

VISOKA ŠKOLA STRUKOVNIH STUDIJA ZA INFORMACIONE I KOMUNIKACIONE TEHNOLOGIJE

INTERNET TEHNOLOGIJE

Dokumentacija

MoneyApp

LinkKaGithubu

SADRŽAJ

1.Uvod

1.0. Tema projekta

1.1. Korisceni programski jezici

1.2. Opis funkcionalnosti

2.Mapa Projekta

2.1. Organizaciona sema

2.2. Kontroleri i opis

2.2.1. User

2.2.2. LogIn

2.2.3. Payments

2.2.4. Currency

2.2.5. Accounts

2.2.6. Admin

2.3. Slika baze podataka

Uvod

1.0. Tema projekta

Tema projekta je dzepni racunovodja, aplikacija racuna trenutno finansijsko stanje korisnika, nakon placanja, nakon plate, I omogucava opsirnu pretragu informacija.

1.1. Korisceni programski jezici

Projekat je pisan u c#, svi projekti u solutionu su c# classne biblioteke sem API projekta.

Za bazu podataka koricen je Microsof sql server.

Validiranje podataka je radjeno uz pomoc biblioteke FluentValidation

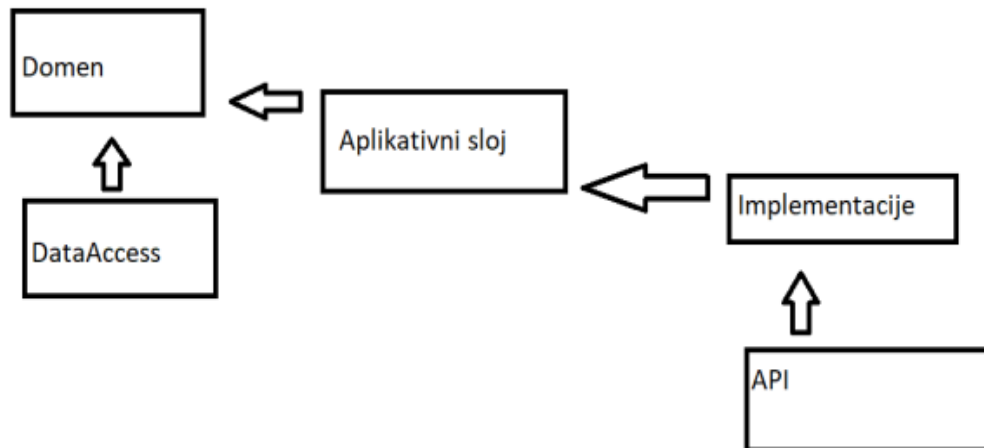
Ceo projekat je pisan u visual studio 2019.

1.2. Opis funkcionalnosti

- Registracija korisnika u sistem, upload slike pri registraciji, I slanje mejla sa aktivacionim linkom, I aktiviranje korisnika putem istog linka
- Logovanje korisnika putem JWT, jedan token vazi 2 sata
- Upotreba odgovarajucih statusnih kodova na svakom endpointu
- Upotreba globalnog exceptionhandlera, gde se korisniku vrati greska koju je napravio
- Paginaciona pretraga
- Logovanje pristupa stranici, upis radjen u bazi
- Code first pristup kreiranje baze podataka
- Granulisanje privilegija na nivou korisnika
- Upotreba swaggera za laski pregled endpointa I testiranje istih
- Adminska pretraga, I upis podataka
- Korisnik moze izvorsiti uplate, ili isplate,
- Korisniku se automatski popunjava plata na datum kada je naveo da mu je isplata

Mapa projekta

2.1. Organizaciona sema



2.2. Kontroleri I opis

2.2.1. User

User kontroler je kontroler u kojem se nalaze dva endpointa, jedan je za kreaciju novog korisnika u tom endpointu se takodje I saljeaktivacioni imejl, a drugi je za aktivaciju naloga.

2.2.2. Login

Login kontroler ima samo jedan endpoint, a to je za logovanje korisnika, I kreiranje tokena sa kojim moze da pristupi ostatku aplikacije, takodje u ovom pozivu se nalazi logika za uplate plate.

