

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET U BEOGRADU  
PRINCIPI SOFTVERSKOG INŽENJERSTVA

Specifikacija scenarija upotrebe  
funktionalnosti rezervacije karte

Verzija 1.1

tim Nexeler

Beograd, 2016.

# Sadržaj

<b>1</b>	<b>Uvod</b>	<b>3</b>
1.1	Rezime . . . . .	3
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe . . . . .	3
1.3	Reference . . . . .	3
1.4	Otvorena pitanja . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Scenario rezervisanja karte za pozorište</b>	<b>5</b>
2.1	Kratak opis . . . . .	5
2.2	Tok događaja . . . . .	5
2.3	Posebni zahtevi . . . . .	8
2.4	Preduslovi . . . . .	8
2.5	Posledice . . . . .	9
<b>3</b>	<b>Istorija izmena</b>	<b>10</b>

# Slike

2.1	<i>Izgled ekrana nakon pritiska na dugme "Rezerviši". . . . .</i>	6
2.2	<i>Izgled ekrana nakon uspešno izvršene rezervacije. . . . .</i>	7
2.3	<i>Izgled ekrana nakon neuspešno izvršene rezervacije. . . . .</i>	8
2.4	<i>Izgled profila korisnika. . . . .</i>	9

# Glava 1

## Uvod

### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe rezervacije karata.

### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li je neophodno ograničiti broj karata koje jedan korisnik može rezervisati i na koliki broj?	
2	Koju tačno pogodnost dobijaju korisnici, popust na kartu ili možda besplatnu svaku N-tu kartu?	

## Glava 2

# Scenario rezervisanja karte za pozorište

### 2.1 Kratak opis

(Iz projektnog zadatka)

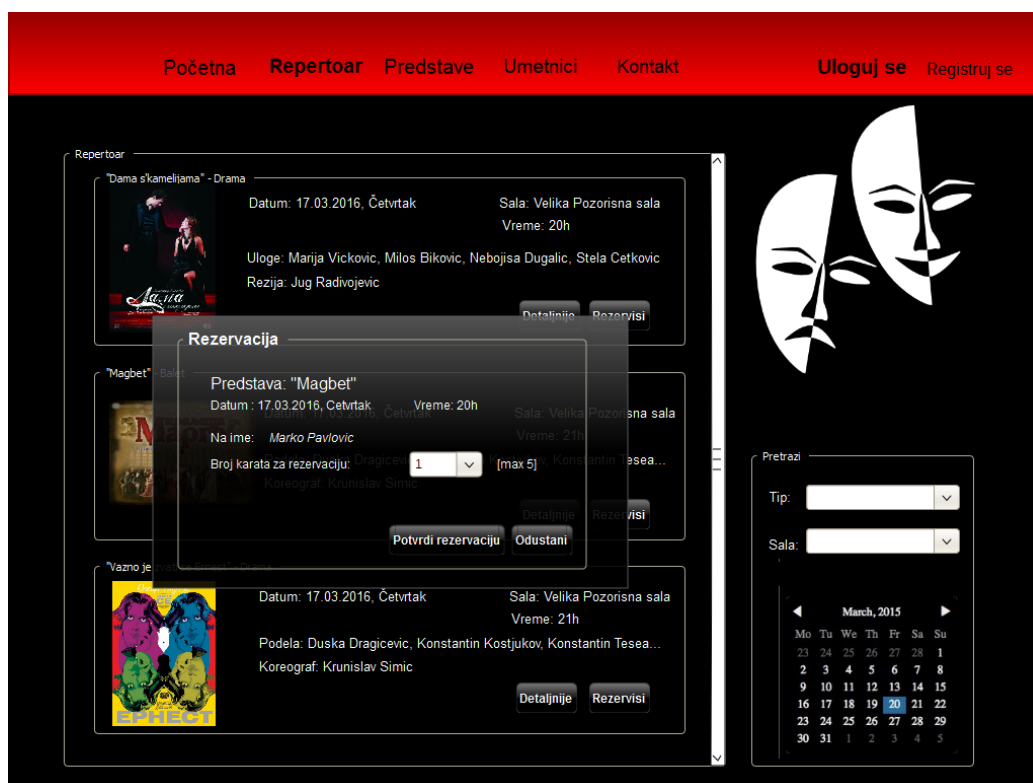
Registrovani korisnici imaju mogućnost rezervacije karata preko svog naloga.

