

ASSIGNMENT APPLICATION CHALLENGE 2019

THE MATCHMAKING SYSTEEM

Bij Grasshoppers Academy spelen we al even met de idee om een platform te ontwikkelen om studenten, stagiairs of mensen die in hun vrije tijd met IT bezig zijn (de 'Makers') in contact te brengen met bedrijven die korte opdrachten hebben die niet zozeer dringend zijn, maar die ze wel graag willen laten uitvoeren of die ze willen laten uitzoeken.

Enkele voorbeelden van soorten taken zijn : designs, websites, applicaties, database opzet, proof of concepts, research taken, ...

De werking van het platform zal bestaan uit 3 belangrijke groepen:

- 1) Het bedrijven gedeelte: Een bedrijf gaat hierin al de nodige gegevens moeten verzamelen, zodat het duidelijk is wat het project precies inhoudt en naar wat voor type 'Maker' hij precies op zoek is
- 2) De Makers zullen zich kunnen aanmelden voor de opdrachten
- 3) Admin's of moderatoren die instaan voor de site en de kwaliteit van de data

Informatie dat de applicatie zeker moet bevatten:

Student

- Nickname
- Email
- Naam (voor- en achternaam)
- Geboortedatum (leeftijd)
- Skills (tags)
- Biografie (long text)
- LinkedIn
- Ervaring (long text)
- Contact info
- Review

Assignment

- Titel
- Omschrijving (long text)
- Tags
- Locatie

Company

- Bedrijfsnaam
- Contact info
- Locatie
- Tags
- Biografie (long text)
- Review

Het is belangrijk dat de nodige security voorwaarden zijn ingebouwd, het is bijvoorbeeld niet de bedoeling dat bedrijven de contact gegevens van al de studenten kunnen zien, enkel bepaalde gegevens van een Maker mogen zichtbaar zijn als deze zich heeft aangemeld voor een bepaalde opdracht(nickname, locatie, skills, reviews). Het bedrijf zal aan de hand van die gegevens overgaan tot het aangaan van een gesprek(of niet). Aan jullie zouden we dan ook willen vragen om een dergelijke applicatie uit te bouwen.

Administratie/moderator gedeelte

Er zou een administratie rol moeten bestaan die de mogelijkheid heeft om al de nodige aanpassingen te doen binnen de applicatie.

Deze persoon moet volgende zaken kunnen doen:

- Aanmaken/updaten/verwijderen/screenen van bedrijven/Makers
- Modden van gegeven reviews
- Modden van opdrachten

Makers/bedrijven gedeelte

Makers/Bedrijven moeten uiteraard kunnen inloggen op een secure manier op het systeem.

Ze moeten ten allen tijde de ingegeven gegevens kunnen aanpassen, behalve het review gedeelte (enkel een admin kan dit aanpassen).

Bedrijven moeten een opdracht kunnen ingeven.

