Proyecto Desarrollo de Aplicaciones Web

[LRT Net-Shop]

José Daniel Medrano De Los Santos

José Medrano

Nombre documento

Página 1 de 8

LOGOTIPO EMPRESA

Índice

. Do	ocumento de Acuerdo del proyecto	2
	Historias de usuario	
	Tareas	
	Metodología	
	Planificación temporal de tareas	
	Análisis de riegos	
1.5.	Aliansis de negos	U



Página 2 de 8

LOGOTIPO EMPRESA

1. Documento de Acuerdo del proyecto

1.1. Historias de usuario

ID	Historias de usuario	Criterios de aceptación	Prioridad
HU-1	Como usuario de la tienda, quiero poder ver los productos disponibles	Los productos deben estar claramente visibles en la página principal de la tienda.	
	en la tienda para poder	La información de cada producto debe	
	decidir qué comprar.	incluir el nombre, la imagen, el precio y	
		una breve descripción.	
		Los productos deben estar organizados en	
		categorías para facilitar la búsqueda.	
		Debe ser posible ordenar los productos	
		por precio, nombre o categoría.	
		Debe haber una opción de búsqueda para	
		encontrar productos específicos.	
		Los productos deben estar actualizados y	
1111.2	Carra vavaria da la	en stock. Debe haber un botón de "Crear cuenta"	
HU-2	Como usuario de la	visible en la página principal de la tienda.	
	tienda, quiero poder crear una cuenta para realizar	visible en la pagina principal de la tienda.	
	compras y almacenar mis	Debe ser posible crear una cuenta	
	datos.	utilizando una dirección de correo	
		electrónico y una contraseña segura.	
		Debe haber opciones para ingresar la	
		información de envío y facturación.	
		Debe ser posible acceder a la cuenta	
1		desde cualquier dispositivo con internet.	
		Debe haber una opción para cerrar sesión en la cuenta.	
HU-3	Como usuario de la	Debe haber una opción para agregar	
	tienda, quiero poder realizar compras de forma	productos al carrito de compras.	
	segura y fácil.	Debe ser posible visualizar el contenido	
	,	del carrito en cualquier momento.	
		Debe haber opciones para ingresar	
		cupones de descuento o códigos de	
		promoción.	
		Debe haber opciones para elegir el	
		método de pago, como tarjeta de crédito o PayPal.	
		o PayPal.	

José Medrano

Nombre documento

Página 3 de 8

LOGOTIPO EMPRESA

		1	
		La información de pago debe ser	
		almacenada de forma segura y	
		encriptada.	
		Debe haber un proceso de confirmación	
		de compra antes de realizar el pago.	
HU-4	Como usuario de la	Debe haber una opción para rastrear el	
	tienda, quiero poder	pedido utilizando un número de	
	rastrear mis compras para	seguimiento.	
	saber cuándo llegará mi		
	pedido.	Debe ser posible visualizar el estado del	
		pedido en tiempo real.	
		Debe haber opciones para contactar al	
		servicio de atención al cliente en caso de	
		retrasos o problemas con el envío.	
		Debe haber una opción para cancelar el	
		pedido si es necesario.	
		La información de seguimiento debe ser	
		precisa y actualizada regularmente.	
		Debe haber una opción para dejar	
		comentarios o reseñas sobre el producto	
		y la experiencia de compra.	
HU-5	Como usuario de la	Debe haber una opción para crear un	Bajo
	tienda, quiero recibir	perfil personalizado con información	
	recomendaciones	sobre mis intereses y preferencias.	
	personalizadas de		
	productos para mejorar	Debe haber opciones para indicar	
	mi experiencia de	productos favoritos o productos que ya	
	compra.	he comprado.	
	·	·	
		Debe haber un sistema de recomendación	
		basado en mi historial de compras y	
		navegación en la tienda.	
		Las recomendaciones deben estar	
		basadas en productos similares o	
		complementarios a los que ya he	
		comprado o navegado.	
HU-6	Como empleado de la	Debe haber una opción para agregar	
	tienda, quiero poder	nuevos productos desde el panel de	
	agregar nuevos productos	administración.	
	al inventario para		
	mantenerlo actualizado.	Se debe poder ingresar la información del	
		producto, incluyendo el nombre,	
		descripción, imagen y precio.	
		Se debe poder asignar una categoría al	
		producto para facilitar la búsqueda y	
	•	,	i l