### 2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (na primer, kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

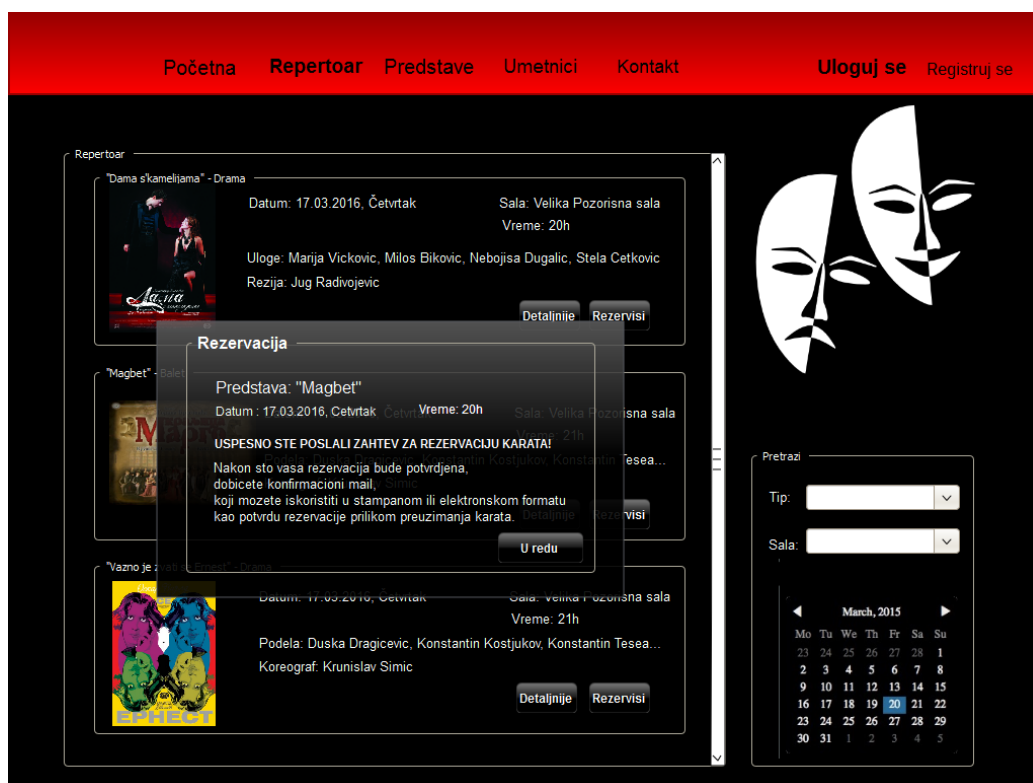
Glavni tok:

1. Korisnik odlazi na stranicu *Repertoar*.
2. Korisnik pronalazi na repertoaru projekciju za koju želi da izvrši rezervaciju, i u toj sekciji aktivira dugme *Rezerviši*.
3. Korisniku se prikazuje panel u kome mu se prikazuju sve informacije o izabranoj projekciji.



Slika 2.1: Izgled ekrana nakon pritiska na dugme "Rezerviši".

4. Korisnik unosi koliko karata želi da rezerviše.
5. Korisnik aktivira dugme *Potvrdi rezervaciju*.
6. Korisnik dobija informaciju o uspešnoj izvršenoj rezervaciji.
7. Korisniku na e-mail stiže informacija o načinjenoj rezervaciji kao i njena šifra.



