Contents

1 ubuntu

1.1 run

```
~$ bash cp.sh PA
```

1.2 cp.sh

```
#!/bin/bash
clear
g++ $1.cpp -DDBG -o $1
if [[ "$?" == "0" ]]; then
        echo Running
        ./$1 < $1.in > $1.out
        echo END
fi
```

2 字串

2.1 最長迴文子字串

```
#include<bits/stdc++.h>
#define T(x) ((x)%2 ? s[(x)/2] : '.')
using namespace std;

string s;
int n;

int ex(int l,int r){
  int i=0;
  while(l-i>=0&&r+i<n&&T(l-i)==T(r+i)) i++;
  return i;
}

int main(){
  cin>>s;
  n=2*s.size()+1;
  int mx=0;
  int center=0;
  vector<int> r(n);
  int ans=1;
  r[0]=1;
  for(int i=1;i<n;i++){
    int ii=center-(i-center);
    int len=mx-i+1;
    if(i>mx){
      r[i]=ex(i,i);
      center=i;
      mx=i+r[i]-1;
    }
    else if(r[ii]==len){
      r[i]=len+ex(i-len,i+len);
      center=i;
      mx=i+r[i]-1;
    }
    else r[i]=min(r[ii],len);
    ans=max(ans,r[i]);
  }
  cout<<ans-1<<"\n";
  return 0;
}
```

2.2 KMP

```
#define maxn 1000005
int nextArr[maxn];
void getNextArr(const string& str) {
    nextArr[0] = 0;
```

```
    int prefixLen = 0;
    for (int i = 1; i < str.size(); ++i) {
        prefixLen = nextArr[i - 1];
        //如果不一樣就在之前算過的prefix中搜有沒有更短的前
        while (prefixLen > 0 && str[prefixLen] !=
            str[i])
            prefixLen = nextArr[prefixLen - 1];
        //一樣就繼承之前的前後綴長度+1
        if (str[prefixLen] == str[i])
            ++prefixLen;
        nextArr[i] = prefixLen;
    }
    for (int i = 0; i < str.size() - 1; ++i) {
        vis[nextArr[i]] = true;
    }
}
```

3 STL

3.1 BIT

```
template <class T> class BIT {
private:
  int size;
  vector<T> bit;
  vector<T> arr;

public:
  BIT(int sz=0): size(sz), bit(sz+1), arr(sz) {}

  /** Sets the value at index idx to val. */
  void set(int idx, T val) {
        add(idx, val - arr[idx]);
    }

  /** Adds val to the element at index idx. */
  void add(int idx, T val) {
    arr[idx] += val;
    for (++idx; idx<=size; idx+=(idx & -idx))
            bit[idx] += val;
  }

  /** @return The sum of all values in [0, idx]. */
  T pre_sum(int idx) {
    T total = 0;
    for (++idx; idx>0; idx-=(idx & -idx))
            total += bit[idx];
    return total;
  }
};
```

3.2 deque

```
deque 是 C++ 標準模板函式庫
     (Standard Template Library, STL)
    中的雙向佇列容器 (Double-ended Queue) ，
    跟 vector 相似，不過在 vector
        中若是要添加新元素至開端，
    其時間複雜度為 O(N)，但在 deque 中則是 O(1)。
    同樣也能在我們需要儲存更多元素的時候自動擴展空間，
    讓我們不必煩惱佇列長度的問題。
dq.push_back()  //在 deque 的最尾端新增元素
dq.push_front() //在 deque 的開頭新增元素
dq.pop_back()   //移除 deque 最尾端的元素
dq.pop_front()  //移除 deque 最開頭的元素
dq.back()       //取出 deque 最尾端的元素
dq.front()      //回傳 deque 最開頭的元素
dq.insert()
dq.insert(position, n, val)
    position: 插入元素的 index 值
    n: 元素插入次數
    val: 插入的元素值
dq.erase()
    //刪除元素，需要使用迭代器指定刪除的元素或位置，
                //同時也會返回指向刪除元素下一元素的迭代器。
dq.clear()      //清空整個 deque 佇列。
dq.size()       //檢查 deque 的尺寸
dq.empty()      //如果 deque 佇列為空返回 1；
                //若是存在任何元素，則返回0
dq.begin()      //返回一個指向 deque 開頭的迭代器
dq.end()        //指向 deque 結尾，
                //不是最後一個元素，
                //而是最後一個元素的下一個位置
```

