



# Universidad Autónoma de Nuevo León Facultad de Ciencias Físico Matemáticas

Programación Web 2

## **Documentación**

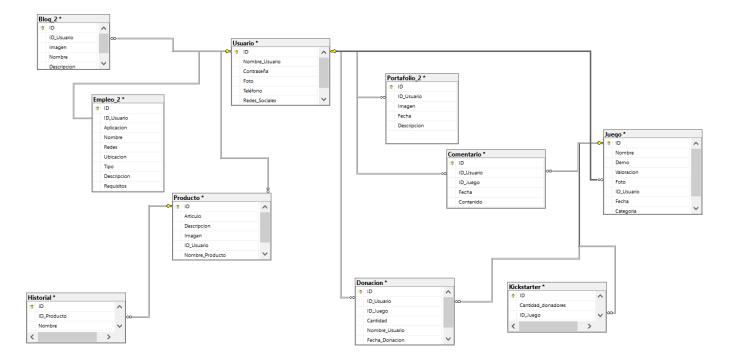
Profesor: Enrique Tolentino García

Grupo 001

Maura Aurora Silva Cantú 1834318 Erik Noé Medina Hernández 1803889

Ciudad Universitaria Semestre Enero-Junio (2022)

## Diagrama del diseño de Base de Datos



## Tabla Usuario

```
✓ controllers

                                           exports.usuario_getall = async(req,res) =>{
                                                const data = await Usuario.find();
JS ComentarioController.js
JS DonacionController.js
                                                res.send(data);
JS EmpleoController.js
JS HistorialController.js
                                           exports.indie_create = async(req,res)=>{
JS IndieController.js
JS KickController.js
JS PortafolioController.js
JS ProductoController.js
                                               let newIndie = new Usuario(body);
> middleware
                                               await newIndie
JS BlogSchema.js
                                                .then((newObject) >> console.log("Success!",newObject))
                                               .catch((err) => {
                                                   console.error("OH NO!", err)
res.send(err.errors);
JS DonacionSchema.is
JS EmpleoSchema.js
                                                res.send(newIndie);
JS IndieSchema.js
JuegoSchema.js
```

Get: Aquí se recibe el comando para buscar información de la tabla y responde con dicha información. Desplegando cada dato de la tabla Usuario.

Create: Recibe el comando del para crear una nueva tabla y responde generando una nueva tabla Usuario.

```
exports.indie_update = async(req,res) => {
                                           const { id } = req.params;
const { body } = req;
JS DonacionController.js
JS EmpleoController.is
                                            const indiedb = await Usuario.findById(id);
                                                const data = await Usuario.findOneAndUpdate({_id: id}, body,{returnOriginal:false});
JS KickController.js
                                                 res.send({message:"Registro actualizado con exito",data})
JS ProductoController.is
                                                res.send({message:"El registro que intentas actualizar no existe"})
> middleware
∨ models
                                        exports.indie_delete=async(req,res)=>{
JS connection.is
                                           const {id} = req.params;
JS DonacionSchema.js
                                            await Usuario.deleteOne({_id: id});
                                            res.send({message:"Registro eliminado"});
 JS IndieSchema.is
```

Update: recibe el ID de una tabla de Usuarios para buscarla y responde mostrando toda la información de dicha tabla para editarla y actualizar los datos.

Delete: Recibe el ID de una tabla Usuarios para buscarla, y si la encuentra, borra el usuario encontrado.

## Tabla Juego

```
exports.juego_create = async (req,res) =>{
JS BlogController.is
                                             const{body} = req;
JS ComentarioController.js
JS DonacionController.js
                                             const newJuego = new Juego(body);
JS EmpleoController.js
                                             await newJuego.save()
JS HistorialController.is
                                             .then((newObject)=> console.log("Success!",newObject))
JS IndieController.js
                                             .catch((err) => {
JS JuegoController.js
                                                 console.error("OH NO!", err)
JS KickController.js
                                                  res.send(err.errors);
JS PortafolioController.js
JS ProductoController.js
                                             res.send(newJuego);
> middleware
∨ models
JS BlogSchema.js
                                         exports.juego_getById = async (req,res) =>{
JS ComentarioSchema.js
                                             const{id} = req.params;
JS connection.js
JS DonacionSchema.js
                                             const data = await Juego.findById(id).populate('_usuario', 'nombre');
JS EmpleoSchema.js
                                             res.send(data);
JS HistorialSchema.js
```

Get: Aquí se recibe el ID de la tabla y responde con la información de la tabla. Despliega cada dato de la tabla Juego, además del nombre de la tabla Usuario.

