



# 信息与软件工程学院

## 语言类项目实践中期报告

课程名称：\_\_\_\_\_语言类项目实践\_\_\_\_\_

课题名称：\_\_\_\_\_Linux 系统计费\_\_\_\_\_

指导教师：\_\_\_\_\_文军\_\_\_\_\_

所在系别：\_\_\_\_\_嵌入式\_\_\_\_\_

执行学期：\_\_\_\_\_第四学期\_\_\_\_\_

学生信息：

序号	学号	姓名
1（组长）	2016220304002	许奕腾
2	2016220302034	刁瑞琪
3	2016220302028	王铁举
4	2016220301008	杨浩铨
5	2015220302008	徐智林
6	2016220304031	邓巧



## 目 录

第一章 综合设计的进展情况 .....	1
1.1 需求分析与建模 .....	错误!未定义书签。
1.2 复杂工程问题归纳 .....	错误!未定义书签。
1.3 实施方案与可行性研究 .....	错误!未定义书签。
第二章 存在问题与解决方案 .....	12
2.1 存在的主要问题 .....	12
2.2 解决方案 .....	12
第三章 前期任务完成度与后续实施计划 .....	12
参考文献 .....	13

### 说明:

- 1、报告要求 2000 字以上。
- 2、本模板仅为基本参考，请各位同学根据个人情况进行目录结构扩展。
- 3、报告正文必须双面打印。



## 第一章 综合设计的进展情况

### 1.1 需求分析与建模

在 Linux 系统下，监控显示每一个进程的 CPU 使用量、内存使用量、交换内存、缓存大小、缓冲区大小、流程 PID、用户、命令等信息，用程序实现针对上面指标的显示列表、计费，用于控制特别进程的使用，为云计算调度，提供支持。

整个 LINUX 系统：

- 物理内存总量
- 使用的物理内存总量
- 空闲内存总量
- 用作内核缓存的内存量
- 交换区总量
- 使用的交换区总量
- 空闲交换区总量
- 缓冲的交换区总量

每一个进程的 CPU 使用量：

- 上次更新到现在的 CPU 时间占用百分比
- 进程使用的 CPU 时间总计，单位秒

每一个进程的内存使用量：

- 进程使用的物理内存百分比
- 进程使用的、未被换出的物理内存大小，单位 kb。
- 进程使用的虚拟内存总量，单位 kb
- 可执行代码占用的物理内存大小，单位 kb
- 可执行代码以外的部分(数据段+栈)占用的物理内存大小，单位 kb