3.3 map

```
map：存放 key-value pairs 的映射資料結構，
     會按 key 由小到大排序。
元素存取
operator[]：存取指定的[i]元素的資料

迭代器
begin()：回傳指向map頭部元素的迭代器
end()：回傳指向map末尾的迭代器
rbegin()：回傳一個指向map尾部的反向迭代器
rend()：回傳一個指向map頭部的反向迭代器

遍歷整個map時，利用iterator操作：
取key：it->first 或 (*it).first
取value：it->second 或 (*it).second

容量
empty()：檢查容器是否為空，空則回傳true
size()：回傳元素數量
max_size()：回傳可以容納的最大元素個數

修改器
clear()：刪除所有元素
insert()：插入元素
erase()：刪除一個元素
swap()：交換兩個map

查找
count()：回傳指定元素出現的次數
find()：查找一個元素

//實作範例
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main(){
    //declaration container and iterator
    map<string, string> mp;
    map<string, string>::iterator iter;
    map<string, string>::reverse_iterator iter_r;

    //insert element
    mp.insert(pair<string, string>
            ("r000", "student_zero"));
    mp["r123"] = "student_first";
    mp["r456"] = "student_second";

    //traversal
    for(iter=mp.begin();iter!=mp.end();iter++)
        cout<<iter->first<<" "
                    <<iter->second<<endl;
    for(iter_r=mp.rbegin();iter_r!=mp.rend();iter_r++)
        cout<<iter_r->first<<"
            "<<iter_r->second<<endl;

    //find and erase the element
    iter=mp.find("r123");
    mp.erase(iter);
```

```
    iter=mp.find("r123");
    if(iter!=mp.end())
       cout<<"Find, the value is "
                <<iter->second<<endl;
    else cout<<"Do not Find"<<endl;
    return 0;
}
```

3.4 unordered_map

```
unordered_map：存放 key-value pairs
               的「無序」映射資料結構。
用法與map相同
```

3.5 set

```
set： 集合，去除重複的元素，資料由小到大排序。

取值： 使用iterator
    x = *st.begin();
            // set中的第一個元素(最小的元素)。
    x = *st.rbegin();
            // set中的最後一個元素(最大的元素)。

判斷是否為空的set：
    st.empty() 回傳true
    st.size() 回傳零

常用來搭配的member function：
    st.count(x);
    auto it = st.find(x);
        // binary search, O(log(N))
    auto it = st.lower_bound(x);
        // binary search, O(log(N))
    auto it = st.upper_bound(x);
        // binary search, O(log(N))
```

3.6 multiset

```
與 set 用法雷同，但會保留重複的元素。
資料由小到大排序。
宣告：
    multiset<int> st;
刪除資料：
    st.erase(val);
    //會刪除所有值為 val 的元素。
    st.erase(st.find(val));
    //只刪除第一個值為 val 的元素。
```

3.7 unordered_set

```
unordered_set 的實作方式通常是用雜湊表(hash table)，
資料插入和查詢的時間複雜度很低，為常數級別O(1)，
相對的代價是消耗較多的記憶體，空間複雜度較高，
無自動排序功能。

unordered_set 判斷元素是否存在
unordered_set<int> myunordered_set;
myunordered_set.insert(2);
myunordered_set.insert(4);
myunordered_set.insert(6);
cout << myunordered_set.count(4) << "\n"; // 1
cout << myunordered_set.count(8) << "\n"; // 0
```