Create: Recibe el comando del para crear una nueva tabla y responde generando una nueva tabla Juego.

```
JS DonacionController.js
                                         exports.juego_update = async(req,res) => {
                                             const { id } = req.params;
const { body } = req;
JS IndieController.js
                                             const juegodb = await Juego.findById(id);
JS KickController.js
JS PortafolioController.js
                                                 const data = await Juego.findOneAndUpdate({_id: id}, body,{returnOriginal:false});
JS ProductoController.is
                                                  res.send({message:"Registro actualizado con exito",data})
> middleware
∨ models
                                                  res.send({message:"El registro que intentas actualizar no existe"})
JS BlogSchema.js
JS ComentarioSchema.js
 JS connection.js
                                   40
JS DonacionSchema.js
                                         exports.juego_delete=async(req,res)=>{
JS EmpleoSchema.js
                                             const {id} = req.params;
JS HistorialSchema.js
                                             await Juego.deleteOne({_id: id});
 JS IndieSchema.js
                                             res.send({message:"Registro eliminado"});
 JS KickSchema.is
 JS PortafolioSchema.js
```

Update: recibe el ID de una tabla de Juego para buscarla y responde mostrando toda la información de dicha tabla para editarla y actualizar los datos.

Delete: Recibe el ID de una tabla Juego para buscarla, y si la encuentra, borra la publicación del encontrado.

#### Tabla Kickstarter

```
controllers
                                         exports.kick_create = async (req,res) =>{
JS BlogController.js
                                             const{body} = req;
JS ComentarioController.js
JS DonacionController.js
                                             const newkick = new Kick(body);
JS EmpleoController.js
                                             await newkick.save()
JS HistorialController.js
                                              .then((newObject)=> console.log("Success!",newObject))
JS IndieController.is
                                             .catch((err) => {
JS JuegoController.js
                                                  console.error("OH NO!", err)
JS KickController.is
                                                  res.send(err.errors);
JS PortafolioController.is
JS ProductoController.js
                                              res.send(newkick);
> middleware

✓ models

JS BlogSchema.is
                                         exports.kick_getById = async (req,res) =>{
JS ComentarioSchema.js
                                             const{id} = req.params;
JS connection.js
 JS DonacionSchema.js
                                             const data = await Kick.findById(id).populate('_juego', 'nombre');
 JS EmpleoSchema.js
                                              res.send(data);
 JS HistorialSchema.js
 JS IndieSchema.js
```

Get: Aquí se recibe el ID de la tabla para buscarla y responde con la información de la tabla, además de la llave foránea de la tabla Juego mostrando el nombre de la tabla.

Create: Recibe el comando del para crear una nueva tabla y responde generando una nueva tabla Kick.

```
exports.kick_update = async(req,res) => {
                                             const { id } = req.params;
const { body } = req;
JS ComentarioController.js
JS DonacionController.js
                                             const kickdb = await Kick.findById(id);
 JS EmpleoController.js
JS HistorialController.js
JS IndieController.js
                                                 const data = await Kick.findOneAndUpdate({_id: id}, body,{returnOriginal:false});
                                                  res.send({message:"Registro actualizado con exito",data})
 JS KickController.is
                                             else {
                                                  res.send({message:"El registro que intentas actualizar no existe"})
JS ProductoController.js
> middleware
JS BlogSchema.js
                                         exports.kick_delete = async(req,res)=>{
                                            const {id} = req.params;
JS connection.js
 JS DonacionSchema.js
                                             await Kick.deleteOne({_id: id});
 JS EmpleoSchema.js
                                             res.send({message:"Registro eliminado"});
 JS HistorialSchema.js
 JS IndieSchema.js
JS JuegoSchema.js
```

Update: recibe el ID de una tabla Kick para buscarla y responde mostrando toda la información de dicha tabla para editarla y actualizar los datos.

Delete: Recibe el ID de una tabla Kick para buscarla, y si la encuentra, borra la publicación del encontrado.

