

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM	COMPETÊNCIAS RELACIONADAS
1. Analisar e selecionar o padrão de arquitetura.	I, IV, II, XVIII, XVI
2. Modelar e documentar uma arquitetura de software.	
3. Aplicar método de análise e descrição de arquitetura.	

ATIVIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS

As Atividades Práticas Supervisionadas - APS têm seu detalhamento publicado no ambiente virtual de aprendizagem (Blackboard) da disciplina. São publicadas na primeira quinzena de aulas e devem ser realizadas pelos estudantes até o limite do prazo da N1, em conformidade com o calendário acadêmico.

As APS devem ser realizadas pelos estudantes no próprio ambiente virtual de aprendizagem (Blackboard) ou ter seu upload realizado lá, onde também serão corrigidas pelo docente, ficando registradas em sua integralidade.

Considerar 2 possibilidades, ambas com alto grau de complexidade:

- (i) Resolver estudo de caso (no final deste documento) proposto envolvendo análise, escolha por padrão, modelagem e documentação da arquitetura do sistema proposto. Os alunos deverão definir o melhor tipo de arquitetura dentro do escopo apresentado, justificando suas decisões de escolha e avaliando o impacto de uma solução alternativa para o mesmo problema.
- (ii) Estudar o método de análise de arquitetura proposto no artigo disponível em https://resources.sei.cmu.edu/asset_files/WhitePaper/2007_019_001_29297.pdf. Realizar a análise de uma arquitetura proposta aplicando o método estudo.

AValiação

A avaliação da APS será baseada nos princípios de autonomia pedagógica, feedback significativo e metacognição, culminando na autoavaliação do estudante. A nota da APS será atribuída no valor de 0,0 (zero) até 1,0 (um) ponto e vai compor a nota da A2, com base na rubrica de autoavaliação disponível no Ambiente Virtual de Aprendizagem. Só poderá realizar a autoavaliação o estudante que finalizar a atividade conforme instruções deste documento, postando-a até o dia solicitado pelo professor.