



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti potvrdjivanja rezervacije

Verzija 1.0

tim Nexeler

Beograd, 2016.

Sadržaj

1	$\mathbf{U}\mathbf{v}$	Uvod								
	1.1	Rezime								
	1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe								
	1.3	Reference								
	1.4	Otvorena pitanja								
2	Scenario povrdjivanja rezervacije									
	2.1	Kratak opis								
	2.2	Tok dogadjaja								
	2.3	Posebni zahtevi								
		D 1 1 1								
	2.4	Preduslovi								

Slike

2.1	$Izgled\ ekrana$	moderator ovog	profila.						•		6

Glava 1

Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti potvrdjivanja rezervacije.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li i administrator može da se	
	bavi moderacijom?	
2	Da li treba slati potvrdu rezer-	
	vacije na e-mail korisnika?	

Glava 2

Scenario povrdjivanja rezervacije

2.1 Kratak opis

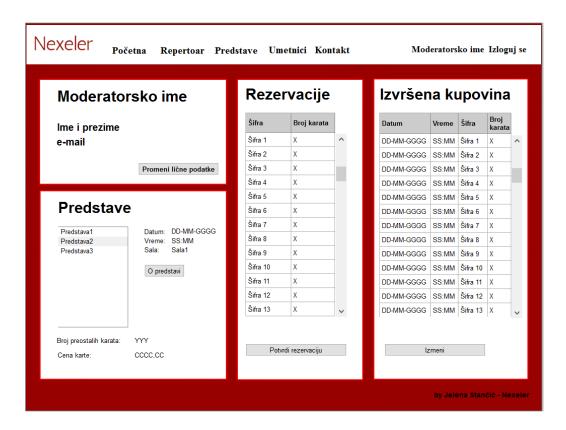
(Iz projektnog zadatka)

Moderatori imaju mogućnost da potvrde da je rezervisana karta podignuta i da se kao takva unese u istoriju rezervacija odgovarajućeg korisnika.

2.2 Tok dogadjaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika. Takodje je moguće navesti i više alternativnih scenarija (na primer, kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

- 1. Logovanjem na sistem, moderatoru se kao početna strana prikazuje interfejs za moderaciju.
- 2. Da bi se rezervacija odobrila, potrebno znati koja predstava je u pitanju i šifru date rezervacije .
- 3. Nakon odabira predstave, prikazuje se lista aktuelnih rezervacija. Poznavajući čifru rezervacije, koja se dobija lično od korisnika koji je došao da preuzme karte, bira se rezervacija i potvrdjuje pritiskom na dugme Potvrdi.
- 4. Rezervacija je potvdjena, prelazi u istoriju rezervacija odgovarajućeg korisnika i beleži se izvršena kupovina.



Slika 2.1: Izgled ekrana moderatorovog profila.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Preduslov je da je rezervacija još uvek aktuelna, odnosno da data predstava još nije počela.

2.5 Posledice

U slučaju uspešne potvrde rezervacije, podrazumeva se kupovina karata obuhvaćenih rezervacijom, pa se dodaje novi zapis u listu izvršenih kupovina. Takodje se rezervacija unosi u istoriju rezervacija odgovarajućeg korisnika.

Glava 3

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
19.3.2016.	1.0	Osnovna verzija	Bojan Mišić