PERANCANGAN APLIKASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB



Anggota kelompok:

- 1. 5200411285 Ragil Aris Nurmanto
- 2. 5200411307 Jekson Salomo Silalahi
- 3. 5200411313 Yuda Sabili
- 4. 5200411546 Swanto Situmorang

ABSTRAK

Peranan internet sangat penting guna menghasilkan informasi yang cepat dan akurat , dan kami ingin memaksimalkan adanya internet untuk menyediakan layanan penyewaan atau rental mobil secara online nuntuk itu maka dirancang suatu system yang terkomputerisasi dengan berbasis web adar dapat menyajikan informasi yang cepat tepat dan efisien dalam hal waktu dan biaya. Hasil yang dicapai dalam aplikasi penyewaan mobil berbasisweb ini adalah pengolahan dan penyimpanan data yang lebih efisien dengan adanya pelayanan transaksi penyewaan mobil secara terkomputerisasi yang tepat dan akurat untuk menunjang efisiensi waktu.

I. Pendahuluan

Semakin bertambahnya popularitas internet, banyak bidang usaha terutama yang berskala besar sudah menyediakan pelayanan online, tetapi tidak demikian bagi usaha-usaha yang berskala kecil ke menengah seperti bidang usaha rental mobil. Rental-rental tersebut, pemesanan masih dilakukan secara manual via telephone karena banyak pemilik rental berskala kecil ke menengah merasa bahwa untuk ukuran rental yang mereka miliki, pemesanan secara online belum diperlukan, ditambah dengan biaya pembuatan software dan keadaan staf rental yang tidak biasa menggunakan komputer, itu membuat resistensi semakin besar. Apabila dianalisa lebih dalam, sebenarnya banyak kendala yang dihadapi oleh pihak rental bila pemesanan masih dilakukan secara manual. Pertama, tenaga kerja front desk harus lebih banyak dan terus menerus berada di tempat untuk menangani reservasi dan check-in. Jika staf front office (receptionist) tersebut tidak berada di tempat atau sudah di luar jam kerja akibatnya, bila ada pelanggan yang ingin melakukan reservasi via telephone maka akan membuat pemesanan terpaksa harus tertunda. Kedua, walaupun pelanggan berhasil menelpon, ketersediaan mobil belum tentu ada. Informasi ketersediaan mobil rental tidak tersalur dengan cepat ke pelanggan. Ketiga, ketika pelanggan menelepon untuk pemesanan, staf front desk juga perlu memeriksa buku pemesanan secara manual dan hal tersebut membutuhkan waktu yang tidak sebentar jika mobil yang dimiliki cukup banyak. Kesalahan yang di sebabkan oleh manusia (human error) juga dapat terjadi dalam pemeriksaan dan pencatatan tersebut, apalagi jika ada pembatalan pemesanan, sehingga ketika tamu lain yang sudah melakukan pemesanan datang menyebabkan mobil tidak tersedia dan sebaliknya. Keempat, pihak manajemen rental juga sulit untuk menghitung pendapatan, melihat daftar pelanggan, daftar mobil, dan lainlain.