José Medrano

Nombre documento

Página 4 de 8

LOGOTIPO EMPRESA

	T	1,
		organización.
		Se debe poder agregar una cantidad de
		stock inicial para el producto.
		Se debe poder actualizar la información del producto en cualquier momento.
		dei producto en cualquier momento.
		Los productos nuevos deben aparecer en
		la tienda en un plazo de 24 horas.
HU-7	Como administrador de la	Debe haber una sección en el panel de
	tienda, quiero poder revisar las ventas y el	administración donde se puedan ver las ventas totales y el número de pedidos.
	rendimiento de la tienda	Tonica course y as manners are positions.
		Debe ser posible filtrar las ventas por
		período de tiempo y por categoría de
		producto.
		Debe ser posible ver el rendimiento de los
		productos individuales, incluyendo el
		número de ventas y el ingreso generado.
		Debe haber una sección de análisis de
		clientes que permita ver el
		comportamiento de compra y las
		tendencias.
		Debe ser posible exportar los datos de
		ventas y rendimiento en un archivo CSV o
		Excel.
		La información de ventas y rendimiento debe ser actualizada en tiempo real.
HU-8	Como empleado de la	Debe haber una sección en el panel de
	tienda, quiero poder	administración donde se puedan ver los
	actualizar el estado de los	pedidos pendientes y en proceso.
	pedidos para mantener a los clientes informados.	Debe ser posible actualizar el estado del
	los elicities lilloritidads.	pedido, por ejemplo, "En preparación",
		"Enviado" o "Entregado".
		Daha san nasihla san san satu
		Debe ser posible agregar notas adicionales al pedido, como instrucciones
		de envío o problemas con el producto.
		Los clientes deben recibir una notificación
		por correo electrónico cuando se
		actualice el estado de su pedido.
		Debe ser posible rastrear el envío del
		pedido utilizando un número de
		seguimiento.
		Los empleados deben tener acceso a un

José Medrano

Nombre documento

Página 5 de 8

LOGOTIPO EMPRESA

		historial completo de cada pedido y sus	
		actualizaciones de estado.	
HU-9	Como administrador de la tienda, quiero poder gestionar las cuentas de los empleados para garantizar la seguridad y el cumplimiento de las políticas.	Debe haber una sección en el panel de administración donde se puedan ver las cuentas de los empleados y sus permisos. Debe ser posible agregar o eliminar cuentas de empleados desde el panel de administración. Se deben poder establecer diferentes niveles de permisos para los empleados, por ejemplo, acceso limitado al panel de administración o permisos de edición de	Alta
		productos. Se debe poder actualizar la información de las cuentas de los empleados, como el nombre de usuario o la contraseña.	
		Debe haber una política clara para el uso de las cuentas de los empleados y un proceso para reportar cualquier actividad sospechosa.	
		Los empleados deben recibir capacitación regular sobre las políticas de seguridad y el uso adecuado de las cuentas.	

1.2. Tareas

1. Descripción del proyecto		
2. Acuerdo del proyecto		
2.1. Primer Spring		
3. Análisis y diseño		
3.1. Segundo Spring		
4. Documento de cierre		

1.3. Metodología

La metodología que vamos a utilizar para este proyecto es la metodología Scrum.

Vamos a utilizar Scrum porque se enfoca en la entrega continua de software funcional y valioso, lo que es muy importante en un proyecto de este tipo. Además, la metodología Scrum se basa en Sprint cortos y frecuentes de una o dos semanas, lo que nos permite a los desarrolladores y al equipo de proyecto adaptarse rápidamente a los cambios en los requisitos del negocio y mantener una mayor flexibilidad.

Algunas de las prácticas clave de Scrum incluyen la reunión diaria de Scrum, donde como equipo podemos revisar nuestro progreso y actualizar nuestro plan para el día, la revisión de sprint, donde se presenta el trabajo completado al cliente y al equipo de proyecto, y la retrospectiva del sprint, donde el

LRT	Net-SI	hop
J	losé Medrano	

Página 6 de 8

Nombre documento

LOGOTIPO EMPRESA

equipo reflexiona sobre lo que funcionó y lo que no funcionó durante el sprint anterior.

1.4. Planificación temporal de tareas

Tarea	Fecha inicio	Fecha Fin
Descripción del proyecto	17-04-2023	23-04-2023
Acuerdo del proyecto	24-04-2023	30-04-2023
Primer Spring	24-04-2023	30-05-2023
Análisis y diseño	01-05-2023	07-05-2023
Segundo Spring	01-05-2023	07-05-2023
Documento de cierre	08-05-2023	14-05-2023

1.5. Análisis de riegos

Riesgo	Gravedad	Probabilidad	Prevención
Requisitos cambiantes	Media	alta	Mantener una
			comunicación constante
			y una gestión de cambio
			efectiva con el cliente
			para anticipar y
			controlar los cambios en
			los requisitos.
Falta de recursos	Media	Media	Planificar los recursos
			adecuadamente al inicio
			del proyecto y
			mantener una gestión
			de recursos constante
			durante todo el
			proyecto.
Problemas técnicos	alta	media	Realizar pruebas
			exhaustivas y un
			monitoreo constante de
			la infraestructura y del
			software para identificar
			y corregir problemas
			técnicos lo antes
			posible.
Cambios en la dirección	Media	Media	Mantener una
del negocio			comunicación constante
			con el cliente para estar
			al tanto de los cambios
			en la dirección del
			negocio y anticiparse a
			los posibles cambios en
			los requisitos.
Problemas de calidad	Media a alta	Media	Realizar pruebas
			exhaustivas y una
			revisión constante de la
			calidad del código y del
			diseño para identificar y
			corregir problemas de



Nombre documento

Página 7 de 8

LOGOTIPO EMPRESA

	calidad lo antes posible.

Enlaces:

 $\frac{https://josemedrano.atlassian.net/jira/software/c/projects/PF/boards/5/roadmap?shared=\&atlOrigin=eyJpljoiNWMzODYyNDM4YjhiNDc2MmE3YmQ5OWVmZGUzMjZlZDEiLCJwljoiaiJ9}$

https://bitbucket.org/entornos-de-desarrollo-proyecto-final/proyecto-final-ed/src/master/