```
#normalizacija tacaka
def normalize(tacke):
     x = 0.0
     y = 0.0
     udaljenost = 0.0
     for i in range(len(tacke)):
          x = x + float(tacke[i][0]) / float(tacke[i][2])
          y = y + float(tacke[i][1]) / float(tacke[i][2])
     #x i y su afine koordinate tezista tacaka
     x = x / float(len(tacke))
     y = y / float(len(tacke))
     for i in range(len(tacke)):
          tmp1 = tacke[i][0]/tacke[i][2] - x
          tmp2 = tacke[i][1]/tacke[i][2] - y
          udaljenost = udaljenost + math.sqrt(tmp1**2 + tmp2**2)
     udaljenost = udaljenost / float(len(tacke))
     k = math.sqrt(2) / udaljenost
     S = np.array([[k, 0, -k*x], [0, k, -k*y], [0, 0, 1]])
     return S
def dlt_normalize(originali, slike):
   T = normalize(originali)
   Tp = normalize(slike)
   originali_copy = copy.deepcopy(originali)
   slike_copy = copy.deepcopy(slike)
   for i in range(len(originali)):
       [x, y, z] = np.dot(T, [originali[i][0], originali[i][1], originali[i][2]])
      originali_copy[i][0] = float(x)
      originali_copy[i][1] = float(y)
      originali_copy[i][2] = float(z)
   for i in range(len(slike)):
       [x, y, z] = np.dot(Tp, [float(slike[i][0]), float(slike[i][1]), float(slike[i][2])])
      slike\_copy[i][0] = float(x)
      slike_copy[i][1] = float(y)
      slike_copy[i][2] = float(z)
   Pp = DLT(originali_copy, slike_copy)
   P = np.dot(np.linalg.inv(Tp), Pp)
   P = np.dot(P, T)
   return P
                                       D) DLI
                     c) Modifikovani DLT
                     Unesite broj tacaka:
                   5
                             OK
Unesite homogene koordinate originalnih tacaka i njihovih slika:
                   -311
                                                             111
                   -101
                                                             311
                   011
                                                             321
                   021
                                                             121
                                                             3 0.33 1
                   -3 -2 1
                             OK
                                                              Poredjenje sa DLT-om
             Odgovarajuca matrica preslikavanja:
           [[-0.10289062 -0.20395668 0.66453256]
            [-0.15399627 0.20575539 0.10153571]
           [-0.20524339 0.10297387 0.05057573]]
```