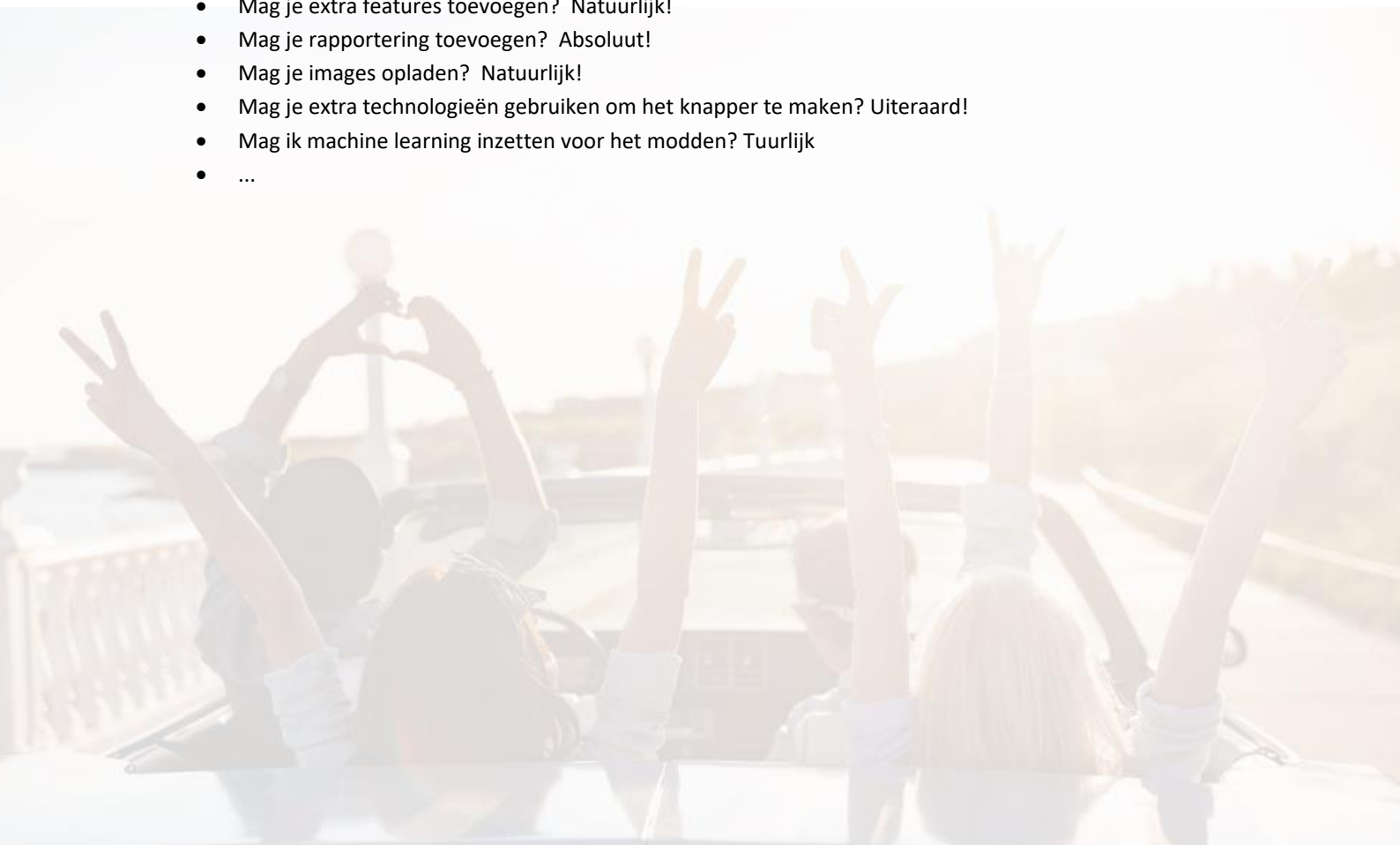
Makers moeten de mogelijkheid hebben om in te tekenen voor een opdracht.

Enkele mogelijke extraatjes:

- Inbouwen van competities, sommige opdrachten kunnen als competitie uitgeschreven worden, het bedrijf kiest uiteindelijk de beste (ook hier kunnen punten/reviews gegeven worden)
- Geo fenced opdrachten, een opdracht die enkel zichtbaar wordt als je in een bepaalde locatie bent
- Punten geven vanuit de 'makers' over een concrete opdracht van een bedrijf (of het voldoende duidelijk en uitgewerkt is)

Op verdere vragen is het antwoord altijd: **"Wat denk je er zelf van?"**

- Mag je extra features toevoegen? Natuurlijk!
- Mag je rapportering toevoegen? Absoluut!
- Mag je images opladen? Natuurlijk!
- Mag je extra technologieën gebruiken om het knapper te maken? Uiteraard!
- Mag ik machine learning inzetten voor het modden? Tuurlijk
- ...



BEOORDELING:

Je applicatie en werk wordt beoordeeld door 3 partijen:

- **De jstack en Qframe experts:** Tijdens consultatie sessies met deze mensen word je technisch vernuft in het oog gehouden, maar ook de vraagstelling en de manier waarop je hiermee omgaat. Zij gaan ook het afgeleverde product en vooral de code bekijken en evalueren.
- **Je leerkracht(en):** teamwerk, inzet en resultaat
- **De enduser:** Een enduser volledig los van deze wedstrijd zal je applicatie bekijken gedurende precies 10 minuten per team.
 - Zorg voor een gebruiksvriendelijke toepassing
 - Is ze bruikbaar voor het bedrijf en niet technische mensen ? (test het eens op de grootouders... altijd een goede referentie)
 - Is een help functie of tekst nodig? Voeg ze zeker toe, maar als het lezen ervan 7 minuten duurt, krijgt je applicatie zelf nog maar 3 minuten.
 - Laat je special features duidelijk zien. (Elk jaar maken mensen prachtige features die tijdens de evaluatie nooit gevonden worden)
 - Zit de basis functionaliteit er in? Nice features, maar geen bruikbare applicatie levert weinig op, zorg zeker voor de MVP(Minimal Viable Product).
 - Zorg voor een aantrekkelijke lay-out met bruikbare kleuren en een eenvoudige workflow. Een enduser geeft typisch gezien vaak goede punten als de UI/UX goed in orde is
 - De eerste mening van buitenstaanders is meestal de juiste...

Na het afwerken zal je ook een pitch moeten brengen met je team voor heel de klas, dit zal worden beoordeeld door de verschillende partijen.