每一个进程的交换内存：

- 进程使用的虚拟内存中，被换出的大小，单位 kb

每个进程的流程 PID：

- 进程 ID

- 父进程 ID

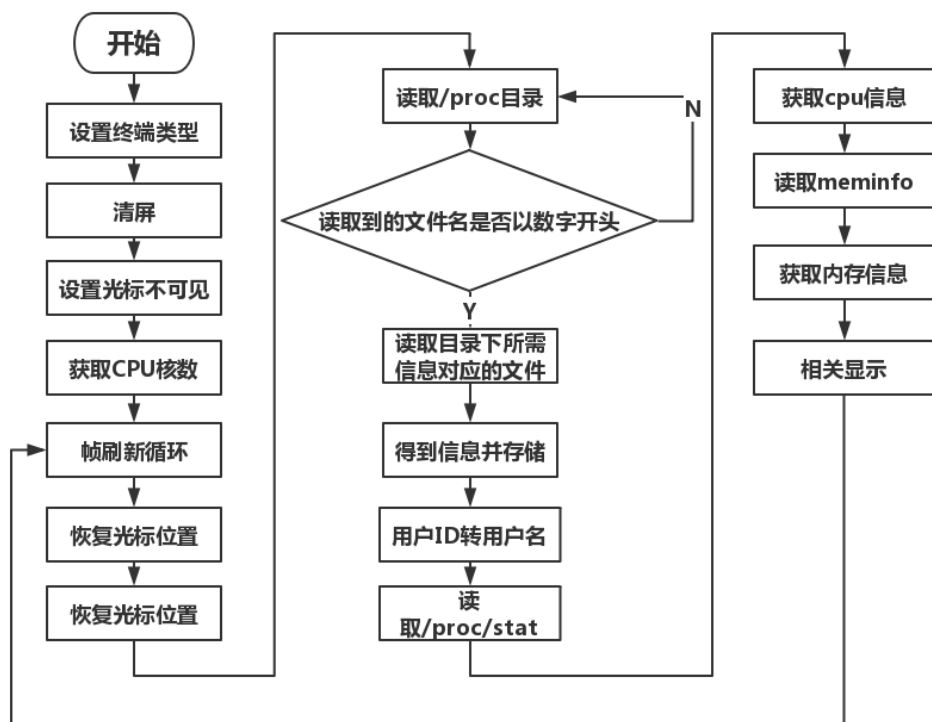
每个进程的用户：

- Real user name
- 进程所有者的用户 id
- 进程所有者的用户名
- 进程所有者的组名

每个进程的命令：

- 命令名/命令行

本项目需要用到的工具暂时不多，基础工具为 linux 系统（可用虚拟机实现）提供系统 api 与 gcc，编辑器（选用 vscode 与 vim）。



流程图

## 1.2 复杂问题归纳

1. 对于进程相关的数据的读出。
2. 对于数据的统计与计费方式与算法。

Linux 为每一个进程维护一个 `task_struct` 结构，在结构中读取到进程状态，进程标识符，标记符号，优先级等。

但由于全部的进程信息无法由简单的通过进程控制块维护的双向链表遍历得来，所以考虑查询 **linux** 操作系统是否有一个具体的文件来维护总的进程数量。

在/proc 下的 stat 中，维护了系统当前运行的全部进程的信息：

图 1-1 stat 文件的内容

在这个内容中：第一行与 `cpu` 有关的数据分别是

1. 正常的进程在用户态下执行的时间积累
2. Niced 的进程在用户态下执行的时间列
3. 进程在内核态的执行时间积累
4. 空闲时间积累
5. 等待 i/o 完成的时间积累
6. 硬中断时间
7. 软中断时间

再往下的内容中记录了如下的数据

“`intr`”： 这行给出自系统启动以来的所有中断信息。第一个数字记录所有的中断的次数；然后每个数对应一个特定的中断自系统启动以来所发生的次数。

“`ctxt`”： 给出了自系统启动以来 CPU 发生的上下文交换的次数。

“`btime`”： 给出了从系统启动到现在为止的时间，单位为秒。

“`processes`”： 自系统启动以来所创建的任务的个数目。

“`procs_running`”： 当前运行队列的任务的数目。

“`procs_blocked`”： 当前被阻塞的任务的数目，等待 I/O 完成次数。

在 `/proc` 目录下，有一些一数字命名的目录，这些目录被称之为进程目录，同样在

```
163 186 25 4410 735 980 kpagecount zoneinfo
xu@xu-VirtualBox:/proc$ cd 163
xu@xu-VirtualBox:/proc/163$ ls
ls: 无法读取符号链接'cwd': 权限不够
ls: 无法读取符号链接'root': 权限不够
ls: 无法读取符号链接'exe': 权限不够
attr          exe           mounts        projid_map    status
autogroup     fd            mountstats    root          syscall
auxv          fdinfo        net            sched          task
cgroup        gid_map       ns             schedstat     timers
clear_refs    io            numa_maps     sessionid     timerslack_ns
cmdline       limits        oom_adj        setgroups     uid_map
comm          loginuid      oom_score      snaps          wchan
coredump_filter map_files     oom_score_adj  snaps_rollup
cpuset        maps          pagemap        stack
cwd           mem           patch_state    stat
environ       mountinfo     personality     statm
```

这个进程目录下我们可以看到有很多的进程相关的信息。

图 1-2 进程目录里的信息



## 第一章 综合设计的进展情况

在进程文件夹里的 stat 文件中可以看到某一个进程里的更多信息

```
ku@xu-VirtualBox: /proc/2128$ cat stat
2128 (a.out) R 1362 2128 1362 34817 2128 4194304 67 0 3 0 4304 14 0 0 20 0 1 0 6
536932 4481024 174 18446744073709551615 93992143249408 93992143251400 1407360348
54736 0 0 0 0 0 0 0 0 17 0 0 0 0 0 93992145350128 93992145350672 93992156798
976 140736034865948 140736034865956 140736034865956 140736034869232 0
```