3.8 單調隊列

```
//單調隊列
"如果一個選手比你小還比你強，你就可以退役了。"--單調隊列

example

給出一個長度為 n 的數組，
輸出每 k 個連續的數中的最大值和最小值。

#include <bits/stdc++.h>
#define maxn 1000100
using namespace std;
int q[maxn], a[maxn];
int n, k;

void getmin() {
    // 得到這個隊列裡的最小值，直接找到最後的就行了
    int head=0,tail=0;
    for(int i=1;i<k;i++) {
        while(head<=tail&&a[q[tail]]>=a[i]) tail--;
        q[++tail]=i;
    }
    for(int i=k; i<=n;i++) {
        while(head<=tail&&a[q[tail]]>=a[i]) tail--;
        q[++tail]=i;
        while(q[head]<=i-k) head++;
        cout<<a[q[head]]<<" ";
    }
    cout<<endl;
}

void getmax() {  // 和上面同理
    int head=0,tail=0;
    for(int i=1;i<k;i++) {
        while(head<=tail&&a[q[tail]]<=a[i])tail--;
        q[++tail]=i;
    }
    for(int i=k;i<=n;i++) {
        while(head<=tail&&a[q[tail]]<=a[i])tail--;
        q[++tail]=i;
        while(q[head]<=i-k) head++;
        cout<<a[q[head]]<<" ";
    }
    cout<<endl;
}

int main(){
    cin>>n>>k;  //每k個連續的數
    for(int i=1;i<=n;i++) cin>>a[i];
    getmin();
    getmax();
    return 0;
}
```

4 sort

4.1 大數排序

```
#python大數排序

while True:
  try:
    n = int(input())           # 有幾筆數字需要排序
    arr = []                   # 建立空串列
    for i in range(n):
      arr.append(int(input())) # 依序將數字存入串列
    arr.sort()                 # 串列排序
    for i in arr:
      print(i)               # 依序印出串列中每個項目
  except:
    break
```

5 math

5.1 質數與因數

```
埃氏篩法
int n;
vector<int> isprime(n+1,1);
isprime[0]=isprime[1]=0;
for(int i=2;i*i<=n;i++){
    if(isprime[i])
        for(int j=i*i;j<=n;j+=i) isprime[j]=0;
}

歐拉篩O(n)
#define MAXN 47000 //sqrt(2^31)=46,340...
bool isPrime[MAXN];
int prime[MAXN];
int primeSize=0;
void getPrimes(){
    memset(isPrime,true,sizeof(isPrime));
    isPrime[0]=isPrime[1]=false;
    for(int i=2;i<MAXN;i++){
        if(isPrime[i]) prime[primeSize++]=i;
        for(int
            j=0;j<primeSize&&i*prime[j]<=MAXN;++j){
            isPrime[i*prime[j]]=false;
            if(i%prime[j]==0) break;
        }
    }
}

最大公因數 O(log(min(a,b)))
int GCD(int a,int b){
    if(b==0) return a;
    return GCD(b,a%b);
}

質因數分解
void primeFactorization(int n){
    for(int i=0;i<(int)p.size();++i){
        if(p[i]*p[i]>n) break;
        if(n%p[i]) continue;
        cout<<p[i]<<' ';
        while(n%p[i]==0) n/=p[i];
    }
    if(n!=1) cout<<n<<' ';
    cout<<'\n';
}

擴展歐幾里得算法
//ax+by=GCD(a,b)
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int ext_euc(int a,int b,int &x,int &y){
    if(b==0){
        x=1,y=0;
        return a;
    }
    int d=ext_euc(b,a%b,y,x);
    y-=a/b*x;
    return d;
}

int main(){
    int a,b,x,y;
    cin>>a>>b;
    ext_euc(a,b,x,y);
    cout<<x<<' '<<y<<endl;
    return 0;
}



歌德巴赫猜想
solution : 把偶數 N (6≤N≤10^6) 寫成兩個質數的和。
#include <iostream>
using namespace std;
#define N 20000000
int ox[N],p[N],pr;
void PrimeTable(){
    ox[0]=ox[1]=1;
    pr=0;
    for(int i=2;i<N;i++){
        if(!ox[i]) p[pr++]=i;
        for(int j=0;i*p[j]<N&&j<pr;j++)
            ox[i*p[j]]=1;
    }
}

int main(){
    PrimeTable();
    int n;
    while(cin>>n,n){
        int x;
        for(x=1;;x+=2)
            if(!ox[x]&&!ox[n-x]) break;
        printf("%d = %d + %d\n",n,x,n-x);
    }
}
problem : 給定整數 N，
        求 N 最少可以拆成多少個質數的和。
如果 N 是質數，則答案為 1。
如果 N 是偶數(不包含2)，則答案為 2 (強歌德巴赫猜想)。
如果 N 是奇數且 N-2 是質數，則答案為 2 (2+質數)。
其他狀況答案為 3 (弱歌德巴赫猜想)。
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;

bool isPrime(int n){
    for(int i=2;i<n;++i){
        if(i*i>n) return true;
        if(n%i==0) return false;
    }
    return true;
}

int main(){
    int n;
    cin>>n;
    if(isPrime(n)) cout<<"1\n";
    else if(n%2==0||isPrime(n-2)) cout<<"2\n";
    else cout<<"3\n";
}
```