II. ANALISIS

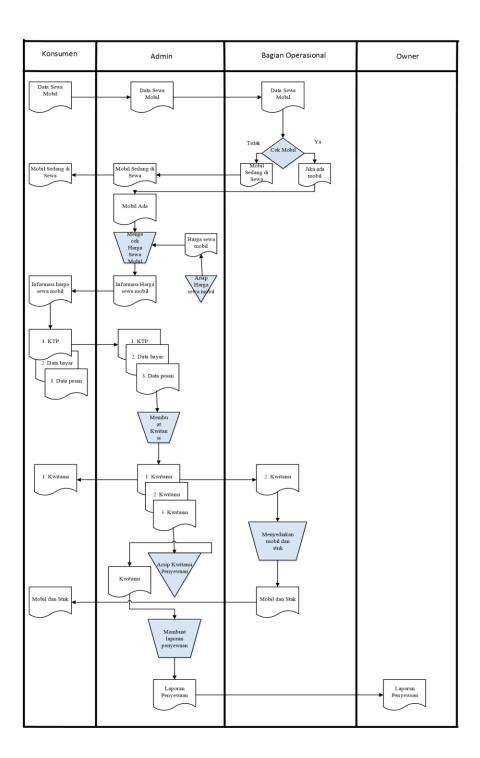
Dengan semakin berkembangannya teknologi informasi, banyak aplikasi yang bermunculan salah satunya adalah aplikasi berbasis web. Selain digunakan untuk mendapatkan informasi juga digunakan sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan seseorang, salah satunya adalah penyedia jasa rental mobil. Berdasarkan masalah tersebut, maka dirancang dan dibangunlah sebuah sistem aplikasi berbasis web yang terintegrasi dalam sebuah sistem komputerisasi dan perlu dikembangkan menjadi sebuah rekayasa perangkat lunak untuk rental mobil itu sendiri. Dengan tujuan untuk mempermudah dalam pengelolaan data transaksi maupun proses pembuatan laporan penyedia jasa penyewaan transportasi kendaraan. Konsumen menjadi bisa melihat detail mobil, detail harga sewa, serta ketersedian mobil sebelum melakukan penyewaan. Menurut penelitian yang dilakukan (I Kadek Dwi Nuryana dan Serly Oki Kurniasari 2016) berdasarkan penjabaran di atas dapat diketahui bahwasanya betapa pentingnya kebutuhan informasi data yang cepat, tepat dan akurat untuk pelayanan informasi maka dibuatnya sistem aplikasi yang sangat dibutuhkan pada sebuah perusahaan. Setelah melaksanakan penelitian, dengan judul "PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PENYEDIA JASA RENTAL MOBIL BERBASIS WEB". Sistem aplikasi penyewaan ini diharapkan bisa memberikan pengaruh bagi proses bisnis perusahaan, serta dapat menambah pendapatan perusahaan karena dapat di akses secara online.

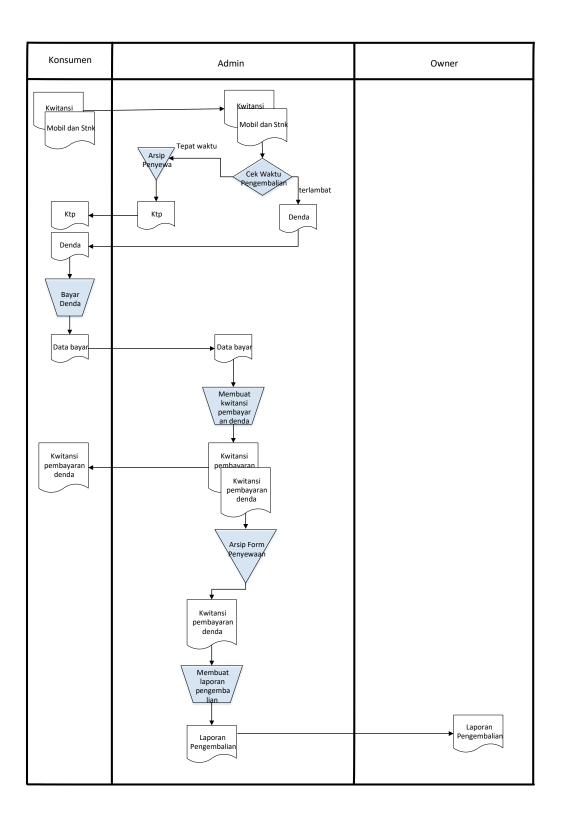
III. Rumusan maslah

Rumusan masalah berikut dibutuhkan untuk mendapatkan pembahasan yang tertuju pada pemecahan permasalahan yang dikehendaki. Menurut latar belakang masalah yang sudah dijabarkan, bisa dirumuskan beberapa masalah antara lain yakni: 1. bagaimana merancang aplikasi yang dapat membantu proses bisnis transaksi penyewaan dan pengembalian mobil? 2. bagaimana konsumen dapat melihat detail mobil, detail harga serta ketersediaan mobil yang terdapat pada rental? 3. bagaimana memudahkan dalam pembuatan laporan penyewaan dan pengembalian mobil?