图 1-3 进程 stat 信息

比如刚刚测试运行了一个 a.out，后面一长串信息，查询后面这一大串的字符信息如下。

pid=2128 进程(包括轻量级进程，即线程)号  
comm=a.out 应用程序或命令的名字  
task\_state=R 任务的状态，R:runnign, S:sleeping (TASK\_INTERRUPTIBLE), D:disk  
sleep (TASK\_UNINTERRUPTIBLE), T: stopped, T:tracing stop,Z:zombie, X:dead  
ppid=1362 父进程 ID  
pgid=2128 线程组号  
sid=1362 该任务所在的会话组 ID  
tty\_nr=34817(pts/3) 该任务的 tty 终端的设备号，INT (34817/256) =主设备号，  
(34817-主设备号) =次设备号  
tty\_pgrp=2128 终端的进程组号，当前运行在该任务所在终端的前台任务(包括 shell 应  
用程序)的 PID。  
task->flags=4194303 进程标志位，查看该任务的特性  
minflt=67 该任务不需要从硬盘拷数据而发生的缺页（次缺页）的次数  
cminflt=0 累计的该任务的所有的 waited-for 进程曾经发生的次缺页的次数目  
majflt=3 该任务需要从硬盘拷数据而发生的缺页（主缺页）的次数  
cmajflt=0 累计的该任务的所有的 waited-for 进程曾经发生的主缺页的次数目  
utime=4304 该任务在用户态运行的时间，单位为 jiffies  
stime=14 该任务在核心态运行的时间，单位为 jiffies  
cutime=0 累计的该任务的所有的 waited-for 进程曾经在用户态运行的时间，单位为  
jiffies  
cstime=0 累计的该任务的所有的 waited-for 进程曾经在核心态运行的时间，单位为  
jiffies  
priority=20 任务的动态优先级  
nice=0 任务的静态优先级  
num\_threads=1 该任务所在的线程组里线程的个数

## 语言类项目实践报告

it\_real\_value=0 由于计时间隔导致的下一个 SIGALRM 发送进程的时延, 以 jiffy 为单位.

start\_time=6636932 该任务启动的时间, 单位为 jiffies

vsize=4481024 (page) 该任务的虚拟地址空间大小

rss=174 (page) 该任务当前驻留物理地址空间的大小

Number of pages the process has in real memory, minu 3 for administrative purpose.

这些页可能用于代码, 数据和栈。

rlim=18446744073709551615 (bytes) 该任务能驻留物理地址空间的最大值

start\_code=93992143249408 该任务在虚拟地址空间的代码段的起始地址

end\_code=93992143251400 该任务在虚拟地址空间的代码段的结束地址

start\_stack=140736034864736 该任务在虚拟地址空间的栈的结束地址

kstkesp=0 esp(32 位堆栈指针) 的当前值, 与在进程的内核堆栈页得到的一致.

kstkeip=2097798 指向将要执行的指令的指针, EIP(32 位指令指针)的当前值.

pendingsig=0 待处理信号的位图, 记录发送给进程的普通信号

block\_sig=0 阻塞信号的位图

sign=0 忽略的信号位图

sigcatch=0 被俘获的信号位图

wchan=0 如果该进程是睡眠状态, 该值给出调度的调用点

nswap 被 swapped 的页数, 当前没用

cnsnap 所有子进程被 swapped 的页数的和, 当前没用

exit\_signal=17 该进程结束时, 向父进程所发送的信号

task\_cpu(task)=0 运行在哪个 CPU 上

task\_rt\_priority=0 实时进程的相对优先级别

task\_policy=0 进程的调度策略, 0=非实时进程, 1=FIFO 实时进程; 2=RR 实时进程

以上的信息我们重点提取出 utime=4304, stime=14, cutime=0, cstime=0 四条, 计算进程总的 cpu 时间为 utime+stime+cutime+cstime。

总的 cpu 使用时间可以使用如下算法。

1、采样两个足够短的时间间隔的 Cpu 快照, 分别记作 t1,t2, 其中 t1、t2 的结构

均为: (user、nice、system、idle、iowait、irq、softirq、stealstolen、guest)的 9 元组;

2、计算总的 Cpu 时间片 totalCpuTime

a)把第一次的所有 cpu 使用情况求和, 得到 s1;

b)把第二次的所有 cpu 使用情况求和, 得到 s2;

c)s2 - s1 得到这个时间间隔内的所有时间片, 即  $\text{totalCpuTime} = j2 - j1$  ;