5.2 快速冪

```
計算a^b
#include<iostream>
#define ll long long
using namespace std;

const ll MOD=1000000007;
ll fp(ll a, ll b) {
    int ans=1;
    while(b>0){
        if(b&1) ans=ans*a%MOD;
        a=a*a%MOD;
        b>>=1;
    }
    return ans;
}

int main() {
  int a,b;
  cin>>a>>b;
  cout<<fp(a,b);
}
```

5.3 歐拉函數

```
//計算閉區間 [1,n] 中的正整數與 n 互質的個數

int phi(){
    int ans=n;
    for(int i=2;i*i<=n;i++)
        if(n%i==0){
            ans=ans-ans/i;
            while(n%i==0) n/=i;
        }
    if(n>1) ans=ans-ans/n;
    return ans;
}
```

5.4 atan

```
說明
  atan() 和 atan2() 函數分別計算 x 和 y/x的反正切。

回覆值
  atan() 函數會傳回介於範圍 - /2 到  /2 弧度之間的值。
  atan2() 函數會傳回介於 -  至   弧度之間的值。
  如果 atan2() 函數的兩個引數都是零，
  則函數會將 errno 設為 EDOM，並傳回值 0。

範例
#include <math.h>
#include <stdio.h>

int main(void){
    double a,b,c,d;

    c=0.45;
    d=0.23;

    a=atan(c);
    b=atan2(c,d);

    printf("atan(%lf)=%lf/n",c,a);
    printf("atan2(%lf,%lf)=%lf/n",c,d,b);

}

/*
atan(0.450000)=0.422854
atan2(0.450000,0.230000)=1.098299
*/
```

5.5 大步小步

```
  題意
給定 B,N,P，求出 L 滿足 B^L N(mod P)。

  題解
餘數的循環節長度必定為 P 的因數，因此
    B^0 B^P,B^1 B^(P+1),…，
也就是說如果有解則 L<N，枚舉0,1,2,L-1
    能得到結果，但會超時。

將 L 拆成 mx+y，只要分別枚舉 x,y 就能得到答案，
設 m=√P 能保證最多枚舉 2√P 次 。

B^(mx+y) N(mod P)
B^(mx)B^y N(mod P)
B^y N(B^(-m))^x (mod P)

先求出 B^0,B^1,B^2,...,B^(m-1)，
再枚舉 N(B^(-m)),N(B^(-m))^2,… 查看是否有對應的 B^y。
這種算法稱為大步小步演算法，
大步指的是枚舉 x（一次跨 m 步），
小步指的是枚舉 y（一次跨 1 步）。

  複雜度分析
利用 map/unorder_map 存放 B^0,B^1,B^2,…,B^(m-1)，
枚舉 x 查詢 map/unorder_map 是否有對應的 B^y，
存放和查詢最多 2√P 次，時間複雜度為 O(√Plog√P)/O(√P)。
```