### Tabla Donacion

```
exports.Donacion_create = async (req,res) =>{
JS BlogController.js
JS ComentarioController.js
JS DonacionController.js
                                            const newDonacion = new Donacion(body);
JS EmpleoController.js
JS HistorialController.js
                                             await newDonacion.save()
                                            .then((newObject)=> console.log("Success!",newObject))
JS IndieController.js
                                             .catch((err) => {
JS JuegoController.js
                                                 console.error("OH NO!", err)
JS KickController.js
                                                 res.send(err.errors);
JS PortafolioController.js
JS ProductoController.is
                                             res.send(newDonacion);
> middleware
∨ models
JS BlogSchema.js
                                        exports.donacion_getById = async (req,res) =>{
                                             const{id} = req.params;
JS connection.is
JS DonacionSchema.is
                                            const data = await Donacion.findById(id).populate('_usuario', 'nombre');
JS EmpleoSchema.js
                                             res.send(data);
JS HistorialSchema.js
JS IndieSchema.js
```

Get: Aquí se recibe el ID de la tabla para buscarla y responde con la información completa de la tabla, además de todos los datos de la tabla Usuario.

Create: Recibe el comando del para crear una nueva tabla y responde generando una nueva tabla Donacion.

```
exports.Donacion_update = async(req,res) => {
                                       const { id } = req.params;
JS EmpleoController.js
                                          const { body } = req;
JS IndieController.is
                                          const donaciondb = await Donacion.findById(id);
JS JuegoController.js
JS KickController.is
JS PortafolioController.js
                                               const data = await Donacion.findOneAndUpdate({_id: id}, body,{returnOriginal:false});
                                               res.send({message:"Registro actualizado con exito",data})
> middleware

✓ models

                                               res.send({message:"El registro que intentas actualizar no existe"})
JS BlogSchema.js
JS connection.js
                                       exports.Donacion_delete = async(req,res)=>{
                                         const {id} = req.params;
JS HistorialSchema.is
                                           await Donacion.deleteOne({_id: id});
JS JuegoSchema.is
                                           res.send({message:"Registro eliminado"});
JS KickSchema.js
JS PortafolioSchema.js
```

Update: recibe el ID de una tabla Donacion para buscarla y responde mostrando toda la información de dicha tabla para editarla y actualizar los datos.

Delete: Recibe el ID de una tabla Donacion para buscarla, y si la encuentra, borra la publicación del encontrado.

#### Tabla Comentario

```
∨ controllers

                                                  exports.Comentario_create = async (req,res) =>{
         JS BlogController.js
စ္န
                                                      const{body} = req;
         JS DonacionController.js
                                                      const newComentario = new Comentario(body);
         JS EmpleoController.js
                                                      await newComentario.save()
         JS HistorialController.js
                                                      .then((newObject)=> console.log("Success!",newObject))
         JS IndieController.js
                                                      .catch((err) => {
         JS JuegoController.js
                                                           console.error("OH NO!", err)
         JS KickController.js
                                                           res.send(err.errors);
         JS PortafolioController.js
         JS ProductoController.js
                                                      res.send(newComentario);
        > middleware
         JS BlogSchema.js
                                                  exports.Comentario_getById = async (req,res) =>{
                                                      const{id} = req.params;
         JS connection.js
         JS DonacionSchema.js
                                                      const data = await Comentario.findById(id).populate('_juego', 'nombre');
         JS EmpleoSchema.js
         JS HistorialSchema.js
                                                      res.send(data);
         JS IndieSchema.js
         JS JuegoSchema.js
```

Get: Aquí se recibe el ID de la tabla para buscarla y responde con la información de la tabla, además de la llave foránea de la tabla Juego mostrando el nombre de la tabla.

Create: Recibe el comando del para crear una nueva tabla y responde generando una nueva tabla Comentario.

```
JS ComentarioController.js
                                        exports.Comentario_update = async(req,res) => {
JS DonacionController.js
                                           const { id } = req.params;
const { body } = req;
JS HistorialController.js
                                            const comentariodb = await Comentario.findById(id);
                                                const data = await Comentario.findOneAndUpdate({_id: id}, body,{returnOriginal:false});
                                                res.send({message:"Registro actualizado con exito",data})
> middleware
                                                res.send({message:"El registro que intentas actualizar no existe"})
∨ models
JS BlogSchema.js
JS connection.js
                                        exports.Comentario_delete = async(req,res)=>{
                                           const {id} = req.params;
                                            await Comentario.deleteOne({_id: id});
 JS HistorialSchema.js
JS IndieSchema.js
                                            res.send({message:"Registro eliminado"});
JS KickSchema.is
```

Update: recibe el ID de una tabla Comentario para buscarla y responde mostrando toda la información de dicha tabla para editarla y actualizar los datos.

