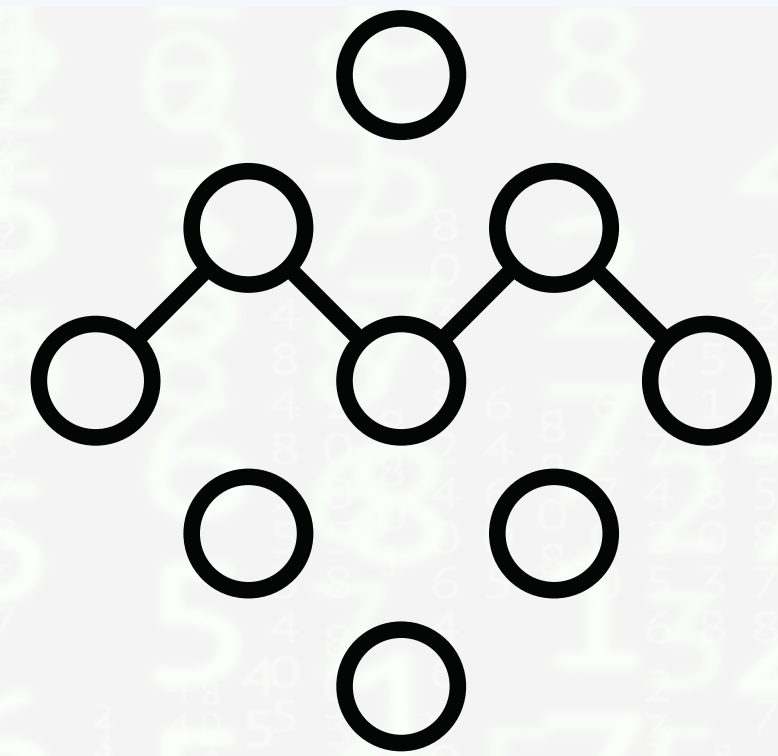


Curso de

Lógica de Programação

Por

Jeiverson C. V. M. Santos



Aula 4

Comando de entrada e operadores

"Não se preocupe se não funcionar direito. Se tudo funcionasse, você estaria desempregado."

Lei de Mosher da Engenharia de Software

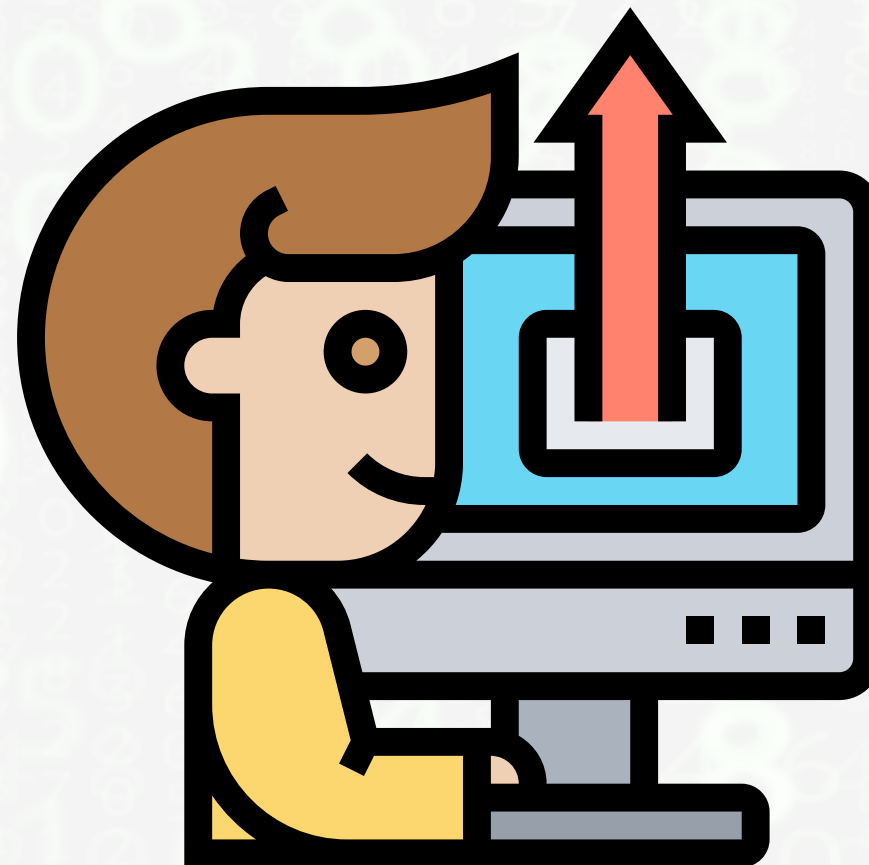


Relembrando

Comandos de saída

Escreva("blá blá blá")

Escreval("blá blá blá")



Comandos de entrada



Comandos de entrada

Mas antes...

