



GeRuMap - Alat za pravljenje mapa uma

1.Uvod

Alat za pravljenje mapa uma, u daljem tekstu GeRuMap, predstavlja program za grafičko crtanje mapa uma. Aplikacija je zamišljena kao dekstop klijent koji pomaže đacima i studentima da savladaju gradivo na kreativan način. Program mogu koristiti i drugi korisnici kojima je potreban kreativan način za savladavanje nekog problema. GeRuMap omogućava grafički prikaz centralne teme i njenih asocijacija, dodavanje i brisanje grana i stvaranje hijerarhije između ideja.

2.Rečnik

MAPA

Grafički prikaz izabranih elemenata na ekranu ili papiru. Izabrani elementi mogu biti povezani.

CENTRALNA TEMA

Predstavlja naslov, ideju ili problem mape uma. Nalazi se u centru mape uma, od nje kreću asocijacije.

ASOCIJACIJA

Širi se od centralne ideje, služi kao podtema centralne teme. Asocijacija koja je direktno povezana sa centralnom temom naziva se asocijacija prvog nivoa.

Posle nje slede asocijacije drugog i trećeg nivoa. Za opisivanje asocijacije koristi se ključna reč.

GRANA

Povezuje krivom linijom centralnu temu i asocijaciju ili dve asocijacije. Može biti u boji.

KLJUČNA REČ

Predstavlja reč koja se koristi umesto rečenica da bi se asocijacija opisala što kraće.

SKLADIŠTE PODATAKA

Predstavlja veliki skup podataka koji korisnik poseduje, služi za skladištenje mapa uma.

ŠABLON MAPE UMA

Predefinisani izgled mape uma koji može biti adaptiran po želji korisnika.

3. Konkurencija

Funkcije	Intuitivan interfejs	Izvoz mape uma u više formata	Neograničen broj mapa uma	Besplatan
FreeMind	✗	✓	✓	✓
Coggle	✓	✗	✗	✗
FreePlane	✗	✓	✓	✓
GeRuMap	✓	✓	✓	✓

4. Korisnici

Zainteresovane strane GeRuMap softvera mogu biti podeljene u tri grupe na osnovu toga u koje svrhe se koristi softver:

Obrazovne svrhe

Program im može pružiti više jedinstvenih mapa uma za različit pristup predavanjima.

Projekt menadžeri

Mogu da kreiraju mape uma po svojoj želji, i da ih koriste kao alat za predstavljanje ideja i projekata i za njihov dalji razvoj.

Lične svrhe

Bilo ko kome slikovit prikaz pojmova može pomoći pri učenju, rešavanju problema i prezentaciji novih ideja.

5.Model zahteva

1-najveći prioritet, najveći rizik

5-najmanji prioritet, najmanji rizik

1.Rad sa alatom

Deo zahteva koji se odnosi na interakciju korisnika i softvera.

1.1 Kreiranje mape uma(P1,R1)

Potrebno je obezbediti kreiranje nove mape uma iz softvera.

1.1.1 Kreiranje mape uma iz šablona(P1,R3)

Omogućeno je biranje mape iz biblioteke šablona.

1.3 Učitavanje mape uma(P1,R2)

Povezivanje već postojeće mape uma sa softverom biće omogućeno odabirom mape iz skladišta podataka.

Mapa mora biti odgovarajućeg formata.

1.4 Čuvanje mape uma(P1,R2)

Obezbediti mogućnost čuvanja mape u skladištu podataka u određenom formatu.

1.5 Sortiranje i pakovanje elemenata mape uma(P2,R3)

Potrebno je obezbediti hijerarhiju takvu da elementi mape uma se mogu smestiti u jednu mapu. Jedan projekat može sadržati više mapa uma.

Projekti su grupisani u jednom direktorijumu.

1.6 Uređivanje mape uma(P1,R1)

Treba da postoji grafički editor u okviru grafičkog korisničkog interfejsa koji će omogućiti prikaz i osnovne operacije nad mapom uma.

1.6.1 Dodavanje, brisanje i izmena elemenata mape uma(P1,R1)

Operacije koje moraju biti obezbeđene nad svim elementima mape uma.

1.7 Izvoz mape uma u različitim formatima(P3,R4)

Mape uma mogu biti izvezene u gmp i pdf formatu.