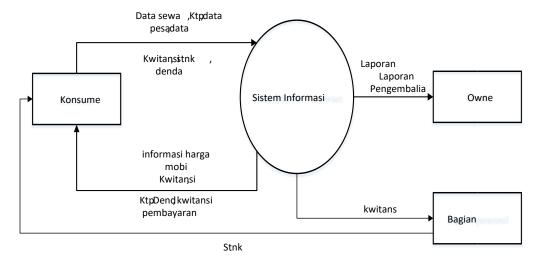
IV. Perancangan system

berikut gambaran alur system aplikasi penyewaan mobil



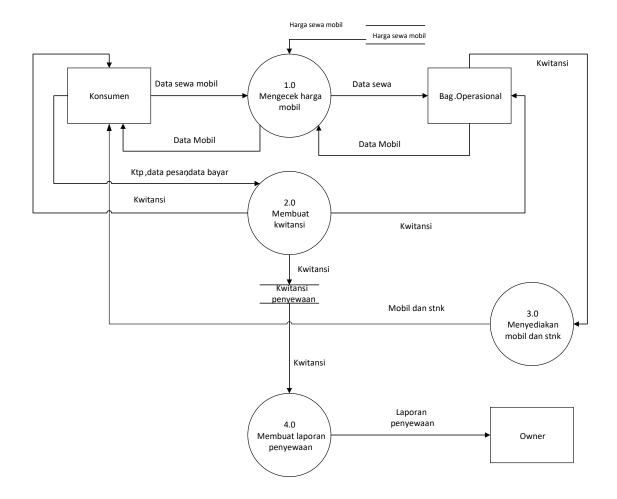


V. Diagram konteks

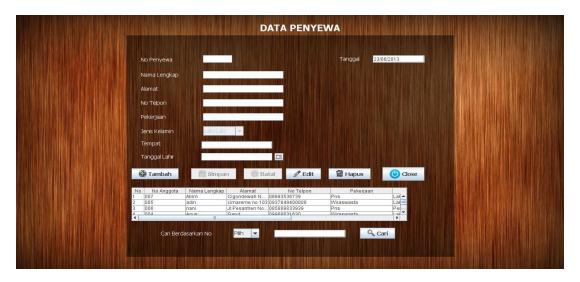


VI. Data Flow diagram (DFD)

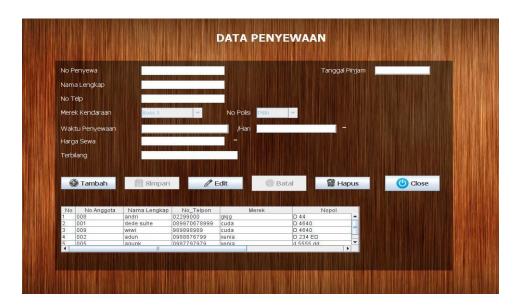
DFD ($Data\ Flow\ Diagram$) merupakan teknik grafik yang menggambarkan komponen - komponen dari sebuah sistem serta aliranaliran data dari setiap komponen yang bisa dilihat asal, tujuan dan penyimpangan data. Berikut ini DFD ($Data\ Flow\ Diagram$) Sistem informasi penyewaan mobil



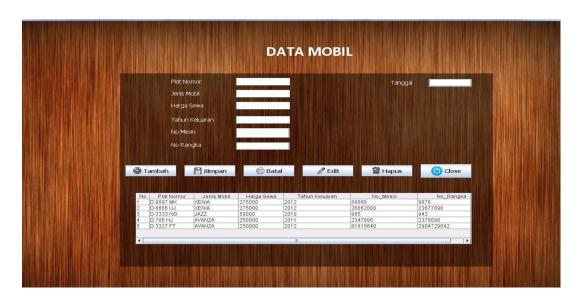
VII. Desain user interface



a1.datapenyewa



a2.Form penyewaan



a3.form inputan untuk sewa mobil

https://github.com/Jekson14/Tugas4 MDPL-V