# Taller 1 - Redes de comunicaciones I

Juan Esteban Oviedo Sandoval - 20192020064 jeoviedos@udistrital.edu.co

#### I. Introducción

#### II. OBJETIVOS

- 1) Analizar en profundidad el funcionamiento de IEEE 802.3, IEEE 802.11, IPv4 e ICMP.
- 2) Experimentar con la aplicación ping como herramienta de diagnóstico y análisis de red.
- Evaluar la influencia de velocidades de transmisión, anchos de banda, latencia y QoS en el rendimiento de redes.
- 4) Explorar vulnerabilidades y soluciones de seguridad informática en estos protocolos.
- 5) Integrar y aplicar herramientas de IA para interpretar capturas de tráfico, calcular métricas y generar explicaciones avanzadas de seguridad informática, calidad de servicio y desempeño de redes de comunicaciones IEEE 802.3, IEEE 802.11 e Internet.

## III. LABORATORIO PRÁCTICO CON PING, WIRESHARK

### A. Configuración LAN (WLAN)

Se configura la red LAN con IPv4 privadas.

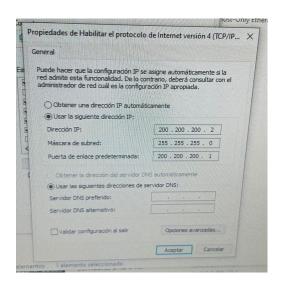


Fig. 1. IPv4 privada, maquina 1

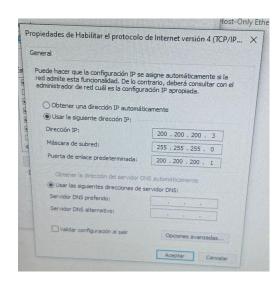


Fig. 2. IPv4 privada, maquina 2

#### B. Ping

Se ejecuta pruebas de ping entre ambas bajo IEEE 802.3 (cable) y IEEE 802.11 (WiFi). Los pings se ejecutan de diferentes tamaños (Ej: ping -t x.x.x.x -1 60000).

1) Wifi - Lan: Se hicieron prebas de ping Wifi- Lan con diferentes paquetes:

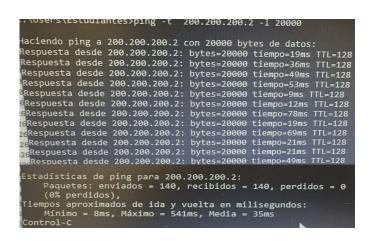


Fig. 3. Ping Wifi - Lan, 20000

```
C:\Users\Estudiantes>ping -t 200.200.200.2 -1 40000

Haciendo ping a 200.200.200.2 con 40000 bytes de datos:
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=37ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=58ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=102ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=36ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=14ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=25ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=153ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=153ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=169ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=169ms TTL=128
Lasta desde 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=123ms TTL=128
Lasta desde 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=123ms TTL=128
Ladisticas de ping para 200.200.2: bytes=40000 tiempo=70ms TTL=128
Ladisticas de ping para 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=70ms TTL=128
Ladisticas de ping para 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=70ms TTL=128
Ladisticas de ping para 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=123ms TTL=128
Ladisticas de ping para 200.200.200.2: bytes=40000 tiempo=70ms TTL=128
```

Fig. 4. Ping Wifi - Lan, 40000

```
C:\Users\Estudiantes>ping -t 200.200.200.2 -1 60000

Haciendo ping a 200.200.200.2 con 60000 bytes de datos:
Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=1005ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=106ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=40ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=55ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=95ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=92ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=92ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=35ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=35ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=33ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=23ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=35ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=40ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=40ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.2: bytes=60000 tiempo=40ms TTL=12
```

Fig. 5. Ping Wifi - Lan, 60000

2) Lan - Wifi: Se hicieron prebas de ping Lan - Wifi con diferentes paquetes:

```
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=8ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=10ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=13ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=16ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=17ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=47ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=27ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=7ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=7ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=7ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=15ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=15ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=15ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=16ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=16ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: bytes=20000 tiempo=10ms TTL=128
Respuesta desde 200.200.200.5: byt
```

Fig. 6. Ping Lan - Wifi, 20000

*3) Wifi - Wifi:* Se hicieron prebas de ping Wifi - Wifi con diferentes paquetes:

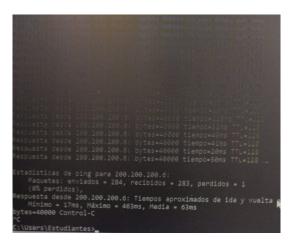


Fig. 7. Ping Wifi - Wifi, 40000

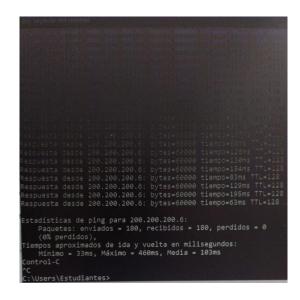


Fig. 8. Ping Wifi - Wifi, 60000

#### C. Wireshark

Se captura el tráfico con Wireshark

```
31993 (20) 504383 200 (206,200.6) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200.2) 200 (200,200
```

Fig. 9. Wireshark Wifi - Lan, 20000

```
| Protocols in frame: eth:ethertype:ip:icmp:data|
| [Coloring Rule Name: ICNP] | icmp:data|
| [Coloring Rule Name:
```

Fig. 10. Wireshark Wifi - Lan, 40000

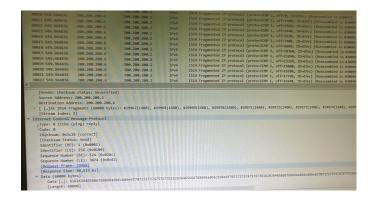


Fig. 11. Wireshark Wifi - Lan, 60000

## D. Aplicación IA

Se exportar la captura. pcap y usar una herramienta de IA que explique lospatrones de tráfico, anomalías y latencias.

IV. SEGURIDAD INFORMÁTICAV. CÁLCULOS DE QOS Y ANCHO DE BANDAVI. PROYECTO INTEGRADOR CON IA