

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
1	Como un Usuario	Necesito una interfaz grafica	Con la finalidad de interactuar con cada elemento de la aplicación	1	Interfaz grafica figuras geometricas	En caso que el usuario ingrese debe ver una interfaz grafica para interactuar con la aplicación	Ingreso a la aplicación	Se observa la interfaz grafica.
2	Como un Usuario	Necesito ver un listado de figuras geometricas y poder seleccionar una	Con la finalidad de seleccionar la figura geometrica que se graficará y calculara	1	Sin selección	En caso que el usuario no haya seleccionada nada.	Cuando se ingresa a la aplicación o en tanto no se haya seleccionado nada	La aplicación debe mostrar un combo box que le indique al usuario que elija una figura geometrica
				2	selección	En caso que el usuario seleccione una figura geometrica	Cuando el usuario despliega la lista y selecciona una figura.	La aplicación debe modificar la interfaz de usuario para mostrarle que parametros debe ingresar
3	Como un usuario	Necesito ingresar los parametros de la figura seleccionada	Con la finalidad de darle a la aplicación los parametros necesarios para calcular y graficar la figura	1	Selección cuadrado	En caso que el usuario seleccione cuadrado	Cuando el usuario seleccione de la lista desplegable la opción de cuadrado	La aplicación debe pedir el lado del cuadrado y tener un textbox para ingresarlo
				2	Selección circulo	En caso que el usuario seleccione circulo	Cuando el usuario seleccione de la lista desplegable la opción de circulo	La aplicación debe pedir el radio del circulo y tener un textbox para ingresarlo
				3	Selección triángulo	En caso que el usuario seleccione triángulo	Cuando el usuario seleccione de la lista desplegable la opción de triángulo	La aplicación debe pedir el lado del triángulo(bajo premisa de triángulo equilatero) y tener un textbox para ingresarlo
				4	Selección Rectangulo	En caso que el usuario seleccione rectangulo	Cuando el usuario seleccione de la lista desplegable la opción de rectangulo	La aplicación debe pedir la base y la altura del rectangulo y tener 2 textbox para ingresar la información, uno para la base y otro para la altura.
4	Como un usuario	Necesito un botón para calcular área y perimetro de la figura	Con la finalidad que la aplicación tome los parametros ingresados, calcule y muestre el resultado del area y el perimetro de la figura	1	Selección cuadrado	En caso que el usuario seleccione cuadrado	Cuando el usuario de clic en el boton de calcular	La aplicación debe mostrar el área del cuadrado como lado * lado y el perímetro como lado*4
				2	Selección circulo	En caso que el usuario seleccione circulo	Cuando el usuario de clic en el boton de calcular	La aplicación debe mostrar el área del circulo como pi*radio al cuadrado y el perímetro como 2 *pi*radio
				3	Selección triángulo	En caso que el usuario seleccione triángulo	Cuando el usuario de clic en el boton de calcular	La aplicación debe mostrar el área del triángulo como (lado*((lado/2)*(raiz de 3)))/2 y el perímetro como lado*3
				4	Selección Rectangulo	En caso que el usuario seleccione rectangulo	Cuando el usuario de clic en el boton de calcular	La aplicación debe mostrar el área del rectangulo como base por altura y el perímetro como 2 *base + 2*altura

Identificador (ID) de la historia	Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
5	Como un usuario	Necesito un panel y un botón para graficar	Con la finalidad de graficar la figura seleccionada de acuerdo a los parametros ingresados	1	Selección cuadrado	En caso que el usuario seleccione cuadrado	Cuando el usuario de clic en el boton de graficar	La aplicación debe mostrar en un panel la gráfica de un cuadrado con el lado indicado
				2	Selección circulo	En caso que el usuario seleccione circulo	Cuando el usuario de clic en el boton de graficar	La aplicación debe mostrar en un panel la gráfica de un circulo con el radio indicado
				3	Selección triángulo	En caso que el usuario seleccione triángulo	Cuando el usuario de clic en el boton de graficar	La aplicación debe mostrar en un panel la gráfica de un triángulo con el lado indicado
				4	Selección Rectangulo	En caso que el usuario seleccione rectangulo	Cuando el usuario de clic en el boton de graficar	La aplicación debe mostrar en un panel la gráfica de un rectangulo con la base y la altura indicadas.