Algoritmo "MeuNome"

var

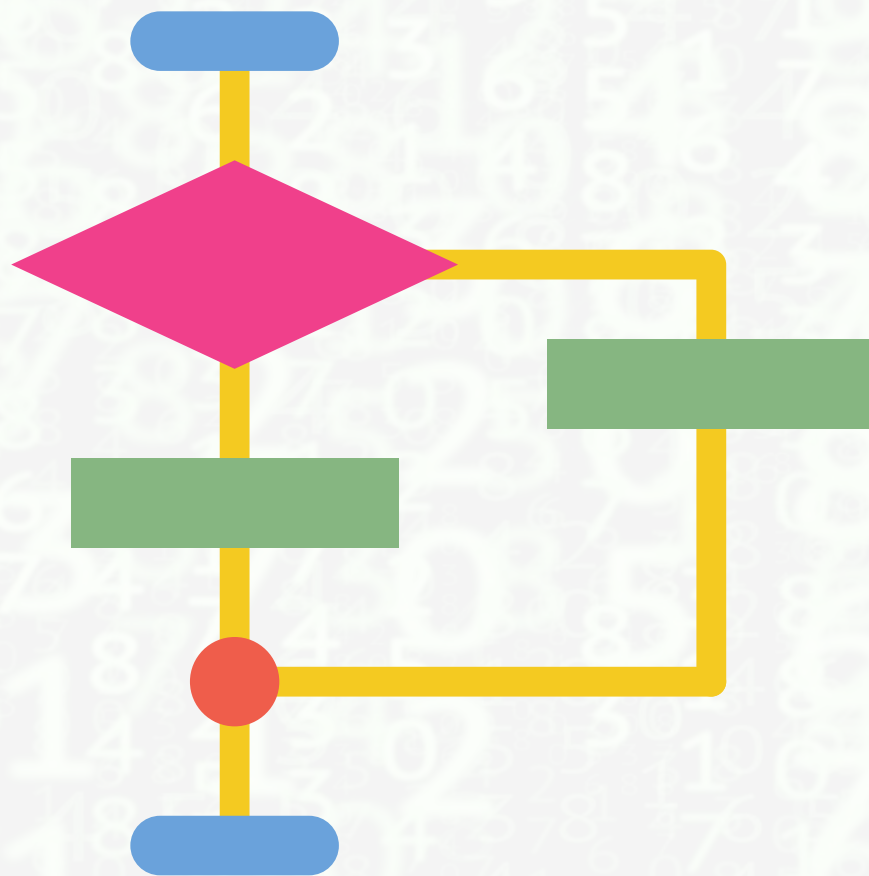
nome: caractere

inicio

nome \leftarrow "Jeiverson"

escreva ("Muito prazer ", nome)

fimalgoritmo



E se eu quisesse outro nome?



Algoritmo "MeuNome"