Delete: Recibe el ID de una tabla Comentario para buscarla, y si la encuentra, borra la publicación del encontrado.

## Tabla Empleo

```
exports.Empleo_create = async (req,res) =>{
JS BlogController.js
                                              const{body} = req;
JS ComentarioController.js
JS DonacionController.js
                                             const newEmpleo = new Empleo(body);
                                              await newEmpleo.save()
JS HistorialController.js
                                              .then((newObject)=> console.log("Success!",newObject))
JS IndieController.js
                                              .catch((err) => {
JS JuegoController.js
                                                  console.error("OH NO!", err)
JS KickController.js
                                                  res.send(err.errors);
JS PortafolioController.js
JS ProductoController.is
                                              res.send(newEmpleo);
> middleware

∨ models

JS BlogSchema.js
                                         exports.Empleo_getById = async (req,res) =>{
JS ComentarioSchema.js
                                              const{id} = req.params;
JS connection.js
                                              const data = await Empleo.findById(id).populate('_usuario', 'nombre');
JS EmpleoSchema.js
                                              res.send(data);
JS HistorialSchema.js
 JS IndieSchema.js
```

Get: Aquí se recibe el ID de la tabla para buscarla y responde con la información de la tabla, además de la llave foránea de la tabla Usuario mostrando el nombre de la tabla.

Create: Recibe el comando del para crear una nueva tabla y responde generando una nueva tabla Empleo.

```
exports.Empleo_update = async(req,res) => {
JS BlogController.js
                                         const { id } = req.params;
JS ComentarioController.js
                                           const { body } = req;
JS DonacionController.js
                                           const empleodb = await Empleo.findById(id);
JS HistorialController.is
JS IndieController.js
                                               const data = await Empleo.findOneAndUpdate({_id: id}, body,{returnOriginal:false});
                                                res.send({message:"Registro actualizado con exito",data})
JS KickController.js
JS PortafolioController.js
                                                res.send({message:"El registro que intentas actualizar no existe"})
> middleware
JS BlogSchema.js
                                       exports.Empleo_delete = async(req,res)=>{
                                           const {id} = req.params;
JS connection.js
JS DonacionSchema.js
                                            await Empleo.deleteOne({_id: id});
JS EmpleoSchema.js
                                            res.send({message:"Registro eliminado"});
JS IndieSchema.js
```

Update: recibe el ID de una tabla Empleo para buscarla y responde mostrando toda la información de dicha tabla para editarla y actualizar los datos.

Delete: Recibe el ID de una tabla Empleo para buscarla, y si la encuentra, borra la publicación del encontrado.

#### Tabla Producto

```
exports.Producto_create = async (req,res) =>{
         JS BlogController.js
مړ
                                                     const{body} = req;
        JS ComentarioController.js
        JS DonacionController.js
                                                    const newProducto = new Producto(body);
         JS EmpleoController.js
                                                     await newProducto.save()
         JS HistorialController.js
                                                     .then((newObject)=> console.log("Success!",newObject))
        JS IndieController.js
                                                     .catch((err) => {
        JS JuegoController.js
                                                         console.error("OH NO!", err)
        JS KickController.js
                                                         res.send(err.errors);
       JS PortafolioController.js
        JS ProductoController.js
                                                     res.send(newProducto);
        > middleware
        > models
        > node_modules
                                                exports.Producto_getById = async (req,res) =>{
       > routes
                                                     const{id} = req.params;
       JS index.js
       {} package-lock.json
                                                     const data = await Producto.findById(id).populate('_usuario', 'nombre');
       {} package.json
                                                     res.send(data);
```

Get: Aquí se recibe el ID de la tabla para buscarla y responde con la información de la tabla, además de la llave foránea de la tabla Usuario mostrando el nombre de la tabla.

