

ATIVIDADE PRÁTICA SUPERVISIONADA

Implantação 20181

QUALIDADE E TESTE DE SOFTWARE

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

- Aplicar as normas que servem de base para qualidade de software.
- Analisar criticamente as normas e características de qualidade de software.
- Elaborar um roteiro de aplicação dos níveis CMM em uma organização.

COMPETÊNCIAS RELACIONADAS

١V

V

XVIII

ATIVIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS

APS 1 - Baseada na Leitura de Textos

Pesquisar na Internet as normas ISO/IEC 9126 e a subsequente ISO/IEC 25010:2011. Escrever uma resenha crítica apresentando uma análise das diferenças entre as duas normas e analisando a aplicabilidade em casos reais. Apresentar também uma aplicação da influência delas nas cinco qualidades estruturais desejáveis necessárias para que um software forneça valor de mercado: confiabilidade, eficiência, segurança, manutenibilidade e tamanho adequado.

APS 2 - Leitura de Texto em Inglês e Uso Intensivo de Recursos Tecnológicos

Leia o texto contido no documento:

https://www.sei.cmu.edu/reports/93tr024.pdf

Escreva um relatório que deve mostrar a relação do CMM com qualidade de software usando o documento lido como base. Este relatório também deve contemplar um roteiro para aplicação dos níveis CMM em uma organização e uma análise das empresas que utilizam CMM na atualidade.

AVALIAÇÃO

A avaliação da APS será baseada nos princípios de autonomia pedagógica, feedback significativo e metacognição, culminando na autoavaliação do estudante. A nota da APS será atribuída no valor de 0,0 (zero) até 1,0 (um) ponto e vai compor a nota da A2, com base na rubrica de autoavaliação disponível no Ambiente Virtual de Aprendizagem. Só poderá realizar a autoavaliação o estudante que finalizar a atividade conforme instruções deste documento, postando-a até o dia solicitado pelo professor.