

Код треба да буде писан по C99 стандарду. Дакле, **користите све могућности које тај стандард пружа**, али и будите у оквиру свих ограничења.

Пројекат мора имати `main.c` датотеку у којој ће бити `main` функција. У `main.c` датотеци одмах на почетку треба да буде блок коментара у којем ћете (у слободној форми) навести опис задатка, кратак опис решења, своје име и презиме и број индекса, као и све важне напомене везане за програм и његово превођење.

Код писати у складу са стандардом кодирања који се налази у датотеци `koding_standard.txt`.

Код треба да буде написан што портабилније. Дакле, да успешно ради и на неким другим платформама, са неким другим компајлерима. Уколико негде морате да уведете неки непортабилни елемент кода важно је да га јасно споменете и објасните на месту примене, као и у коментару на почетку `main.c` датотеке.

Задаци су намерно формулисани лабаво. Не наводе се конкретни типови података на многим местима (рецимо, кад год спомињемо листу не наводи се ког типа су њени елементи), а и могућ број елемената и величине исто нису специфициране. Кад год је могуће, учините да програм **и његови модули** раде што општије, а ви их онда употребите за конкретне примене током тестирања. Ако неке претпоставке морате направити, слободно их направите, али их образложите у коментару на почетку `main.c` датотеке. У вези са тим, размислите и о ограничењима вашег програма, и напишите их у коментару у `main.c` датотеци.

Сви програми треба да буду писани тако да заузимају што мање меморије и да раде што брже, јер увек треба да имате на уму да радимо са системима који имају ограничене ресурсе. У случајевима када су супротстављене тежње да програм буде што мањи и што бржи, одаберите један од та два критеријума и то наведите у коментару у `main.c` датотеци.

Охрабрује се коришћење асерта где год сматрате за потребно.

Анализирајте да ли је ваш програм написан по MISRA C стандарду. Коментаришите ако нека правила нисте испунили, или нисте сигурни да ли сте их испунили.