



# **CD4: The Agent – High Concept**

### Jeidsan Pereira e Rafaela Ruchinski

Caminhe pelo interior dos vasos sanguíneos para derrotar infecções sexualmente transmissíveis utilizando medicamentos e preservativos para atacar e se defender de vírus e bactérias. Responda corretamente às perguntas do agente CD4 e seja recompensado. Não esqueça, você precisa livrar o corpo das infecções para poder voltar para casa.

#### **Features**

- Você correrá através de uma visão lateral 2D do interior dos vasos sanguíneos;
- Durante o caminho, enfrentará vírus ou bactérias responsáveis por vários tipos de infecções sexualmente transmissíveis;
- Após vencer os vírus e bactérias em cada nível, você irá se deparar com o general que coordena a infecção;
- No caminho, você encontrará medicamentos e preservativos para atacar e se defender dos inimigos com os quais esbarrará;
- Durante o caminho, você encontrará desafios propostos pelo agente CD4 que podem te tornar mais forte;
- Ao encontrar um general, a cena será paralisada e você deverá vencê-lo utilizando os medicamentos e preservativos encontrados no caminho;
- Ao encontrar um desafio, a cena será paralisada e você deverá responder um quiz proposto pelo agente CD4;
- A força dos inimigos aumentará em cada novo nível;
- Os seus níveis de defesa reduzirão à medida que os inimigos conseguem te atacar. Os níveis de defesa aumentarão à medida em que você obtém preservativos. Se o seu nível de defesa chegar a zero, o jogo se encerrará sem que você tenha atingido o seu objetivo;
- Os seus níveis de ataque crescerão à medida que você encontra medicamentos pelo caminho e diminuirão conforme você os utiliza para atacar os inimigos. Se o seu nível de ataque chegar a zero, você não conseguirá atacar os inimigos;
- Ao vencer todos os níveis, você voltará para casa.

## Motivação do jogador (Player Motivation)

O jogador conduzirá, por várias fases, o personagem escolhido através dos vasos sanguíneos e enfrentará vírus e bactérias responsáveis por infecções sexualmente transmissíveis. Durante o percurso o jogador encontrará medicamentos e preservativos que serão utilizados para atacar e se defender dos invasores e responderá pequenos desafios propostos pelo agente CD4 que poderão tornar o jogador mais forte. Após derrotar as infecções em cada fase, o jogador alcançará a sua meta e o personagem escolhido voltará para casa.

## Gênero (Genre)

Um jogo de plataforma em duas dimensões, envolvendo perguntas e respostas sobre infecções sexualmente transmissíveis.

## **Público Alvo (Target Customer)**

O público alvo é formado por estudantes e professores do ensino médio que desejem dinamizar as aulas sobre infecções sexualmente transmissíveis utilizando jogos eletrônicos em *smartphones* e *tablets*.

### Concorrência (Competition)

- Jogos de tabuleiro (Papo Reto e Aprendendo a Viver, por exemplo);
- Até o momento, não foram encontrados jogos eletrônicos para smartphones e tablets que abordem o tema.

### **Características únicas (Unique Selling Points)**

- Abordagem educativa voltada à discussão sobre saúde sexual;
- Explora prevenção, tratamento e aconselhamento acerca de infecções sexualmente transmissíveis;

## **Target hardware**

Smartphones e tablets com Android;

### Metas de projeto (Design Goals)

• **Educativo:** o jogo poderá ser utilizado como ferramenta de apoio às aulas sobre saúde sexual e infecções sexualmente transmissíveis;

- **Móvel:** o jogo é projetado para ser executado em dispositivos móveis;
- **Informativo:** o jogo conterá algumas telas com informações sobre redes de testagem e aconselhamento;
- **Desafiante:** o jogador deverá se preocupar não apenas com os inimigos, mas precisará responder corretamente aos desafios propostos pelo agente CD4;
- **Envolvente:** cores vivas, personagens cativantes, ambiente incomum;
- **Intuitivo:** o jogo possui interface amigável, os controles estão visíveis na tela e os elementos gráficos correspondem a elementos do mundo real;