2. Operativni rad

Deo zahteva koji se odnosi na funkcionalnosti alata

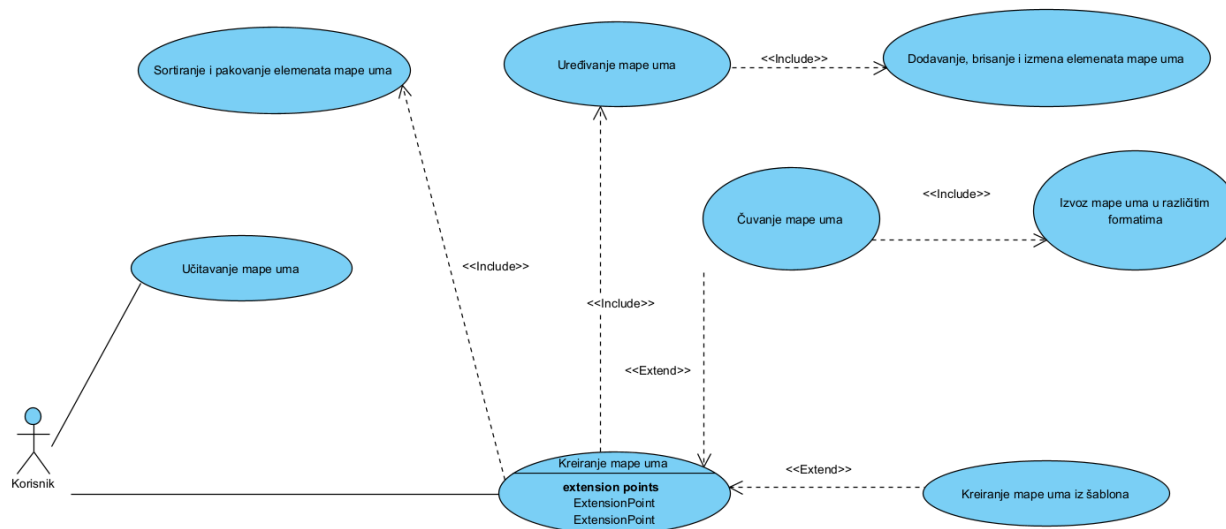
2.1 Interpretacija mape uma(P1,R1)

Potrebno je obezbediti transformaciju mape uma u objekte koji će biti vizualizovani pomoću grafičkog editora.

2.1.1 Prikaz unutrašnje strukture mape uma(P2,R2)

Skladište podataka i njegovu strukturu potrebno je prikazati u formi stabla na grafičkom korisničkom interfejsu.

6. Funkcionalni model



Kreiranje mape uma

Akteri: Korisnik

Preduslovi:

Koraci:

1. Korisnik kreira novu mapu.

Izuzeci:

1. Nema dovoljno memorijskog prostora.

Tačke proširenja:

1. Kreiranje mape uma iz šablona.

Postuslov:

1. Nova mapa je kreirana.

Kreiranje mape uma iz šablona

Akteri: Korisnik

Preduslovi:

1. Postoje vec određeni šabloni u memoriji.

Koraci:

1. Korisnik bira postojeći šablon i po njemu se kreira nova mapa.

Izuzeci:

1. Ne postoje šabloni u sistemu.

Tačke proširenja:

\

Postuslov:

1. Nova mapa je kreirana.

Dodavanje, brisanje i izmena elemenata mape uma

Akteri: Korisnik

Preduslovi:

1. Mapa uma je kreirana i izabrana.

Koraci:

1. Korisnik briše sadržaj.
2. Korisnik dodaje sadržaj.
3. Korisnik menja postojeći sadržaj.

Izuzeci:

\

Tačke proširenja:

\

Postuslov

1. Mapa je izmenjena .

Učitavanje mape uma

Akteri: Korisnik

Preduslovi:

1. Format mape mora biti kompatibilan sa programom.
2. Mapa mora postojati u skladištu podataka.

Koraci:

1. Korisnik bira postojeću mapu iz memorije.
2. Mapa se učitava.

Izuzeci:

- 1.

Tačke proširenja:

\

Postuslov:

1. Mapa je učitana.

Čuvanje mape uma

Akteri: Korisnik

Preduslovi:

1. Mapa je kreirana i spremna za čuvanje.

Koraci:

1. Korisnik aktivira akciju čuvanja fajla.
2. Korisnik unosi naziv fajla.

Izuzeci:

1. Ime nije uneto.

2. Mapa sa unetim imenom već postoji.

Tačke proširenja:

\

Postuslov:

1. Mapa uma je sačuvana.
-

Sortiranje i pakovanje elemenata mape uma

Akteri: Korisnik

Preduslovi:

1. Projekat je kreiran.

Koraci:

1. Korisnik bira mapu uma koju želi da premesti.
2. Korisnik bira projekat u koji želi da premesti mapu uma.

Izuzeci:

- 1.

Tačke proširenja:

\

Postuslov:

1. Mapa je sortirana i upakovana.
-

Uređivanje mape uma

Akteri: Korisnik

Preduslovi:

1. Mapa nad kojom se vrše izmene postoji u memoriji.

Koraci:

1. Korisnik bira mapu nad kojom želi da vrši izmene.

Izuzeci:

1.

Tačke proširenja:

1. Dodavanje, brisanje i izmena elemenata mape uma.

Postuslov:

1. Mapa je izabrana.

Dodavanje, brisanje i izmena elemenata mape uma

Akteri: Korisnik

Preduslovi:

1. Mapa je izabrana.

Koraci:

1. Korisnik vrši izmene nad mapom.

Izuzeci:

\

Tačke proširenja:

\

Postuslov:

1. Mapa je uspešno izmenjena.

Izvoz mape uma u različitim formatima

Akteri: Korisnik

Preduslovi:

1. Mapa je kreirana.

Koraci:

1. Korisnik bira mapu.

2. Korisnik izvozi mapu u izabranom formatu.

Izuzeci:

1. Korisnik nije izabrao dobar format.

Tačke proširenja:

\

Postuslov:

1. Mapa je uspešno izvezena.

Interpretacija mape uma

Akteri: Korisnik

Preduslovi:

1. Mapa postoji u memoriji.

Koraci:

1. Korisnik bira mapu.

2. Mapa se konvertuje u vizualizovan objekat.

Izuzeci:

1. Mapa je prazna.

Tačke proširenja:

1. Prikaz unutrašnje strukture mape uma.

Postuslov:

1. Mapa je konvertovana.