Create: Recibe el comando del para crear una nueva tabla y responde generando una nueva tabla Producto.

```
∨ controllers

                                         exports.Producto_update = async(req,res) => {
 JS BlogController.js
                                         const { id } = req.params;
const { body } = req;
 JS ComentarioController.js
 JS DonacionController.js
                                             const productodb = await Producto.findById(id);
 JS EmpleoController.js
JS IndieController.js
                                                  const data = await Producto.findOneAndUpdate({_id: id}, body,{returnOriginal:false});
JS JuegoController.js
                                                  res.send({message:"Registro actualizado con exito",data})
JS KickController.js
JS PortafolioController.js
                                                  res.send({message:"El registro que intentas actualizar no existe"})
> middleware
> models
                                         exports.Producto_delete = async(req,res)=>{
                                             const {id} = req.params;
JS index.is
{} package-lock.json
                                              await Producto.deleteOne({_id: id});
{} package.json
                                              res.send({message:"Registro eliminado"});
```

Update: recibe el ID de una tabla Producto para buscarla y responde mostrando toda la información de dicha tabla para editarla y actualizar los datos.

Delete: Recibe el ID de una tabla Producto para buscarla, y si la encuentra, borra la publicación del encontrado.

## Tabla Blog

```
controllers
                                                  exports.Blog_create = async (req,res) =>{
         JS BlogController.js
مړ
                                                      const{body} = req;
         JS ComentarioController.js
         JS DonacionController.js
                                                      const newBlog = new Blog(body);
         JS EmpleoController.js
         JS HistorialController.js
                                                      await newBlog.save()
船
                                                       .then((newObject)=> console.log("Success!",newObject))
         JS IndieController.js
                                                       .catch((err) => {
         JS JuegoController.js
                                                           console.error("OH NO!", err)
         JS KickController.js
                                                           res.send(err.errors);
         JS PortafolioController.is
         JS ProductoController.js
                                                      res.send(newBlog);
         > middleware
        > node modules
                                                  exports.Blog_getById = async (req,res) =>{
        > routes
                                                      const{id} = req.params;
        JS index.is
        {} package-lock.json
                                                      const data = await Blog.findById(id).populate('_usuario', 'nombre');
        {} package.json
                                                      res.send(data);
```

Get: Aquí se recibe el ID de la tabla para buscarla y responde con la información de la tabla, además de la llave foránea de la tabla Usuario mostrando el nombre de la tabla.

Create: Recibe el comando del para crear una nueva tabla y responde generando una nueva tabla Blog.

```
✓ controllers

                                         exports.Blog_update = async(req,res) => {
 JS BlogController.js
                                            const { id } = req.params;
                                             const { body } = req;
JS EmpleoController.js
                                             const blogdb = await Blog.findById(id);
JS HistorialController.js
JS IndieController.js
                                                 const data = await Blog.findOneAndUpdate({_id: id}, body,{returnOriginal:false});
                                                 res.send({message:"Registro actualizado con exito",data})
 JS KickController.is
 JS PortafolioController.is
 JS ProductoController.js
                                                 res.send({message:"El registro que intentas actualizar no existe"})
> models
> node_modules
                                        exports.Blog_delete = async(req,res)=>{
> routes
                                             const {id} = req.params;
JS index.js
{} package-lock.json
                                             await Blog.deleteOne({_id: id});
{} package.json
                                             res.send({message:"Registro eliminado"});
```

Update: recibe el ID de una tabla Blog para buscarla y responde mostrando toda la información de dicha tabla para editarla y actualizar los datos.

Delete: Recibe el ID de una tabla Blog para buscarla, y si la encuentra, borra la publicación del encontrado.

### Tabla Portafolio

```
exports.Portafolio create = async (req,res) =>{
 JS BlogController.js
                                              const{body} = req;
 JS ComentarioController.js
 JS DonacionController.js
                                             const newPortafolio = new Portafolio(body);
 JS EmpleoController.js
 JS HistorialController.js
                                              await newPortafolio.save()
                                              .then((newObject)=> console.log("Success!",newObject))
 JS IndieController.js
                                              .catch((err) => {
 JS JuegoController.js
                                                  console.error("OH NO!", err)
 JS KickController.js
                                                  res.send(err.errors);
 JS PortafolioController.js
JS ProductoController.js
                                              res.send(newPortafolio);
> middleware
> models
> node_modules
                                         exports.Portafolio getById = async (req,res) =>{
                                              const{id} = req.params;
JS index.js
{} package-lock.json
                                              const data = await Portafolio.findById(id).populate('_usuario', 'nombre');
{} package.json
                                              res.send(data);
```

Get: Aquí se recibe el ID de la tabla para buscarla y responde con la información de la tabla, además de la llave foránea de la tabla Usuario mostrando el nombre de la tabla.