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
using LL = long long;
LL B, N, P;

LL fpow(LL a,LL b,LL c){
    LL res=1;
    for(;b;b >>=1){
        if(b&1)
            res=(res*a)%c;
        a=(a*a)%c;
    }
    return res;
}

LL BSGS(LL a,LL b,LL p){
    a%=p,b%=p;
    if(a==0)
        return b==0?1:-1;
    if(b==1)
        return 0;
    map<LL, LL> tb;
    LL sq=ceil(sqrt(p-1));
    LL inv=fpow(a,p-sq-1,p);
    tb[1]=sq;
    for(LL i=1,tmp=1;i<sq;++i){
        tmp=(tmp*a)%p;
        if(!tb.count(tmp))
            tb[tmp]=i;
    }
    for(LL i=0;i<sq;++i){
        if(tb.count(b)){
            LL res=tb[b];
            return i*sq+(res==sq?0:res);
        }
        b=(b*inv)%p;
    }
    return -1;
}

int main(){
    ios::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(0),cout.tie(0);
    while(cin>>P>>B>>N){
        LL ans=BSGS(B,N,P);
        if(ans==-1)
            cout<<"no solution\n";
        else
            cout<<ans<<'\n';
    }
}
```

6 algorithm

6.1 basic

```
min_element：找尋最小元素
min_element(first, last)
max_element：找尋最大元素
max_element(first, last)
sort：排序，預設由小排到大。
sort(first, last)
sort(first, last, cmp)：可自行定義比較運算子 cmp 。
find：尋找元素。
```

```
find(first, last, val)
lower_bound：尋找第一個小於 x 的元素位置，
            如果不存在，則回傳 last 。
lower_bound(first, last, val)
upper_bound：尋找第一個大於 x 的元素位置，
            如果不存在，則回傳 last 。
upper_bound(first, last, val)
next_permutation：將序列順序轉換成下一個字典序，
                  如果存在回傳 true，反之回傳 false。
next_permutation(first, last)
prev_permutation：將序列順序轉換成上一個字典序，
                  如果存在回傳 true，反之回傳 false。
prev_permutation(first, last)
```

6.2 二分搜

```
int binary_search(int target) {
// For range [ok, ng) or (ng, ok], "ok" is for the
// index that target value exists, with "ng" doesn't.
    int ok = maxn, ng = -1;
// For first lower_bound, ok=maxn and ng=-1,
// for last lower_bound, ok = -1 and ng = maxn
// (the "check" funtion
// should be changed depending on it.)
    while(abs(ok - ng) > 1) {
        int mid = (ok + ng) >> 1;
        if(check(mid)) ok = mid;
        else ng = mid;
// Be careful, "arr[mid]>=target" for first
// lower_bound and "arr[mid]<=target" for
// last lower_bound. For range (ng, ok],
// convert it into (ng, mid] and (mid, ok] than
// choose the first one, or convert [ok, ng) into
// [ok, mid) and [mid, ng) and than choose
// the second one.
    }
    return ok;
}

lower_bound(arr, arr + n, k);     //最左邊 ≥ k 的位置
upper_bound(arr, arr + n, k);     //最左邊 > k 的位置
upper_bound(arr, arr + n, k) - 1;//最右邊 ≤ k 的位置
lower_bound(arr, arr + n, k) - 1;//最右邊 < k 的位置
(lower_bound, upper_bound)        //等於 k 的範圍
equal_range(arr, arr+n, k);
```

6.3 三分搜