var

nome: caractere

inicio

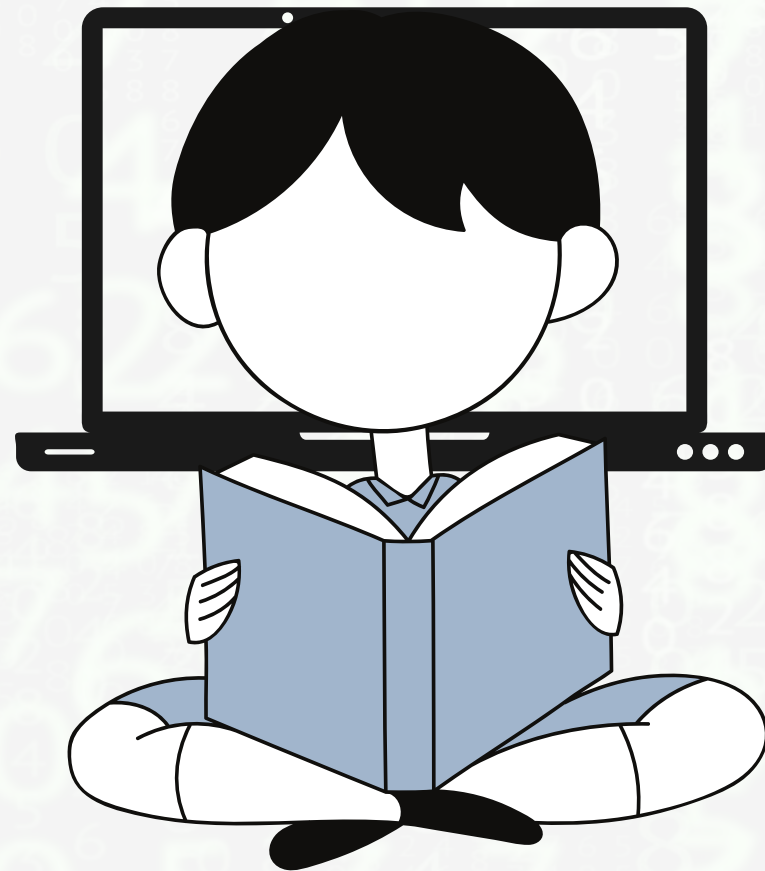
nome ← "Jeiverson"

escreva ("Muito prazer ", nome)

fimalgoritmo



Comandos de entrada



leia (variavel)

leia

Algoritmo "Saldações"

var

nome: caractere

inicio

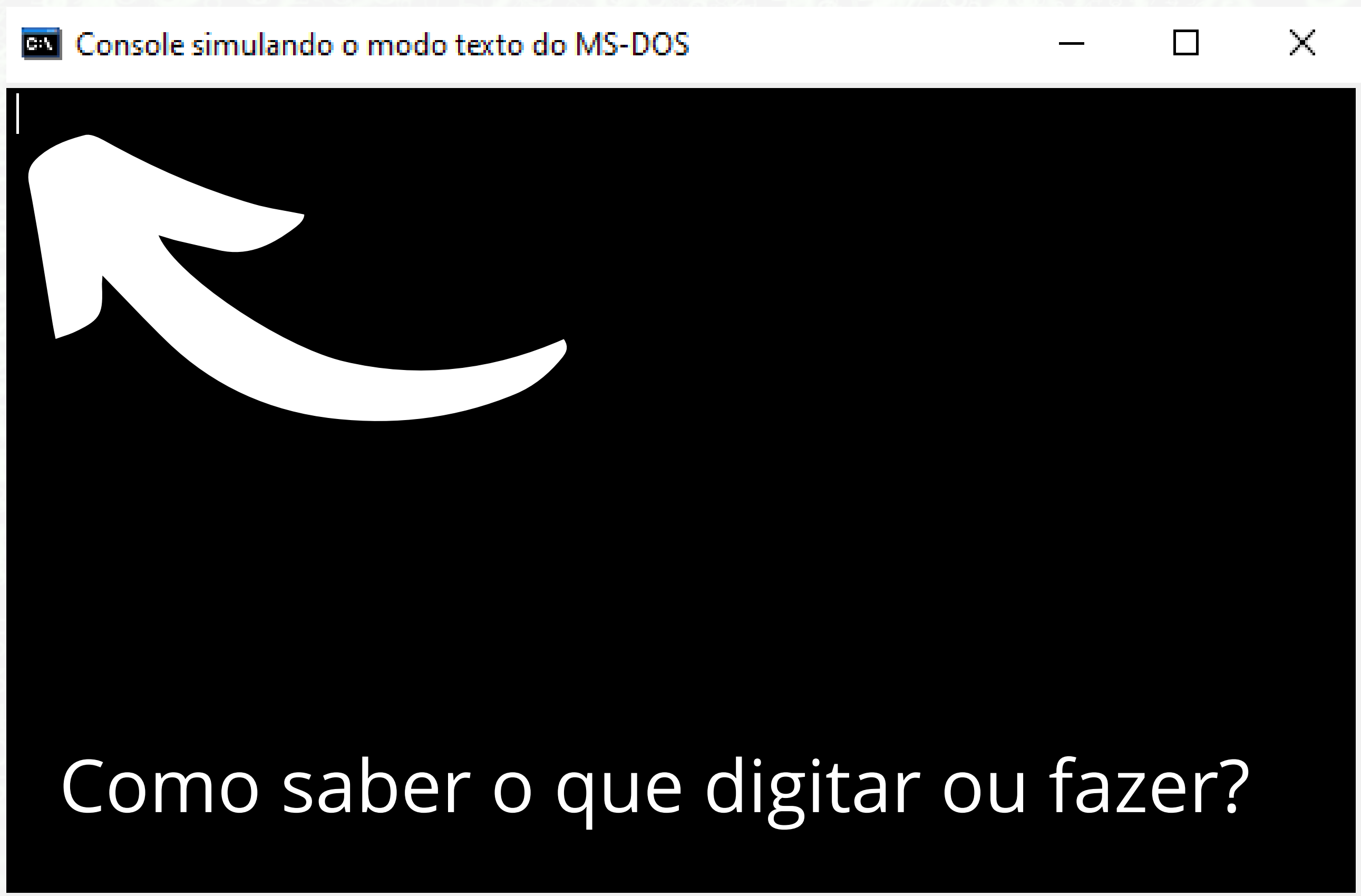
leia (nome)