Create: Recibe el comando del para crear una nueva tabla y responde generando una nueva tabla Portafolio.

```
JS DonacionController.is
                                        exports.Portafolio_update = async(req,res) => {
                                            const { id } = req.params;
const { body } = req;
 JS HistorialController.js
                                            const portafoliodb = await Portafolio.findById(id);
JS JuegoController.js
JS KickController.js
                                                const data = await Portafolio.findOneAndUpdate({_id: id}, body,{returnOriginal:false});
                                                 res.send({message:"Registro actualizado con exito",data})
> middleware
> models
                                                 res.send({message:"El registro que intentas actualizar no existe"})
> node modules
{} package-lock.json
                                        exports.Portafolio_delete = async(req,res)=>{
{} package.json
                                            const {id} = req.params;
                                             await Portafolio.deleteOne({_id: id});
                                             res.send({message:"Registro eliminado"});
```

Update: recibe el ID de una tabla Portafolio para buscarla y responde mostrando toda la información de dicha tabla para editarla y actualizar los datos.

Delete: Recibe el ID de una tabla Portafolio para buscarla, y si la encuentra, borra la publicación del encontrado.

### Tabla Historial

```
exports.Historial_create = async (req,res) =>{
 JS BlogController.js
 JS ComentarioController.js
JS EmpleoController.js
                                             .then((newObject)=> console.log("Success!",newObject))
JS IndieController.js
 JS JuegoController.js
                                                 console.error("OH NO!", err)
                                                 res.send(err.errors);
JS PortafolioController.js
                                             res.send(newHistorial);
> middleware
> models
                                         exports.Historial_getById = async (req,res) =>{
> routes
                                            const{id} = req.params;
JS index.js
{} package-lock.json
                                             const data = await Historial.findById(id).populate('_producto', 'nombre descripcion _usuario');
{} package.json
                                             res.send(data);
```

Get: Recibe el ID de la tabla Historial y responde mostrando la información de la tabla, que son las llaves foráneas de la tabla Producto mostrando el nombre del producto y su descripción y el nombre de la tabla Usuario.

Create: Recibe el comando del para crear una nueva tabla y responde generando una nueva tabla Historial.

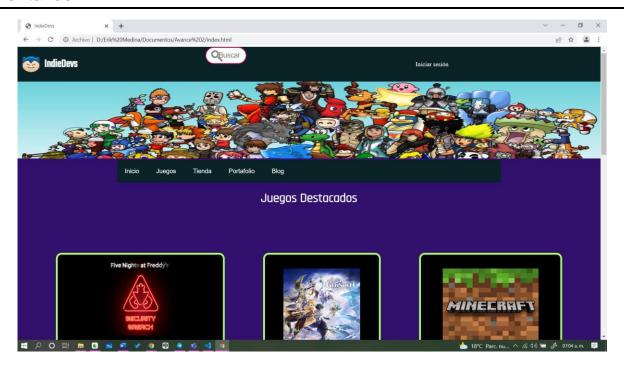
```
JS DonacionController.js
                                         exports.Historial_update = async(req,res) => {
 JS EmpleoController.js
                                              const { id } = req.params;
const { body } = req;
 JS IndieController.js
                                              const historialdb = await Historial.findById(id);
 JS JuegoController.js
 JS KickController.js
                                              if(historialdb){
                                                  const data = await Historial.findOneAndUpdate({_id: id}, body,{returnOriginal:false});
 JS ProductoController.js
                                                  res.send({message:"Registro actualizado con exito",data})
> middleware
                                              else {
> models
                                                  res.send({message:"El registro que intentas actualizar no existe"})
> node_modules
> routes
JS index.js
{} package-lock.json
                                         exports.Historial_delete = async(req,res)=>{
{} package.json
                                              const {id} = req.params;
                                              await Historial.deleteOne({_id: id});
                                              res.send({message:"Registro eliminado"});
```

Update: recibe el ID de una tabla Historial para buscarla y responde mostrando toda la información de dicha tabla para editarla y actualizar los datos.