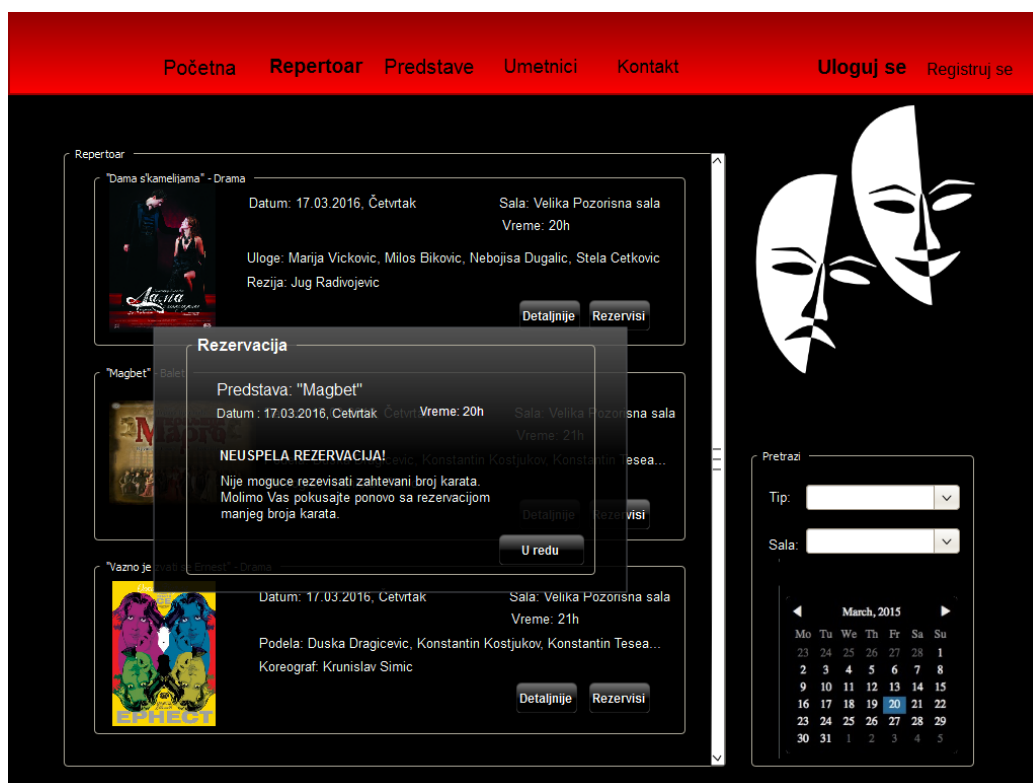
Slika 2.2: Izgled ekrana nakon uspešno izvršene rezervacije.

Alternativni tok:

5a. Korisnik odustaje od rezervacije i aktivira dugme *Odustani*. Korisnik ostaje pozicioniran na stranici "Repertoar".

6b. Korisnik dobija informaciju o neuspešnoj izvršenoj rezervaciji zbog toga što je broj preostalih nerezervisanih karata manji od broja karata koje korisnik pokušava da rezerviše.





Slika 2.3: Izgled ekrana nakon neuspešno izvršene rezervacije.

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Preduslov je da je korisnik ulogovan na sajt pozorišta.

## 2.5 Posledice

U slučaju uspešne rezervacije, u bazu podataka se unosi informacija o rezervaciji.

Korisniku se na profilu u okviru sekcije *Tekuće rezervacije* pojavljuje rezervacija kao i njene osnovne informacije. Ukoliko iz nekog razloga korisnik nema šifru rezervacije, on može zahtevati ponovno slanje šifre pritiskom na dugme *Pošalji kod* za odgovarajuću rezervaciju. Takođe, on može i poništiti načinjenu rezervaciju pritiskom na dugme *Poništi*.

**Nexeler** Početna Repertoar Predstave Umetnici Kontakt Korisničko ime Izloguj se

### Korisničko ime

Ime i prezime  
e-mail

Promeni lične podatke

### Tekuće rezervacije

Datum	Vreme	Predstava	Broj karata
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 1	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 2	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 3	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 4	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 5	X

Poništi Pošalji kod

### Istorija rezervacija

Datum	Vreme	Predstava	Broj karata
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 1	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 2	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 3	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 4	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 5	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 6	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 7	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 8	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 9	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 10	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 11	X
DD-MM-GGGG	SS:MM	Naslov 12	X

by Jelena Stančić - Nexeler

Slika 2.4: Izgled profila korisnika.

## Glava 3

### Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
19.3.2016.	1.0	Osnovna verzija	Jelena Stančić
16.4.2016.	1.1	Verzija nakon formalne inspekcije	Jelena Stančić