

# TRABALHO FINAL – parte 1: implementação interface do compilador

A interface do compilador deve ser conforme especificado abaixo.

ITEM	DESCRIÇÃO
<i>Geral</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. A interface do compilador deve ter os seguintes componentes: uma <u>barra de ferramentas</u> (com tamanho mínimo 144 x 544), uma área para edição de programas – <u>editor</u> (com tamanho mínimo 750 x 480), uma <u>área para visualização das mensagens</u> (com tamanho mínimo 750 x 90) e uma <u>barra de status</u> (com tamanho mínimo 900 x 25), dispostos conforme figura 1.</li> <li>2. Deve ser possível minimizar, maximizar, fechar e alterar o tamanho da janela, sendo 900 x 620 o tamanho mínimo da janela.</li> <li>3. Quando o tamanho for alterado ou a janela for maximizada, os componentes da interface também devem ter o tamanho alterado, acompanhando a alteração feita (aumentar ou diminuir o tamanho do componente em questão), considerando que: o <u>editor</u> deve ser redimensionado na horizontal e na vertical, a <u>área para mensagens</u> deve ser redimensionada na horizontal, a <u>barra de status</u> deve ser redimensionada na horizontal, a <u>barra de ferramentas</u> deve ser redimensionada na vertical, mas os botões não devem ter o tamanho alterado, conforme pode ser visto na figura 2.</li> </ol>
<i>Editor</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Deve apresentar o número da linha, à esquerda, iniciando em 1. Não deve ser possível alterar o número da linha.</li> <li>5. Deve possuir barras de rolagem (horizontal e vertical), que devem ser visualizadas, mesmo sem texto editado.</li> </ol>
<i>Área para mensagens</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>6. Não deve ser possível editar texto na <u>área para mensagens</u>.</li> <li>7. Deve possuir barras de rolagem (horizontal e vertical), que devem ser visualizadas mesmo sem mensagens.</li> </ol>
<i>Barra de status</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>8. Deve mostrar se o arquivo foi ou não modificado. Nesse caso, sempre que for efetuada uma alteração (edição) no <u>editor</u>, o <u>status</u> deve ser alterado de <i>Não modificado</i> para <i>Modificado</i>.</li> <li>9. Deve mostrar a pasta e o nome do arquivo aberto.</li> </ol>
<i>Barra de ferramentas</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>10. Deve possuir botões com ações para: manipulação de arquivos (<b>novo</b>, <b>abrir</b>, <b>salvar</b>), edição de textos (<b>copiar</b>, <b>colar</b>, <b>recortar</b>), compilação de programas (<b>compilar</b>, <b>gerar código</b>) e informações sobre o compilador (<b>equipe</b>). Os botões devem estar dispostos na ordem descrita, ou seja, primeiro os botões para manipulação de arquivos, seguidos dos botões para edição de texto, e assim sucessivamente.</li> <li>11. Cada botão deve possuir: um ícone; um nome, que deve ser um verbo no infinitivo, exceto o nome dos botões <b>novo</b> e <b>equipe</b> e a indicação da tecla de atalho associada. O nome e a indicação da tecla de atalho associada ao botão não devem ser abreviados, como em: <b>novo [ct....]</b></li> <li>12. Cada botão deve ter uma tecla de atalho associada da seguinte forma: <b>novo [ctrl-n]</b>, <b>abrir [ctrl-o]</b>, <b>salvar [ctrl-s]</b>, <b>copiar [ctrl-c]</b>, <b>colar [ctrl-v]</b>, <b>recortar [ctrl-x]</b>, <b>compilar [F8]</b>, <b>gerar código [F9]</b>, <b>equipe [F1]</b>.</li> <li>13. Quando o botão <b>novo</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: limpar o <u>editor</u>, limpar a <u>área para mensagens</u> e limpar a <u>barra de status</u> (limpar a barra de <i>status</i> significa “esquecer”/“apagar” a pasta e o nome do arquivo editado anteriormente e alterar o <i>status</i> para arquivo <i>Não modificado</i>).</li> <li>14. Quando o botão <b>abrir</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: possibilitar a seleção de pasta/arquivo, carregar o arquivo selecionado no <u>editor</u>, limpar a <u>área para mensagens</u> e atualizar a <u>barra de status</u> (atualizar a barra de <i>status</i> significa mostrar a pasta e o nome do arquivo aberto e alterar o <i>status</i> para arquivo <i>Não modificado</i>). Caso nenhum arquivo seja selecionado, o estado da interface, anterior ao botão <b>abrir</b> ser pressionado, deve ser mantido, ou seja, o <u>editor</u> deve manter o texto que está sendo editado, a <u>área para mensagens</u> não deve ser limpa e a <u>barra de status</u> não deve ser atualizada. Devem ser abertos arquivos texto (extensão .txt) compatíveis com o Notepad.</li> <li>15. Quando o botão <b>salvar</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: se o arquivo for novo, possibilitar a seleção de pasta/nome do arquivo, salvar o arquivo com o nome e no local selecionados, limpar a <u>área para mensagens</u> e atualizar a <u>barra de status</u> (atualizar a barra de <i>status</i> significa mostrar a pasta e o nome do arquivo e alterar o <i>status</i> para arquivo <i>Não modificado</i>). Caso contrário, salvar as alterações do arquivo editado, limpar a <u>área para mensagens</u> e atualizar a <u>barra de status</u> (atualizar a barra de <i>status</i> significa alterar o <i>status</i> para arquivo <i>Não modificado</i>, mantendo a pasta e o nome do arquivo editado). Devem ser salvos arquivos texto (extensão .txt) compatíveis com o Notepad.</li> <li>16. A ação associada a cada um dos botões de edição (<b>copiar</b>, <b>colar</b>, <b>recortar</b>) é a mesma encontrada nos editores de texto convencionais.</li> <li>17. Quando o botão <b>compilar</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: apresentar mensagem (<i>compilação de programas ainda não foi implementada</i>) na <u>área para mensagens</u>.</li> <li>18. Quando o botão <b>gerar código</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: apresentar mensagem (<i>geração de código ainda não foi implementada</i>) na <u>área para mensagens</u>.</li> <li>19. Quando o botão <b>equipe</b> for pressionado, a ação deve ser: apresentar os nomes dos componentes da equipe de desenvolvimento do compilador na <u>área para mensagens</u>.</li> </ol>