3、计算空闲时间 idle

idle 对应第四列的数据, 用第二次的 idle - 第一次的 idle 即可

idle=第二次的 idle - 第一次的 idle

4、计算 cpu 使用率

$\text{pcpu} = 100 * (\text{total} - \text{idle}) / \text{total}$

为了便于使用, 我们为每个进程构造一个结构体, 用于存储相关信息:

```
typedef struct proc_t {
    int
    tid,
    ppid;
    unsigned
    pcpu;
    char
                                state,
                                pad_1,
                                pad_2,
                                pad_3;

    unsigned long long
    utime,
    stime,

    cutime,
    cstime,
    start_time;
}
```

```
#ifndef SIGNAL_STRING
char
signal[18],
blocked[18],
sigignore[18],
sigcatch[18],
_sigpnd[18];
#else
long long
signal,
blocked,
sigignore,
sigcatch,
_sigpnd;
#endif
unsigned long long
start_code,
end_code,
start_stack,
kstk_esp,
kstk_eip,
wchan;
long
priority,
nice,
rss,
alarm,
size,
resident,
share,
trs,
lrs,
```

## 第一章 综合设计的进展情况

```
drs,
dt;
unsigned long
vm_size,
vm_lock,
vm_rss,
vm_data,
vm_stack,
vm_exe,
vm_lib,
rtprio,
sched,
vsize,
rss_rlim,
flags,
min_flt,
maj_flt,
cmin_flt,
cmaj_flt;
char
**environ,
**cmdline;
char
euser[20],
ruser[20],
suser[20],
fuser[20],
rgroup[20],
egroup[20],
sgroup[20],
fgroup[20],
cmd[16];
```

```

struct proc_t
*ring,
*next;
int
pgrp,
session,
nlwp,
tgid,
tty,
    euid, egid,
    ruid, rgid,
    suid, sgid,
    fuid, fgid,
tpgid,
exit_signal,
processor;
}

```

文件信息获取的实现:

这里对于文件的打开和读取，我们没有采用文件指针，而是使用了更为稳健的文件描述符。

利用 linux 提供的 `open` 和 `read` 函数，我们可以分别（打开文件）获得文件描述符和通过文件描述符读取文件内容。

这里以读取 `/proc/#/stat` 为例

```

fd = open(filename, O_RDONLY, 0);
if(fd == -1) return -1;
num_read = read(fd, ret, cap - 1);
close(fd);

```

先将 `filename` 文件的内容读入到 `ret` 中。

然后利用 `sscanf` 将内容赋给对应的变量

```

num = sscanf(S,
    "%c "

```

## 第一章 综合设计的进展情况

```
"%d %d %d %d %d "
"%lu %lu %lu %lu %lu "
"%Lu %Lu %Lu %Lu "
"%ld %ld "
"%d "
"%ld "
"%Lu "
"%lu "
"%ld "
"%lu %"KLF"u %"KLF"u %"KLF"u %"KLF"u %"KLF"u "
"%*s %*s %*s %*s " /* discard, no RT signals & Linux 2.1 used hex */
"%KLF"u %*lu %*lu "
"%d %d "
"%lu %lu",
&P->state,
&P->ppid, &P->pgrp, &P->session, &P->tty, &P->tpgid,
&P->flags, &P->minflt, &P->cminflt, &P->majflt, &P->cmajflt,
&P->utime, &P->stime, &P->cutime, &P->cstime,
&P->priority, &P->nice,
&P->nlwp,
&P->alarm,
&P->start_time,
&P->vsize,
&P->rss,
&P->rss_rlim, &P->start_code, &P->end_code, &P->start_stack, &P->kstk_esp,
&P->kstk_eip,
&P->wchan,
&P->exit_signal,
&P->processor,
&P->rtprio,
&P->sched
);
```

## 第二章 存在问题与解决方案

### 2.1 存在的主要问题

（分析、总结和归纳综合设计过程中尚未解决的主要工程问题）

在输出结果到命令行的时候，显示的计费数据滚动，可视性与交互性都非常的差。这里希望能实现一个刷新屏幕的功能。

### 2.2 解决方案

（针对发现的问题，通过分析文献寻求可替代的解决方案）

无疑我们要处理的是字符终端，linux 提供给字符终端处理的有 ncurses 库。

```
sudo apt-get install libncurses5-dev
```

ncurses 库中，提供了函数”setupterm”用于设置终端类型，这里我们使用了

```
setupterm(NULL, STDOUT_FILENO, NULL);
```

当第一个参数为 NULL 时，使用环境变量 TERM 的值，终端类型用来查找相应的数据库以获得信息。

我们可以使用 string capabilities 来对终端进行控制，如

```
putp(clear_screen);  
putp(cursor_invisible);
```

