







Hаписание нейронных сетей с библиотекой Tensorflow

Часть 2

Данное занятие будет практическим по написанию нейронных сетей. Полносвязная сеть будет написана на низком уровне, то есть буквально задавая функционал вручную по перемножению матриц, по созданию слоев. Вторая сверточная сеть частично будет с использованием готовых слоев, которые предоставляет TensorFlow.

Полносвязная нейронная сеть

Задача по распознаванию рукописной цифры на базе MNIST. В первую очередь создали функцию по загрузке и предобработке данных из базы.

Создаём тренируемые параметры для нейросети.

```
trainableParams = [] \# Лист тренируемых параметров
# Объявляем веса, W1
trainableParams.append(tf.Variable(tf.random.normal([784,
300], stddev=0.03), name='W1')) #300 размер скрытого слоя,
инициализируем значения
# Используя нормальное распределение со средним
ноль и статистическим отклонением 0.03, определяем
bias (аналогичная есть у numpy)
trainableParams.append(tf.Variable(tf.random.normal([300],
stddev=0.03), name='b1'))
# То же делаем для весов и bias (отклонения) от скрытого к
выходному
trainableParams.append(tf.Variable(tf.random.normal([300,
10], stddev=0.03), name='W2'))
trainableParams.append(tf.Variable(tf.random.normal([10]),
name='b2'))
```

Функцию ошибки выбираем categorical crossenropy. Важно не путать последовательность подачи target и pred.

```
#Функция подсчета ошибки def loss(pred , target):
    return tf.losses.categorical_crossentropy(target , pred)
```

Создаем функцию для полносвязного слоя

```
#Полносвязный слой с несколькими функциями активации def dense(x , params):
```

```
W1 = params[0]
    b1 = params[1]
    W2 = params[2]
    b2 = params[3]
    #a @ b - аналог tf.matmul(a, b)
    hiddenOut = tf.nn.relu(x@W1+b1) #Умножаем вход на веса
W1, прибавляем b1 и применяем функцию активации relu
    y = tf.nn.softmax(hiddenOut@W2+b2) #Умножаем выход
скрытого слоя на веса W2, прибавляем b2 и применяем
функцию активации softmax
    return y
И, конечно, создается сама модель
#Модель
def model(x):
    y = dense(x, trainableParams)
    return y
Далее записываем функции для отображения прогресса и
вывода итоговых значений после predict.
Стоит внимательно рассмотреть функцию по расчету градиента
 optimizer = tf.keras.optimizers.SGD(learning
rate=learningRate) #Задаем оптимизатор
m = tf.keras.metrics.Accuracy() #Задаем метрику
 def train (model, inputs, outputs): #Функция тренировки
CETN
     with tf.GradientTape() as tape:
       current loss = tf.reduce mean(loss(model(inputs),
outputs)) #Считаем ошибку
       # Градиентный спуск. Инициализируем через learning
rate
       # Функция реализует градиентный спуск и обратное
распространение ошибки.
```

```
grads = tape.gradient(current_loss, trainableParams)

#Применение градиентного спуска optimizer.apply_gradients(zip(grads, trainableParams))

#Подсчет точности сети

_ = m.update_state(np.argmax(outputs, axis=1), np.argmax(model(inputs), axis=1))

return current_loss, m.result().numpy()

Обучаем сеть на 10 эпохах и получаем точность в 99,36%.
Визуализацию обучения выводим через Tensorboard. Как видим, на результатах работы не отразилось (если сравнивать с нейросетью, написанной на keras, например).
```

Сверточная нейронная сеть

Данные для этой сети используем из первой части. Задаем параметры тренировки.

```
padding = «SAME»
num_output_classes = 10
batchSize = 256
epochs = 10
learningRate = 0.001
```