escreva ("Muito prazer " , nome)

fimalgoritmo



apenas um cursor



Escreva

Algoritmo "Saldações"

var

nome: caractere

inicio

escreva ("Qual é o seu nome? ")

leia (nome)

escreva ("Muito prazer " , nome)

fimalgoritmo



O que aconteceria se fosse "escreval("Qual é o seu nome? ") ?"

Operadores Aritméticos



Como somar dois valores no programa?

Some

Algoritmo "Soma"

var

n1, n2, s: inteiro

inicio

escreva ("Informe o 1º nº: ")

leia (n1)

escreva ("Informe o 2º nº: ")

leia (n2)

s ← n1 + n2

escreva ("A soma dos dois números digitados é " , s)

fimalgoritmo

A collage of various mathematical formulas and diagrams, including:

- $B \lim_{x \rightarrow 1} \frac{ctgx - 2}{2\sqrt{1-x^2}}$
- $\int (x \pm a)^4$
- $\sum_{i=1}^n$
- $\frac{A-C}{C}$
- $+y^2=Z$
- $S_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$
- $\phi = \sqrt{\frac{\sum (x-m)^2}{n-1}}$
- $S = \int_{t=2}^{10} 5t dt$
- $\pi \approx 3,1415$
- $\sin x$
- $y = \frac{\Delta x}{\Delta z}$
- $P = r^2 \pi$
- $(x+y)^2 = (\frac{y}{2})^2$
- $\frac{\Delta x}{\Delta y} = \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{\Delta x + 2}{\Delta y - 1}$
- $\Delta t = T - \frac{3a}{x}$
- $8x = 4 - 3y^2$
- $(x-y^2)$
- $y = 2x^2 + 3x$
- $(x+a)^2 = x^2 + 2ax + a^2$
- $f_x =$
- $\int \frac{\sqrt{x+a^2}}{x}$
- $\ln(x \frac{a-\sqrt{x^2}}{x}) + c$
- $X_{1/2} = \frac{b \pm (a-c)}{\sqrt{2a}}$
- $e = 2,79$
- $e = \cos x + \tan y$
- $\tan(2a) = \frac{2 \tan(a)}{1 - \tan^2(a)}$
- $P = \sum_{i=0}^{\infty} x_i^a$
- $y = \frac{\Delta x}{\Delta z}$
- $= (y-1)^2$
- $\ln = \sqrt{axb}$
- $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$
- $\sin a = \frac{b}{c}$
- β
- α
- a
- b
- c
- $a^2 + b^2 = c^2$

Exercício

Faça um algoritmo que peça ao usuário que digite dois valores, armazene-os em duas variáveis, some-os e os apresente na tela de acordo com o exemplo abaixo:

entrada	saída
Digite o 1º valor: 7	7 + 6 = 13
Digite o 2º valor: 6	
Digite o 1º valor: 4	4 + 7 = 11
Digite o 2º valor: 7	



