Geofeelings

Versie: 1.0.0

//Pas bij elke upload in LEHO het versie nummer aan.

//Vervang “Projectdossier 3NMCT door de alles-zeggende-titel van je project

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

# Projectteam (20 okt 2015) :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam en voornaam** | Volgt BE | Volgt  FE | Functie binnen het team |
| Bauters Sam | X |  | Frontend & Backend |
| Vanden Bulcke Jelle | X |  | Frontend & Backend |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Deployment parameters(27 okt 2015)

|  |  |
| --- | --- |
| **TFS of GITHUB?** | Github |
| **URL** | https://github.com/JelleVDB/ProjectBackend |
| **LOGIN** (indien toepasselijk) |  |
| **ADMIN info** | Maak minstens een admin met volgende login: docent@nmct met pwd docent1@nmct |
|  |  |
|  |  |

# Gebruikerseisen(20 okt 2015)

Wat verwacht de gebruiker van je toepassing?

De gebruiker verwacht een applicatie om zich op basis van zijn gevoel in te checken, hij wil ook kunnen zien waar anderen zich bevinden, hoe ze zich voelen en de mogelijkheid om met elkaar te kunnen chatten. De gebruiker moet ook in staat zijn om vrienden te zoeken en hun timeline te bekijken.

Wat zijn de drie belangrijkste elementen, die een meerwaarde bieden?

1. ….. Real time visualisatie van mensen hun emoties op een locatie
2. …..Mogelijkheid om te chatten met andere mensen op de website
3. …..Het bekijken van een gebruikers timeline.

# Implementatie –methodiek & technologie

//”beknopte” analyse , die wat en waarom van de gebruikte technologie opsomt.

## FrontEnd

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Technologie | Waarom | Commentaar |
| AngularJS | * Visualisatie van de MongoDB objecten |  |
| Google Maps API | * Weergeven van een map * Pins plaatsen & weergeven |  |
| Bootstrap | * Handig gebruik voor templates & styling |  |
| Tipuesearch | * Gebruikt voor de search bar suggestion |  |

Noot: ..

## BackEnd

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Technologie | Waarom | Commentaar |
| Express | * Basic framework voor node server * Gemakkelijke basis om op verder te werken |  |
| Bcrypt | * Encrypteren van passwords |  |
| Mongoose | * NoSQL database adhv JSON * Gebruikt in de lessen |  |
| Socket.io | * Real time communicatie tussen frontend & backend |  |
| Passport | * Authentication van users |  |

Noot: …..

# Planning

We hebben de eerste paar weken nog niet direct willen beginnen met het project omdat we eerst de technologieën wouden leren in de lessen, en eenmaal we een beter beeld erop hadden beslissen wat we exact zouden gebruiken voor het project.

**< 28/12/2015**

* Brainstormen
  + Te gebruiken technologieën
  + Design website
  + Te implementeren features

**28/12/2015**

* Opzetten express server + begin routing
* Database models/schemas opstellen
* Ontwerp login & map pagina

**29/12/2015 - 02/01/2016**

* Login,register & map pagina afwerking
* Creëren van een user
* Authentication users

**06/01/2016 – 11/01/2016**

* Validatie op login/register
* Aanmaken van feelings
* Start aanmaken van admin panel
* Angular routing

**12/01/2016 – 16/01/2016**

* Weergeven google map + feeling-pins
* Posten van een feeling refreshed alle clients map
* Afwerken admin panel (v1)
* Herstructurering public folder

**17/01/2016 – 19/01/2016**

* User settings
* Chat Implementatie
* User feed
* Uitbreiding admin (deleten users & maken andere admins)
* Hosten applicatie op Heroku

# Toekomstplannen of mogelijke uitbreidingen

Wat mogelijk nog uitgebreid kan worden is de chat.

Eventueel chatrooms, berichten van mensen die joinen & leaven, of het verschijnen als iemand een feeling op de map post.  
Chat opties (om bovenstaande berichten niet te willen zien in de chat)

Wat we ook niet hebben uitgewerkt is het bevrienden van mensen op de applicatie, en prive berichten sturen naar elkaar.

Het zoeken op de map zou nog iets duidelijker en uitgebreider kunnen worden, zoals kunnen zoeken op tijd, of steden.

# Succesfactoren

Het uitwerken van google maps lukte vrij goed. We hadden nog niet zoveel gebruik gemaakt van de API dus we hadden gedacht dat dit meer problemen zou geven, maar met behulp van een tutorial verliep alles vlot.

Het zoeken op pins, in samenwerking met een data table in de search balk is ook een zeer leuke feature.  
Dit laat je zien welke users er al events hebben gepost, zodat je iets overzichtelijker kunt zoeken.

# Moeilijkheden

Een van de zaken waarin we veel tijd hebben moeten steken was passport.  
Het was in het begin een beetje onduidelijk hoe alles precies werkte, maar eenmaal we de documentatie eens goed bekeken hadden samen met een paar demo oefeningen lukte de implementatie in het project al veel vlotter.

Een tweede knelpunt was het laden van onze google map, soms wou hij deze niet laden, en soms vergat hij bepaalde data in te laden, wat uitkwam op een niet volledige map.  
Na wat lang zoeken en aanpassen is dit uiteindelijk toch opgelost geraakt.

# Conclusie:

Wij zijn zeer blij met het eindresultaat, alle features die we in het project wouden zijn gerealiseerd.

Voor veel zaken hebben we de oefeningen uit de labos kunnen raadplegen en samen met wat documentatie op het internet kunnen omvormen naar wat we nodig hadden.

Ik vond dit overal een zeer leuk en interessant project om aan te werken, zeker als je naar het einde toe komt en je de applicatie in een goed werkende staat ziet.