其中 clear\_screen 用于清屏，cursor\_invisible 用于设置光标不可见，其余的 cap 可在 man 5 terminfo 中查到。

通过 ncurses 库提供的 tgoto 函数和 cursor\_address 我们可以得到控制光标移动的转义序列。

```
putp(tgoto(cursor_address, 0, 3));
```

上述函数可以将光标移动到 3 行 0 列处。

于是通过光标移动转义序列、清空行剩余列、清空行等转义序列，我们便可以达到不滚动同时刷新终端的目的。



## 第三章 前期任务完成度与后续实施计划

前期任务完成进度：完成了进程总数目，各状态进程数目，cpu 占有量，内存总量、使用量、剩余量，交换区总量、使用量、剩余量，用于内核缓冲的内存总量和用于缓存的交换区总量，进程 CPU 使用量、内存使用量、内存使用率、交换内存、PID、父进程 ID、real user、所有者、real user grou、所有者 group 等的读取。完成了字符终端页面的绘制、刷新等。

Tasks: 102 total, 3 running, 99 sleeping, 0 stopped, 0 zombie												
Cpu(s): 53.5% user, 46.5% system, 0.0% nice, 0.0% idle												
Mem: 1030308k total, 753276k used, 277032k free, 371428k buffers												
Swap: 0k total, 0k used, 0k free, 206660k cached												
PID	pcpu	mem	pmem	swap	euser	time	esize	dssize	ppid	ruser	egroup	cmd
46	0	0	0.0000	0	root	0	0	0	2	root		deferwq
78	0	0	0.0000	0	root	0	0	0	2	root		kdmremove
79	0	0	0.0000	0	root	0	0	0	2	root		kstriped
216	0	0	0.0000	0	root	0	0	0	2	root		scsi_ah_0
217	0	0	0.0000	0	root	0	0	0	2	root		scsi_ah_1
265	0	0	0.0000	0	root	0	0	0	2	root		virtio-blk
321	3812	0	0.0000	0	root	3812	0	0	2	root		jbd2/vda1-8
322	0	0	0.0000	0	root	0	0	0	2	root		ext4-dio-unwrit
409	24	682	0.0007	2728	root	59	144	628	1	root		udev
551	0	0	0.0000	0	root	0	0	0	2	root		virtio-net
584	0	0	0.0000	0	root	0	0	0	2	root		vballoon
756	87	0	0.0000	0	root	87	0	0	2	root		kauditd
759	416186	340	0.0003	1360	root	416186	1108	244	1	root		aliyun-service
984	934	3254	0.0032	13016	root	934	100	10516	1	root		auditd
1006	645	9344	0.0091	37376	root	645	376	34304	1	root		rsyslogd
1323	0	0	0.0000	0	root	0	0	0	2	root		cqueue
1658	2366	1424	0.0014	5696	root	23088	56	1384	1	root		crond
1679	63	662	0.0006	2648	root	63	20	408	1	root		atd
1726	13	796	0.0008	3184	root	19	24	480	1	root		login
1729	0	502	0.0005	2008	root	0	12	244	1	root		mingetty
1731	0	502	0.0005	2008	root	0	12	244	1	root		mingetty
1733	0	502	0.0005	2008	root	0	12	244	1	root		mingetty
1735	0	502	0.0005	2008	root	0	12	244	1	root		mingetty
1737	0	502	0.0005	2008	root	0	12	244	1	root		mingetty
1798	1364	3766	0.0037	15064	nobody	1364	852	8040	1	nobody		nginx
2424	354925	1938	0.0019	7752	root	9966669	332	4892	1	root		tmux
2425	15	1315	0.0013	5260	root	112475467	836	404	2424	root		bash
3456	31	1339	0.0013	5356	root	34094	836	500	2424	root		bash
13900	33	1315	0.0013	5260	root	1302	836	404	1726	root		bash
15442	0	1281	0.0012	5124	root	0	836	268	1	root		mysqld_safe
15550	74616	34126	0.0331	136504	mysql	74616	6788	121876	15442	mysql		mysqld
15604	8390076	89189	0.0866	356756	root	8390076	4	329436	2425	root		java
16659	0	3731	0.0036	14924	root	0	852	7900	1	root		nginx
16661	1402	3765	0.0037	15060	nobody	1402	852	8036	16659	nobody		nginx

## 参考文献

- [1] Robert Love. Linux Kernel Development[M].
- [2] Amold Robbins. Essential Linux Device Drivers[M].