```
  題意
給定兩射線方向和速度，問兩射線最近距離。

  題解
假設 F(t) 為兩射線在時間 t 的距離，F(t) 為二次函數，
可用三分搜找二次函數最小值。

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

struct Point{
    double x, y, z;
    Point() {}
    Point(double _x,double _y,double _z):
        x(_x),y(_y),z(_z){}
    friend istream& operator>>(istream& is, Point& p)
        {
        is >> p.x >> p.y >> p.z;
        return is;
    }
    Point operator+(const Point &rhs) const{
        return Point(x+rhs.x,y+rhs.y,z+rhs.z);
    }
    Point operator-(const Point &rhs) const{
        return Point(x-rhs.x,y-rhs.y,z-rhs.z);
    }
    Point operator*(const double &d) const{
        return Point(x*d,y*d,z*d);
    }
    Point operator/(const double &d) const{
        return Point(x/d,y/d,z/d);
    }
    double dist(const Point &rhs) const{
        double res = 0;
        res+=(x-rhs.x)*(x-rhs.x);
        res+=(y-rhs.y)*(y-rhs.y);
        res+=(z-rhs.z)*(z-rhs.z);
        return res;
    }
};

int main(){
    ios::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(0),cout.tie(0);
    int T;
    cin>>T;
    for(int ti=1;ti<=T;++ti){
        double time;
        Point x1,y1,d1,x2,y2,d2;
        cin>>time>>x1>>y1>>x2>>y2;
        d1=(y1-x1)/time;
        d2=(y2-x2)/time;
        double L=0,R=1e8,m1,m2,f1,f2;
        double ans = x1.dist(x2);
        while(abs(L-R)>1e-10){
            m1=(L+R)/2;
            m2=(m1+R)/2;
            f1=((d1*m1)+x1).dist((d2*m1)+x2);
            f2=((d1*m2)+x1).dist((d2*m2)+x2);
            ans = min(ans,min(f1,f2));
            if(f1<f2) R=m2;
            else L=m1;
        }
        cout<<"Case "<<ti<<": ";
        cout<<fixed<<setprecision(4)<<sqrt(ans)<<'\n';
    }
}
```

6.4 prefix sum

```
// 前綴和
陣列前n項的和。
b[i]=a[0]+a[1]+a[2]+ … +a[i]
區間和 [l, r]：b[r]-b[l-1] (要保留b[l]所以-1)

#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main(){
    int n;
    cin>>n;
    int a[n],b[n];
    for(int i=0;i<n;i++) cin>>a[i];
    b[0]=a[0];
    for(int i=1;i<n;i++) b[i]=b[i-1]+a[i];
    for(int i=0;i<n;i++) cout<<b[i]<<' ';
    cout<<'\n';
    int l,r;
    cin>>l>>r;
    cout<<b[r]-b[l-1]; //區間和
}
```

6.5 差分

```
// 差分
用途：在區間 [l, r] 加上一個數字v。
b[l] += v; (b[0~l] 加上v)
```

```
b[r+1] -= v; (b[r+1~n] 減去v (b[r] 仍保留v) )
給的 a[] 是前綴和數列，建構 b[]，
因為 a[i] = b[0] + b[1] + b[2] + ⋯ + b[i]，
所以 b[i] = a[i] - a[i-1]。
在 b[l] 加上 v，b[r+1] 減去 v，
最後再從 0 跑到 n 使 b[i] += b[i-1]。
這樣一來，b[] 是一個在某區間加上v的前綴和。

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int a[1000], b[1000];
// a: 前綴和數列, b: 差分數列
int main(){
    int n, l, r, v;
    cin >> n;
    for(int i=1; i<=n; i++){
        cin >> a[i];
        b[i] = a[i] - a[i-1]; //建構差分數列
    }
    cin >> l >> r >> v;
    b[l] += v;
    b[r+1] -= v;

    for(int i=1; i<=n; i++){
        b[i] += b[i-1];
        cout << b[i] << ' ';
    }
}
```

6.6 greedy

```
//貪心
貪心演算法的核心為，
採取在目前狀態下最好或最佳（即最有利）的選擇。
貪心演算法雖然能獲得當前最佳解，
但不保證能獲得最後（全域）最佳解，
提出想法後可以先試圖尋找有沒有能推翻原本的想法的反例，
確認無誤再實作。


刪數字問題
//problem
給定一個數字 N(≤10^100)，需要刪除 K 個數字，
請問刪除 K 個數字後最小的數字為何?