Теперь для создания слоя в модели будем использовать такую запись tf.nn.conv2d, tf.nn.max_pool2d, tf.nn.leaky_relu, по факту это обертки (wrappers) для простых основных операций в нейросетях.

```
leaky_relu_alpha = 0.2
dropout_rate = 0.5

def conv2d( inputs , filters , stride_size ): #Слой для
cosдания сверточного слоя
    out = tf.nn.conv2d( inputs , filters , strides=[ 1 ,
stride_size , stride_size , 1 ] , padding=padding )
    return tf.nn.leaky_relu(out , alpha=leaky_relu_alpha )
```

```
def maxpool (inputs, pool size, stride size): #Слой
для применения maxpooling
    return tf.nn.max pool2d(inputs , ksize=[ 1 , pool
size, pool size, 1 ], padding='VALID', strides=[ 1,
stride size, stride size, 1)
def dense (inputs, weights): #Слой для создания
ПОЛНОСВЯЗНОГО СЛОЯ
    x = tf.nn.leaky relu(inputs @ weights, alpha=leaky
relu alpha )
    return tf.nn.dropout (x, rate=dropout rate)
Далее необходимо указать размерности каждого из слоев в сети
 output classes = 10 #Определяем число классов
 initializer = tf.initializers.glorot uniform()
#Инициализатор переменных по форме
def get weight ( shape, name ): #Функция для получения
весов
    return tf. Variable (initializer (shape) , name=name ,
trainable=True , dtype=tf.float32 )
 #Формы слоев
 shapes = [
     [ 1 , 1 , 16 ] ,
     [ 2 , 2 , 16 , 16 ] ,
     [2,2], 16,32],
     [2,2,32,32],
     [2,2,32,64],
     [ 2 , 2 , 64 , 64 ] ,
     [ 576 , 32 ] ,
     [ 32 , output classes] ,
 #Создание весов
weights = []
for i in range (len (shapes)):
    weights.append(get weight(shapes[i], 'weight{}'.
format(i)))
```

Задать формы слоев необходимо, исходя из количества возвращаемых параметров каждого слоя.

```
#Модель
def model (x):
    x = tf.cast(x, dtype=tf.float32)
    c1 = conv2d(x, weights[0], stride size=1)
    c1 = conv2d(c1, weights[1], stride size=1)
    p1 = maxpool(c1, pool size=2, stride size=2)
    c2 = conv2d(p1, weights[2], stride size=1)
    c2 = conv2d(c2, weights[3], stride size=1)
    p2 = maxpool(c2, pool size=2, stride size=2)
    c3 = conv2d(p2, weights[4], stride size=1)
    c3 = conv2d(c3, weights[5], stride size=1)
    p3 = maxpool(c3, pool size=2, stride size=2)
    flatten = tf.reshape(p3, shape=(tf.shape(p3)[0],
-1 ))
    d1 = dense(flatten, weights[6])
    logits = tf.matmul(d1, weights[7])
    return tf.nn.softmax(logits)
Далее по уже известному принципу обучаем модель.
def loss (pred, target): #Функция подсчета ошибки
    return tf.losses.categorical crossentropy (target,
pred )
optimizer = tf.optimizers.Adam(learningRate)
def train (model, inputs, outputs):
    m = tf.keras.metrics.Accuracy() #Задаем метрику
    with tf.GradientTape() as tape:
        current loss = loss ( model ( inputs ), outputs)
    # Градиентный спуск. Инициализируем через learning
rate
```

```
# Функция реализует градиентный спуск и обратное распространение ошибки

grads = tape.gradient( current_loss , weights )

#Применение градиентного спуска

optimizer.apply_gradients( zip( grads , weights ) )

#Подсчет точности сети

_ = m.update_state(np.argmax(outputs, axis=1),

np.argmax(model(inputs), axis=1))

return tf.reduce_mean(current_loss) , m.result().

numpy()
```

Полученная точность в 99% доказывает, что такой метод создания сети не влияет на результат работы в нашем случае. Визуализация обучения выполнена на Tensorboard