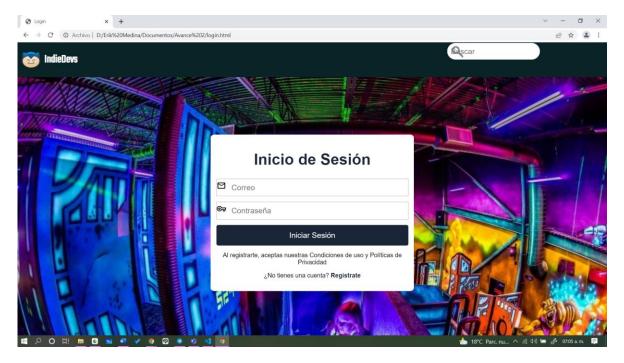
Delete: Recibe el ID de una tabla Historial para buscarla, y si la encuentra, borra la publicación del encontrado.

No consideramos necesarios los endpoints Update y Delete, pues no es posible o necesario editar o borrar el historial de descargas.

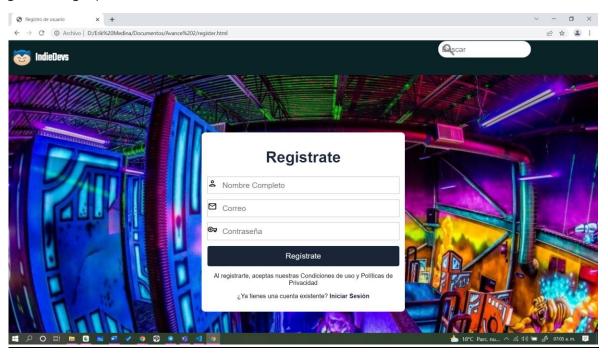
#### Ventanas



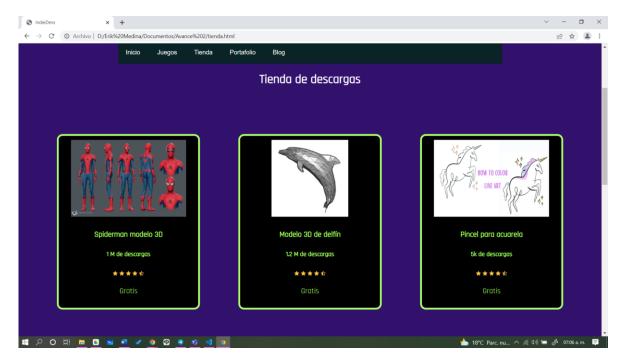
En la página principal se encuentran los juegos destacados, los mejores valorados y los más recientes.



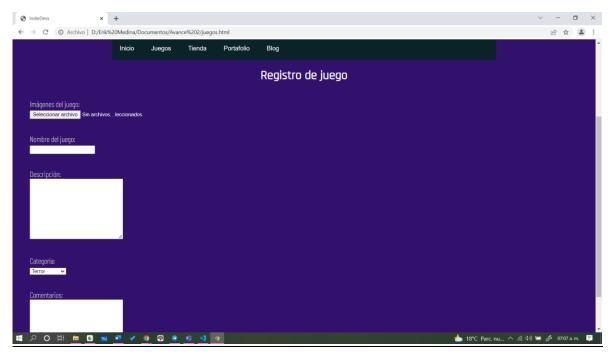
En la página del login podrás iniciar sesión.



En la página del registro podrás registrarte al ingresar los datos solicitados.



En la página de la tienda podrás encontrar varios tipos de productos, ya sean modelos, brochas, assets, texturas, entre otras cosas de forma gratuita, estos serán hechos por la comunidad para la comunidad.



Después tenemos la página de crear juego, en esta básicamente agregas tu propuesta o tu juego en desarrollo, agregas imágenes, descripción, tu propuesta, mecánicas del juego, entre otras cosas, de igual manera los usuarios pueden comentar y dar su opinión respecto a tu juego, y si lo desean pueden donante a través del kickstarter.

## Colección de Postman

ps://drive.google.com/file/d/1AmoLxF-0CBT-yRTh37nltob-uGuD8qPb/view?usp=sharing ps://www.getpostman.com/collections/0b64fcf7ab83459980d0					