//solution
刪除滿足第 i 位數大於第 i+1 位數的最左邊第 i 位數，
扣除高位數的影響較扣除低位數的大。

//code
int main(){
    string s;
    int k;
    cin>>s>>k;
    for(int i=0;i<k;++i){
        if((int)s.size()==0) break;
        int pos =(int)s.size()-1;
        for(int j=0;j<(int)s.size()-1;++j){
            if(s[j]>s[j+1]){
                pos=j;
                break;
            }
        }
        s.erase(pos,1);
    }
    while((int)s.size()>0&&s[0]=='0')
        s.erase(0,1);
    if((int)s.size()) cout<<s<<'\n';
    else cout<<0<<'\n';
}


最小區間覆蓋長度
//problem
給定 n 條線段區間為 [Li,Ri]，
請問最少要選幾個區間才能完全覆蓋 [0,S]?

//solution
先將所有區間依照左界由小到大排序，
對於當前區間 [Li,Ri]，要從左界 >Ri 的所有區間中，
找到有著最大的右界的區間，連接當前區間。

//problem
長度 n 的直線中有數個加熱器，
在 x 的加熱器可以讓 [x-r,x+r] 內的物品加熱，
問最少要幾個加熱器可以把 [0,n] 的範圍加熱。

//solution
對於最左邊沒加熱的點a，選擇最遠可以加熱a的加熱器，
更新已加熱範圍，重複上述動作繼續尋找加熱器。

//code
int main(){
    int n, r;
    int a[1005];
    cin>>n>>r;
    for(int i=1;i<=n;++i) cin>>a[i];
    int i=1,ans=0;
    while(i<=n){
        int R=min(i+r-1,n),L=max(i-r+1,0)
        int nextR=-1;
        for(int j=R;j>=L;--j){
            if(a[j]){
                nextR=j;
                break;
            }
        }
        if(nextR==-1){
            ans=-1;
            break;
        }
        ++ans;
        i=nextR+r;
    }
    cout<<ans<<'\n';
}


最多不重疊區間
//problem
給你 n 條線段區間為 [Li,Ri]，
請問最多可以選擇幾條不重疊的線段(頭尾可相連)?

//solution
依照右界由小到大排序，
每次取到一個不重疊的線段，答案 +1。

//code
struct Line{
    int L,R;
    bool operator<(const Line &rhs)const{
        return R<rhs.R;
    }
};

int main(){
    int t;
    cin>>t;
    Line a[30];
    while(t--){
        int n=0;
        while(cin>>a[n].L>>a[n].R,a[n].L||a[n].R)
            ++n;
        sort(a,a+n);
        int ans=1,R=a[0].R;
        for(int i=1;i<n;i++){
            if(a[i].L>=R){
                ++ans;
                R=a[i].R;
```

```
            }
        }
        cout<<ans<<'\n';
    }
}
```

最小化最大延遲問題
//problem
給定 N 項工作，每項工作的需要處理時長為 Ti，
期限是 Di，第 i 項工作延遲的時間為 Li=max(0,Fi-Di)，
原本Fi 為第 i 項工作的完成時間，
求一種工作排序使 maxLi 最小。

//solution
按照到期時間從早到晚處理。

//code
```
struct Work{
    int t, d;
    bool operator<(const Work &rhs)const{
        return d<rhs.d;
        }
};

