

## **Paso a paso practica docker**

- Instalar docker en el pc, para seguir un paso a paso de cómo hacerlo en el siguiente enlace lo explican:  
<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/como-instalar-y-usar-docker-en-ubuntu-18-04-1-es>
- Después de instalado el docker, descargamos las imágenes que necesitamos para realizar la actividad, las cuales son python y mysql.

- o python:

```
$ sudo docker pull python
```

- o mysql:

```
$ sudo docker pull mysql
```

- Una vez instaladas las imágenes procedemos a correr un contenedor que abarcará la base de datos con el siguiente comando:

```
$ sudo docker run --name servidor_mysql -e MYSQL_DATABASE=tienda -e  
MYSQL_ROOT_PASSWORD=gestion -d mysql
```

- tienda es el nombre de nuestra base de datos, gestion es la contraseña de la misma y por ultimo tenemos servidor\_mysql que es el nombre del contenedor de la base de datos.

- Lo siguiente es clonar este repositorio con el comando:

```
$ git clone https://github.com/JeissonRincon/Gestion-Tecnologica
```

- Una vez clonado nos movemos a la carpeta tienda\_videojuegos-docker asi:

```
$ cd Docker
```

```
$ cd tienda_videojuegos-docker
```

- Y allí creamos una imagen para nuestra aplicación web la cual llamaremos tienda

```
$ sudo docker build -t tienda .
```

- Comprobamos si todas nuestras imágenes están creadas con el siguiente comando:

```
$ sudo docker images
```

- Deben estar las imágenes correspondientes a python, mysql y tienda, después de verificar esto creamos un contenedor para la aplicación web con el siguiente comando:

```
$ sudo docker run --name mytienda -e MYSQL_PASSWORD=gestion -p 8080:80 --link servidor_mysql:mysql -d tienda
```

- mytienda es el nombre del contenedor, gestion es la contraseña, 8080 es el número del puerto donde se correrá nuestra aplicación web y tienda es el nombre de la base de datos que creamos anteriormente.
- Por último si todos los pasos fueron ejecutados correctamente al correr el comando:

```
$ sudo docker ps
```

- Nos debe aparecer algo como esto:

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED
STATUS	PORTS	NAMES	
a9f8f996c36a	mysql	"docker-entrypoint.s..."	46 minutes ago Up 46
minutes	3306/tcp, 33060/tcp	servidor_mysql	
d738236eb84c	tienda	"/run.sh"	About an hour ago Up About an
hour	0.0.0.0:8080->80/tcp	mytienda	

- Para finalizar abrimos nuestro buscador y digitamos la dirección local que tenemos junto a :8080 que es el puerto que utilizamos para la aplicación ejemplo:

```
192.168.1.140:8080
```



- Nos debe aparecer algo como esto:

Tienda Categorías Login Registro

# Tienda de Videojuegos

Encuentra los mejores juegos en nuestra página web.

Categorías... Nuestros videojuegos... (Todos)

	Nombre	Descripción	PVP	Stock
	Fernando Martin Basket	Fernando Martin Basket Master es un videojuego de baloncesto, uno contra uno, publicado por Dinamic Software en 1987	14.52	10
	Hyper Soccer	Konami Hyper Soccer fue el primer videojuego de fútbol de Konami para una consola Nintendo, y considerado la semilla de las posteriores sagas International Superstar Soccer y Winning Eleven.	12.1	7

## Fuentes:

- <https://plataforma.josedomingo.org/pledin/cursos/flask/curso/u36/>
- [https://github.com/josedom24/tienda\\_videojuegos/tree/docker](https://github.com/josedom24/tienda_videojuegos/tree/docker)
- <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/como-instalar-y-usar-docker-en-ubuntu-18-04-1-es>