Resposta

Algoritmo "Soma"

var

n1, n2, s: inteiro

inicio

escreva ("Digite o 1º valor: ")

leia (n1)

escreva ("Digite o 2º valor: ")

leia (n2)

s ← n1 + n2

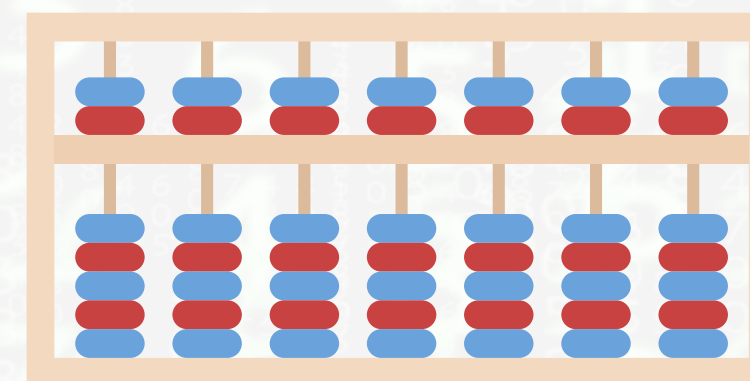
escreva (n1, " +", n2, " =", s)

fimalgoritmo



Tabela dos operadores

		$A < - 7$ $B < - 2$	
+	Adição	$A + B$	9
-	Subtração	$A - B$?
*	Multiplicação	$A * B$?
/	Divisão	A / B	?
\	Divisão Inteira	$A \setminus B$?
%	Resto da Divisão	$A \% B$?
^	Exponenciação	$A \wedge B$?



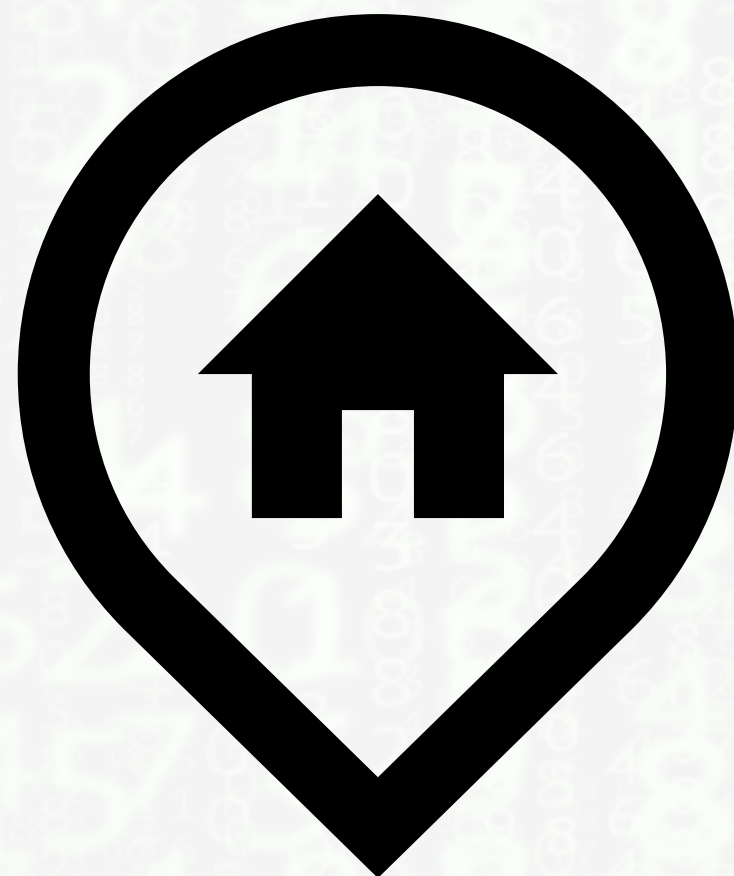
complete

Tabela dos operadores

		$A < -7$ $B < -2$	
+	Adição	$A + B$	9
-	Subtração	$A - B$	5
*	Multiplicação	$A * B$	14
/	Divisão	A / B	3.5
\	Divisão Inteira	$A \setminus B$	3
%	Resto da Divisão	$A \% B$	1
^	Exponenciação	$A \wedge B$	49



Para casa



Criar um algoritmo que implemente todos os operadores.

Dica:

O resultado do operador "Divisão" (/) deve ser armazenado em uma variável do tipo "real".