



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti registracije na sajt

Verzija 1.1

tim Nexeler

Beograd, 2016.

Sadržaj

1	Uvod										
	1.1	Rezime									
	1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe									
	1.3	Reference									
	1.4	Otvorena pitanja									
4	2.1	Kratak opis									
2		nario registracije korisnika na sajt pozorišta									
	2.2	Tok dogadjaja									
	2.3	Posebni zahtevi									
	2.4	Preduslovi									
	2.5	Posledice									
3	Isto	orija izmena									

Slike

2.1	Izgled početnog ekrana										6
2.2	Izgled ekrana za registraciju.										7

Glava 1

Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe registracije na sajt pozorišta.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Koji su tačno podaci koje treba	
	tražiti od korisnika?	
2	Da li treba slati potvrdu regis-	
	tracije na e-mail korisnika?	

Glava 2

Scenario registracije korisnika na sajt pozorišta

2.1 Kratak opis

(Iz projektnog zadatka)

Ukoliko korisnik nema svoj nalog, može ga kreirati unošenjem ličnih podataka. Ti podaci de biti upisani u bazu podataka na osnovu čega će kasnije moći da pristupa sistemu.

2.2 Tok dogadjaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika. Takodje je moguće navesti i više alternativnih scenarija (na primer, kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

Glavni tok:

- 1. Korisnik bira opciju Registruj se.
- 2. Otvara mu se forma za unos podataka.
- 3. Korisnik unosi ime i prezime, korisničko ime, e-mail, šifru i potvrdjuje unos šifre.

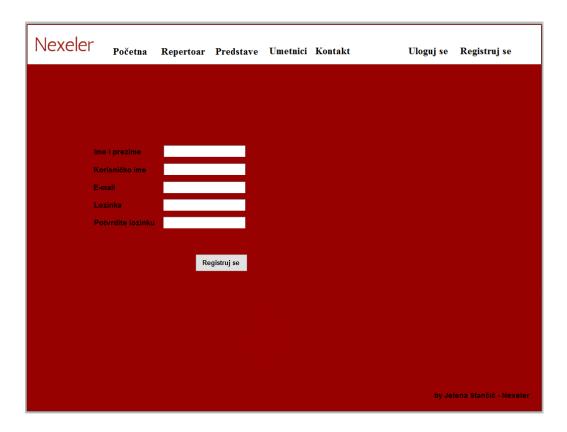
- 4. Korisnik aktivira dugme za registraciju.
- 5. Ukoliko birano korisničko ime nije zauzeto i ukoliko je birana šifra u odgovarajućem formatu registracija je uspešna.
- 6. Korisniku se otvara prikaz napravljenog profila.



Slika 2.1: Izgled početnog ekrana.

Alternativni tok:

- 5a. Korisnik dobija informaciju o neuspešnoj registraciji i o razlogu neuspeha. Do neuspeha dolazi ukoliko već postoji zadato korisničko ime ili ukoliko šifra nije u odgovarajućem formatu.
 - 6a. Korisnik ostaje pozicioniran na stranici za registraciju.



Slika 2.2: Izgled ekrana za registraciju.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Preduslov je da trenutno nije ulogovan ni jedan korisnik iz prespektive korisnika.

2.5 Posledice

U slučaju uspešne registracije, korisnik postaje automatski ulogovan u sistem i može pristupiti korisničkim aktivnostima. Podatke koje je uneo su uneti u bazu podataka.

Glava 3

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
18.3.2016.	1.0	Osnovna verzija	Jelena Stančić
16.4.2016.	1.1	Verzija nakon formalne insekcije	Jelena Stančić