

DIAGONAL PRINCIPAL

```
#include <stdio.h>

int matriz [4][4];

int main() {

    int fila, columna;

    for (fila = 0; fila < 4; fila++) { // Ciclo para la fila.

        for (columna = 0; columna < 4; columna++) { // Ciclo para la columna.

            if (fila == columna) {
                matriz[fila][columna] = 1;
            }

            if (fila < columna && fila > columna) {
                matriz[fila][columna] = 0;
            }

        }

    }

    for (int i = 0; i < 4; i++) {
        for (int j = 0; j < 4; ++j) {
            printf("%i", matriz[i][j]);
            printf("\t");
        }
        printf("\n");
    }

    return 0;
}
```

LLENAR MATRIZ CON LETRAS DE “A” HASTA LA “N”

```
#include <stdio.h>

char matriz[2][7];
char letras[] = "ABCDEFGHJKLMN";

int main() {

    int contador = 0;

    for (int i = 0; i < 2; i++) {
        for (int j = 0; j < 7; j++) {
            matriz[i][j] = letras[contador];
            printf("%c \t", matriz[i][j]);
            contador++;
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

LLENAR MATRIZ CON CARACTERES ALEATORIOS

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h> // Incluye srand() y rand().
#include <time.h> // Incluye time().

char matriz[2][7];
char letras[] = "ABCDEFGHJKLMN";

int main() {

    int contador = 1;

    srand(time(0));
    for (int i = 0; i < 2; i++) {
        for (int j = 0; j < 7; j++) {
            matriz[i][j] = letras[rand()%contador];
            printf("%c \t", matriz[i][j]);
            contador++;
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```