

TDLog : Jelly-game

BATY LÉO, BRUNOD-INDRIGO LUCA, CAMPO YANNIS,
LAURET JÉREMY, LO EMMANUEL

15/02/2019

1 Objectifs initiaux



2 Organisation/architecture du code

(i.e. ce qui n'est pas dans le code, mais nécessaire à sa compréhension)

3 Eléments réalisés

(il est usuel d'avoir un delta avec les objectifs initiaux)

4 Problèmes réalisés

(afin que nous capitalisions de l'expérience en vue des prochaines promos)