

GENERAL NOTE
Ik heb een simpel bioscoop systeem gemaakt. Hierin komt een bezoeker zonder ticket. Deze bezoeker kan een ticket krijgen (ik heb het betaal / kassa gedeelte weggelaten omdat dat voor nu te groot zou worden). Wanneer de Bezoeker een ticket heeft kan deze een stoel krijgen. Het programma kan vervolgens gebaseerd op de stoel printen in welke zaal de bezoeker zit, welke film hij gaat bekijken en hoeveel hij daarvoor heeft moeten betalen.

Elke **Ruimte** kan op slot en heeft lampen. Dit geldt ook voor de hele bioscoop, na sluiting gaan de lampen uit en de deuren op slot. Daarom hebben zaal en bioscoop allebei de interface **Ruimte**

Wanneer je het programma verder uit zou bereiden zal bioscoop een belangrijkere rol gaan spelen. Hier is dat nog niet echt

Het is niet mogelijk om setStoel te gebruiken wanneer de bezoeker nog geen ticket heeft

De toString functie van **Stoel** print waar de bezoeker zit en welke film hij gaat kijken

Film heeft de double 'prijs' dit is de basisprijs van de film. Dit bedrag kan omhoog gaan wanneer een bezoeker een luxe stoel heeft gekozen

Stoel heeft de boolean 'luxe'. In elke Zaal staan een paar luxe stoelen, hiervoor betaalt een bezoeker 50% meer

