# Estrategia para la Obtención de Nuevos Datos

## 1. Incremento del Dataset

Para mejorar la capacidad del modelo de generalizar y adaptarse a diferentes escenarios, se implementaron las siguientes estrategias:

- Ampliación del Grupo de Participantes: Se agregaron 5 nuevos individuos al proceso de recolección, seleccionados para incluir diversidad en términos de edad, género, altura y complexión física.
- Recolección en Diferentes Condiciones: Los datos fueron capturados bajo distintas condiciones de iluminación y fondos para reflejar mejor los escenarios reales.
- Variación en las Actividades: Se introdujeron variaciones en las actividades, como caminar a diferentes velocidades o realizar giros con diferentes ángulos, aumentando la riqueza y complejidad del dataset.

## 2. Generación de Datos Sintéticos

Para ampliar aún más el dataset, se aplicaron técnicas de augmentación:

- **Ruido Aleatorio:** Simulación de errores menores en las coordenadas para representar variaciones naturales.
- Transformaciones Geométricas: Alteraciones en los ángulos calculados para simular diferentes perspectivas.
- **Interpolación Temporal:** Generación de registros adicionales interpolando entre poses consecutivas.

**Resultado Final:** El dataset pasó de 1000 a **2500 registros**, proporcionando una base más diversa y representativa para el entrenamiento del modelo.

# Preparación de Datos

Los datos recolectados y generados fueron preprocesados siguiendo estos pasos:

- 1. **Normalización de Coordenadas:** Las coordenadas x, y, z de los landmarks se normalizaron entre 0 y 1 para eliminar dependencias relacionadas con el tamaño físico de las personas o su distancia de la cámara.
- 2. **Cálculo de Ángulos Clave:** Se calcularon métricas adicionales utilizando trigonometría, como:
  - Ángulos de rodilla (izquierda y derecha).
  - o Inclinación del tronco.
  - Rotación relativa de los hombros.
- 3. Manejo de Datos Faltantes:

- Se utilizaron interpolaciones lineales para completar registros con datos faltantes menores.
- Los registros con múltiples landmarks ausentes fueron descartados.

#### 4. División del Dataset:

- **80%** para entrenamiento.
- 20% para pruebas.
- Se utilizó una división estratificada para asegurar que cada actividad estuviera representada de manera equitativa en ambos conjuntos.

# Entrenamiento de los Modelos

## **Modelos Utilizados**

- 1. **Random Forest:** Con su capacidad para manejar relaciones no lineales y alta dimensionalidad, este modelo fue una opción robusta para tareas iniciales.
- 2. **XGBoost:** Este modelo optimizado para boosting ofreció un rendimiento sobresaliente en la clasificación de actividades dinámicas.

# Optimización de Hiperparámetros

Se utilizaron dos enfoques principales:

- Grid Search: Exploración exhaustiva de combinaciones de hiperparámetros en Random Forest.
- **Optuna:** Algoritmo de optimización bayesiana para XGBoost, permitiendo explorar espacios más grandes de manera eficiente.

## Hiperparámetros Ajustados:

#### • Random Forest:

```
n_estimators: 200max_depth: 20
```

o min\_samples\_split:5

min\_samples\_leaf: 2

### XGBoost:

o max\_depth: 7

learning\_rate: 0.1n\_estimators: 300

o subsample: 0.9

o colsample\_bytree: 0.8

# **Resultados Obtenidos**

### 1. Métricas de Evaluación

Ambos modelos se evaluaron con las siguientes métricas:

#### Precisión Global:

o Random Forest: 95.2%

XGBoost: 97.8%

### • Recall por Clase:

- o Las actividades estáticas como "standing" alcanzaron un recall del 98%.
- o Las dinámicas, como "turning", lograron un recall del 95%.

#### • F1-Score Promedio:

o Random Forest: 94.8%

o XGBoost: 96.7%

## 2. Visualizaciones

- Matriz de Confusión: Una matriz de calor resaltó la alta precisión de XGBoost, con pocas confusiones entre actividades como "walking towards" y "walking away".
- Importancia de Características:
  - Los landmarks de caderas y rodillas resultaron ser los más influyentes en actividades dinámicas.
  - Los ángulos del tronco y hombros dominaron en actividades estáticas.

# Plan de Despliegue

# Uso de Pylnstaller

Para distribuir el sistema, se decidió empaquetarlo en un archivo ejecutable independiente utilizando **PyInstaller**.

# Ventajas de Pylnstaller

- 1. **Portabilidad:** Permite que el sistema sea ejecutado en cualquier máquina sin necesidad de instalar Python ni sus dependencias.
- 2. **Compatibilidad Multiplataforma:** Soporte para Windows, macOS y Linux.
- 3. **Integración de Recursos:** Facilita la inclusión de archivos auxiliares como modelos entrenados, configuraciones y recursos gráficos.

## Proceso de Empaquetado

1. Preparación del Entorno:

Instalación de Pylnstaller:

pip install pyinstaller

0

o Verificación de dependencias en el entorno virtual.

## 2. Comando Principal:

Para generar un archivo ejecutable:

```
pyinstaller --onefile --windowed main.py
```

Incluir archivos auxiliares (por ejemplo, modelos entrenados):

```
pyinstaller --onefile --add-data "pose_model.pkl:." main.py
```

0

# 3. Pruebas del Ejecutable:

 Validar el archivo generado en diferentes máquinas para asegurar que funcione correctamente.

# Impacto del Proyecto

# **Impactos Positivos**

- 1. **Eficiencia Operativa:** Automatización de tareas como el reconocimiento de actividades en tiempo real.
- 2. **Seguridad y Prevención:** Monitoreo proactivo de comportamientos potencialmente peligrosos.
- 3. **Escalabilidad:** El sistema es adaptable para incluir nuevas actividades o contextos.

# **Aspectos Éticos**

- 1. **Privacidad:** Anonimizar los datos recolectados para proteger la identidad de los usuarios
- 2. **Equidad:** Garantizar que el modelo no discrimine entre diferentes grupos demográficos.
- 3. **Transparencia**: Asegurar que los resultados del modelo sean interpretables y explicables.

# Conclusión

El sistema alcanzó un desempeño sobresaliente con métricas robustas, demostrando su capacidad para clasificar actividades humanas de manera efectiva. El uso de Pylnstaller asegura que sea portátil y accesible para una variedad de usuarios. A futuro, el enfoque

estará en expandir su aplicabilidad mientras se mantienen altos estándares éticos y técnicos.	