* **Nombre de la web app:** CashControl

**Descripción General:**

La aplicación está orientada a que el usuario pueda mantener un control sobre sus finanzas, con respecto al dinero con que el que cuenta actualmente y el cómo lo va a gastar, por ello está dividida en 4 partes:

**Presupuesto:** El usuario va a ingresar el nombre del ingreso recibido (sueldo, prima, liquidación), la cantidad y la fecha en la que lo recibió. También podría obtener un historial donde se muestre los ingresos ya registrados anteriormente.

**Gastos:** Una vez el usuario ya tiene un presupuesto actual o saldo, puede empezar a administrar los gastos para los que tenga destinado ese dinero, este va a llevar: el monto, tipo de gasto (alimentación, entretenimiento, vivienda) y una descripción y la fecha en la cual va a gastar ese dinero, ya sea a futuro o el mismo día.

**Objetivos financieros:** Además de esto también se plantea que existan objetivos financieros, donde el usuario tenga la posibilidad de crear objetivos a largo plazo que le gustaría lograr y para los que requiere ahorrar, estos llevarían una fecha límite, monto a ahorrar, monto ahorrado y la fecha límite para lograrlo.

**Balance:** Una vez el usuario ingresa sus gastos y en caso de que ya se haya propuesto un objetivo, este puede generar una nota financiera actualizada donde detalle, el dinero que le queda libre hasta ese momento, el total del dinero que ya gasto y el dinero que tiene apartado en objetivos.

**Aclaración:**

El usuario es quien lleva control de todo, sin embargo, la idea es que se pueda mantener organizado con sus finanzas y así mismo sepa cuanto puede y cuando no puede gastar en base a lo que tiene y no tenga descuadres monetarios con ayuda de la aplicación web.

**Requisitos funcionales:**

Listado de funciones que debe cumplir la aplicación.

* Agregar presupuesto
* generar historial de presupuestos recibidos.
* Agregar gasto
* Modificar gasto
* Eliminar gasto
* Agregar objetivo
* Modificar objetivo
* Eliminar objetivo
* Generar balance de gastos.

**Posibles casos de uso y entidades:**

* Se agregan presupuestos correctamente.
* Se agregan, se modifican y se eliminan gastos correctamente.
* Se agregan, se modifican y se eliminan objetivos correctamente.
* Se genera un balance acorde a la información obtenida.
* Las entidades principales son gastos, objetivos y presupuestos, además de las que incluyen el modelo MVC.