32:18	A tárgy ősosztályt tartalmazza.
SlideRule.java	1242	2024. március 21., csütörtök, 19:10:09	A logarléc tárgynak a megvalósítását tartalmazza.
Transistor.java	2819	2024. március 21., csütörtök, 18:44:19	A tranzistor tárgynak a megvalósítását tartalmazza.
TVSZ.java	3327	2024. március 21., csütörtök, 19:02:29	A tvsz tárgynak a megvalósítását tartalmazza.

WetRag.java	2645	2024. március 21., csütörtök, 19:17:59	A nedves rongy tárgynak a megvalósítását tartalmazza.
Character.java	2425	2024. március 21., csütörtök, 10:47:57	A karakter ősosztályt tartalmazza.
Student.java	8295	2024. március 21., csütörtök, 16:12:32	A hallgató osztályt tartalmazza, amit a játékos irányíthat.
Instructor.java	2192	2024. március 21., csütörtök, 12:51:37	A tanár osztályt tartalmazza.

6.1.2 Fordítás

Fordításhoz szükséges parancssori parancs a game mappában:

```
javac Skeleton.java GameController.java GameInitializer.java rooms\GasRoom.java
rooms\RegularRoom.java rooms\Room.java items\Camambert.java items\Dice.java items\FFP2.java
items\GlassOfBeer.java items\Item.java items\SlideRule.java items\Transistor.java items\TVSZ.java
items\WetRag.java characters\Character.java characters\Instructor.java characters\Student.java
```

6.1.3 Futtatás

A Skeleton mappában:

```
java game.Skeleton
```

6.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Bogár Dániel	I07XOI	20
Jánovszki András	GUFP6A	20
Koleszár Gábor	GSQ9GD	20
Varjú Zalán	P2938R	20
Zombori Péter	DSYU1P	20

6.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2024.03.20. 18:00	2 óra	Bogár Varjú Koleszár Zombori Jánovszki	Értekezlet: Skeleton vázának tervezése, feladatok kiosztása
2024.03.22. 22:00	1 óra	Bogár Varjú	Tevékenység: osztályok implementálása
2024.03.23. 10:00	1 óra	Varjú Koleszár	Tevékenység: tesztesetek implementálása
2024.03.23. 12:00	1 óra	Varjú	Tevékenység: tesztesetek implementálása
2024.03.23. 12:00	5 óra	Zombori, Jánovszki	Tevékenység: tesztesetek implementálása
2024.03.23. 20:00	3 óra	Jánovszki	Tevékenység: tesztesetek implementálása
2024.03.24. 14:00	2 óra	Zombori	Tevékenység: parancssori futtatás tesztelése, dokumentum szerkesztése
2024.03.25. 9:00	2 óra	Zombori	Tevékenység: virtuális gép tesztelése