## OBSERVAÇÕES:

- A implementação da interface do compilador deve ser disponibilizada no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), na **pasta da sua equipe**. Deve ser disponibilizado **um arquivo compactado** (com o nome: *interface*) contendo: o **código fonte** e o **executável**.

- Na avaliação da interface será considerada a correta (e completa) implementação de cada item descrito no quadro anterior.

**DATA:** entregar o trabalho até às 23h do dia 17/03/2017 (sexta-feira).

A nota da implementação do compilador será composta da seguinte forma:

- interface do compilador:..... 10%
- analisador léxico:..... 15%
- analisador sintático:..... 15%
- analisador semântico e gerador de código intermediário:..... 60%

Figura 1: Interface solicitada

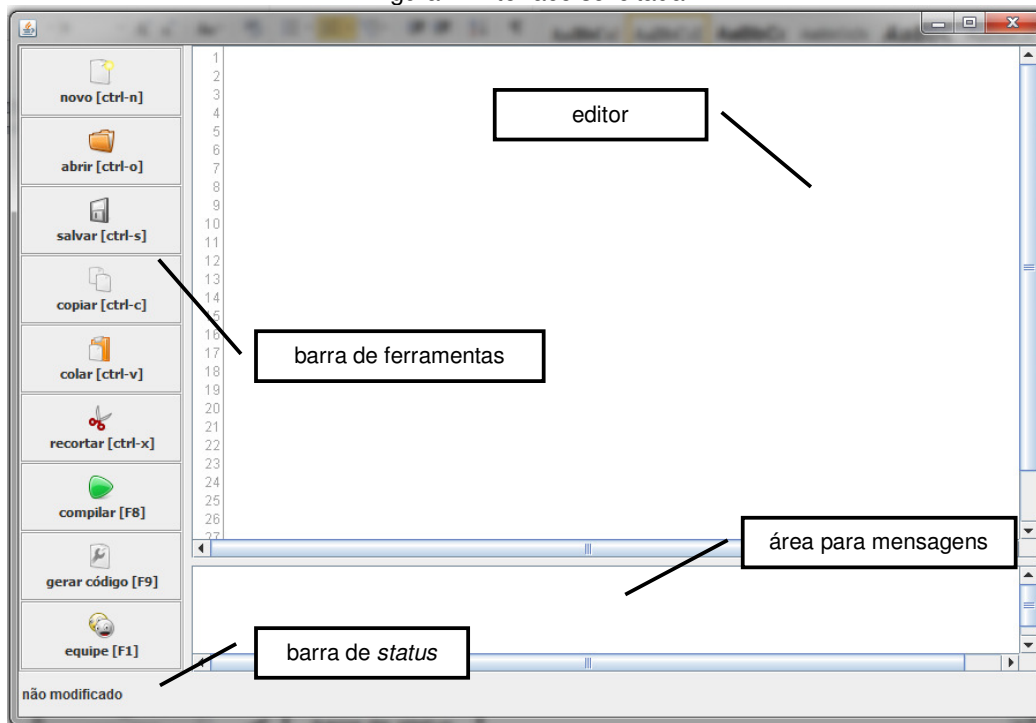


Figura 2: Componentes de interface - tamanho máximo x tamanho mínimo

