



ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET U BEOGRADU  
PRINCIPI SOFTVERSKOG INŽENJERSTVA

Specifikacija scenarija upotrebe  
funkcionalnosti potvrđivanja rezervacije

Verzija 1.0

tim Nexeler

Beograd, 2016.

# Sadržaj

<b>1</b>	<b>Uvod</b>	<b>3</b>
1.1	Rezime . . . . .	3
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe . . . . .	3
1.3	Reference . . . . .	3
1.4	Otvorena pitanja . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Scenario povrdjivanja rezervacije</b>	<b>5</b>
2.1	Kratak opis . . . . .	5
2.2	Tok dogadjaja . . . . .	5
2.3	Posebni zahtevi . . . . .	6
2.4	Preduslovi . . . . .	6
2.5	Posledice . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Istorija izmena</b>	<b>7</b>

# Slike

2.1	<i>Izgled ekrana moderatorovog profila.</i>	6
-----	---	---

# Glava 1

## Uvod

### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti potvrđivanja rezervacije.

### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li i administrator može da se bavi moderacijom?	
2	Da li treba slati potvrdu rezervacije na e-mail korisnika?	

## Glava 2

# Scenario povrdjivanja rezervacije

### 2.1 Kratak opis

(Iz projektnog zadatka)

Moderatori imaju mogućnost da potvrde da je rezervisana karta podignuta i da se kao takva unese u istoriju rezervacija odgovarajućeg korisnika.

### 2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (na primer, kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

1. Logovanjem na sistem, moderatoru se kao početna strana prikazuje interfejs za moderaciju.
2. Da bi se rezervacija odobrila, potrebno znati koja predstava je u pitanju i šifru date rezervacije .
3. Nakon odabira predstave, prikazuje se lista aktuelnih rezervacija. Poznavajući cifru rezervacije, koja se dobija lično od korisnika koji je došao da preuzme karte, bira se rezervacija i potvrđuje pritiskom na dugme Potvrdi.
4. Rezervacija je potvrđena, prelazi u istoriju rezervacija odgovarajućeg korisnika i beleži se izvršena kupovina.

Nexeler

Početna Repertoar Predstave Umetnici Kontakt

Moderatorsko ime Izloguj se

Moderatorsko ime

Ime i prezime

e-mail

Promeni lične podatke

Predstave

Predstava1

Predstava2

Predstava3

Datum: DD-MM-GGGG

Vreme: SS:MM

Sala: Sala1

O predstavi

Broj preostalih karata: YYY

Cena karte: CCCC,CC

Rezervacije

Šifra	Broj karata
Šifra 1	X
Šifra 2	X
Šifra 3	X
Šifra 4	X
Šifra 5	X
Šifra 6	X
Šifra 7	X
Šifra 8	X
Šifra 9	X
Šifra 10	X
Šifra 11	X
Šifra 12	X
Šifra 13	X

Potvrdi rezervaciju

Izvršena kupovina

Datum	Vreme	Šifra	Broj karata
DD-MM-GGGG	SS:MM	Šifra 1	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Šifra 2	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Šifra 3	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Šifra 4	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Šifra 5	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Šifra 6	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Šifra 7	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Šifra 8	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Šifra 9	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Šifra 10	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Šifra 11	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Šifra 12	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Šifra 13	X

Izmeni

by Jelena Stanić - Nexeler

Slika 2.1: Izgled ekrana moderatorovog profila.

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Preduslov je da je rezervacija još uvek aktuelna, odnosno da data predstava još nije počela.

## 2.5 Posledice

U slučaju uspešne potvrde rezervacije, podrazumeva se kupovina karata obuhvaćenih rezervacijom, pa se dodaje novi zapis u listu izvršenih kupovina. Takođe se rezervacija unosi u istoriju rezervacija odgovarajućeg korisnika.

## Glava 3

### Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
19.3.2016.	1.0	Osnovna verzija	Bojan Mišić