2.2.3. Payments

U ovom kontroleru se nalaze svi endpointi vezani za placanja, tipovi placanja, kategorije placanja, I samo placanje od strane korisnika, svi endpointi koji menjaju bazu podataka su provereni sa fluent validatorom, ovde je takodje omogucena paginaciona pretraga

2.2.4. Currency

Takodje kao I prethodni kontroler ovde se nalaze endpointi koji rade sa valutama, upis izmena pretraga...

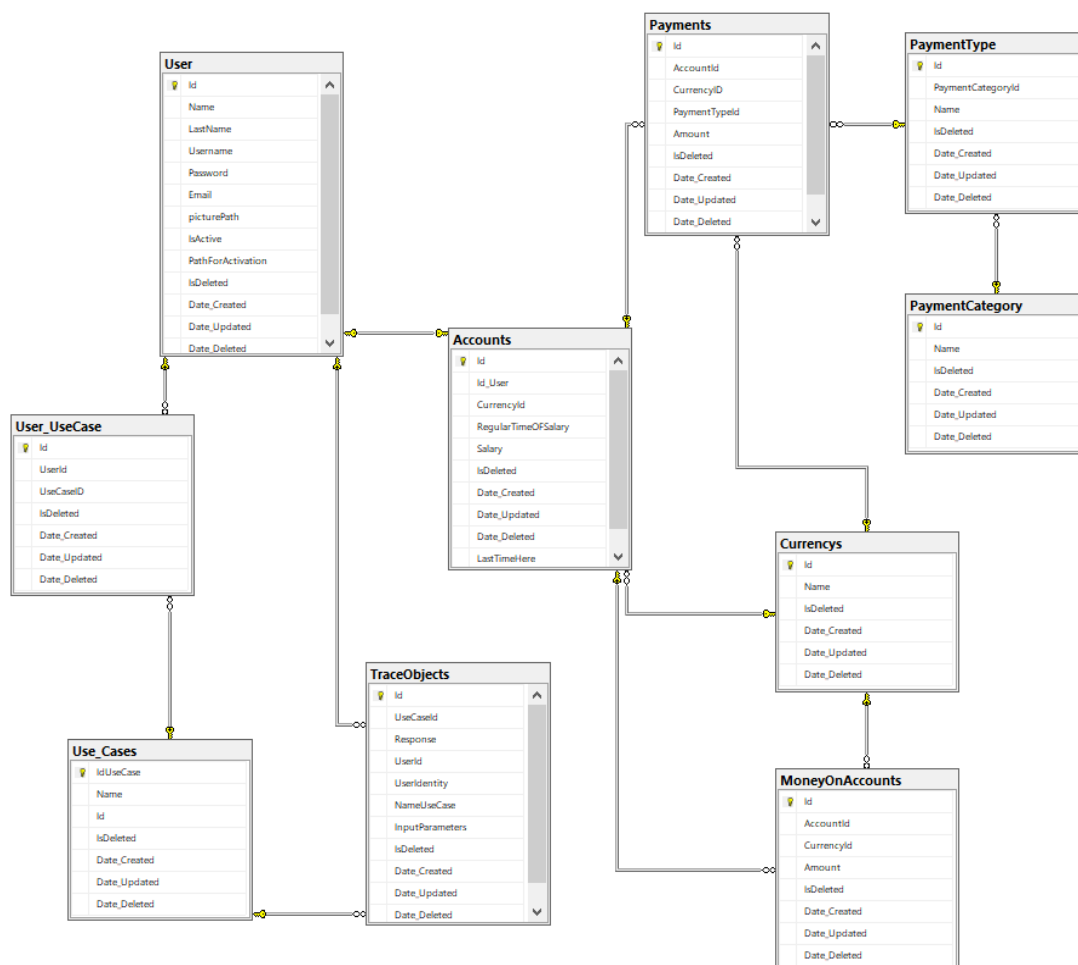
2.2.5. Accounts

Ovde se nalazi pregled akaunta, mogu se pregledati sav novac koji je na jednom akauntu, ili dodati novac

2.2.6. Admin

I za kraj adminski kontroler, u kojem se nalaze svi usecasovi koje moze samo izvorsiti admin, moze se dodati nova akcija koja se pojavila u sistemu, promeniti je.. pregledati ih, kao I sve akcije za dodavanje ili oduzimanje use casova drugim korisnicima, takdje se tu nalazi endpoint za pregled log-a (traceobject tabela)

2.3. Slika baze podataka



Baza je kreirana code first pristupom