int main(){
    int n;
    Work a[10000];
    cin>>n;
    for(int i=0;i<n;++i)
        cin>>a[i].t>>a[i].d;
    sort(a,a+n);
    int maxL=0,sumT=0;
    for(int i=0;i<n;++i){
        sumT+=a[i].t;
        maxL=max(maxL,sumT-a[i].d);
    }
    cout<<maxL<<'\n';
}
```

最少延遲數量問題
//problem
給定 N 個工作，每個工作的需要處理時長為 Ti，
期限是 Di，求一種工作排序使得逾期工作數量最小。

//solution
期限越早到期的工作越先做。將工作依照到期時間從早到晚排序，
依序放入工作列表中，如果發現有工作預期，
就從目前選擇的工作中，移除耗時最長的工作。

上述方法為 Moore-Hodgson s Algorithm。

//problem
給定烏龜的重量和可承受重量，問最多可以疊幾隻烏龜?

//solution
和最少延遲數量問題是相同的問題，只要將題敘做轉換。
工作處裡時長 → 烏龜重量
工作期限 → 烏龜可承受重量
多少工作不延期 → 可以疊幾隻烏龜

//code
```
struct Work{
    int t, d;
    bool operator<(const Work &rhs)const{
        return d<rhs.d;
        }
};

int main(){
    int n=0;
    Work a[10000];
    priority_queue<int> pq;
    while(cin>>a[n].t>>a[n].d)
        ++n;
    sort(a,a+n);
    int sumT=0,ans=n;
    for(int i=0;i<n;++i){
        pq.push(a[i].t);
        sumT+=a[i].t;
        if(a[i].d<sumT){
            int x=pq.top();
            pq.pop();
            sumT-=x;
            --ans;
        }
    }
    cout<<ans<<'\n';
}
```

任務調度問題
//problem
給定 N 項工作，每項工作的需要處理時長為 Ti，
期限是 Di，如果第 i 項工作延遲需要受到 pi 單位懲罰，
請問最少會受到多少單位懲罰。

//solution
依照懲罰由大到小排序，
每項工作依序嘗試可不可以放在 Di-Ti+1,Di-Ti,...,1,0，
如果有空閒就放進去，否則延後執行。

//problem
給定 N 項工作，每項工作的需要處理時長為 Ti，
期限是 Di，如果第 i 項工作在期限內完成會獲得 ai
單位獎勵，
請問最多會獲得多少單位獎勵。

//solution
和上題相似，這題變成依照獎勵由大到小排序。

//code
```
struct Work{
    int d,p;
    bool operator<(const Work &rhs)const{
        return p>rhs.p;
        }
};

int main(){
    int n;
    Work a[100005];
    bitset<100005> ok;
    while(cin>>n){
        ok.reset();
        for(int i=0;i<n;++i)
            cin>>a[i].d>>a[i].p;
        sort(a,a+n);
        int ans=0;
        for(int i=0;i<n;++i){
            int j=a[i].d;
            while(j--)
                if(!ok[j]){
                    ans+=a[i].p;
                    ok[j]=true;
                    break;
                }
        }
        cout<<ans<<'\n';
    }
}
```

6.7 floyd warshall

```
int w[n][n];
int d[n][n];
int p[n][n];
// 由i點到j點的路徑，其中繼點為 p[i][j]。

```

```cpp
void floyd_warshall(){       //O(V^3)
  for(int i=0;i<n;i++)
    for(int j=0;j<n;j++){
      d[i][j]=w[i][j];
      p[i][j]=-1;      // 預設為沒有中繼點
    }
  for(int i=0;i<n;i++) d[i][i]=0;
  for(int k=0;k<n;k++)
    for(int i=0;i<n;i++)
      for(int j=0;j<n;j++)
        if(d[i][k]+d[k][j]<d[i][j]){
          d[i][j]=d[i][k]+d[k][j];
          p[i][j]=k; // 由i點走到j點經過了k點
        }
}

// 這支函式並不會印出起點和終點，必須另行印出。
void find_path(int s,int t){  // 印出最短路徑
  if(p[s][t]==-1) return;    // 沒有中繼點就結束
  find_path(s,p[s][t]);    // 前半段最短路徑
  cout<<p[s][t];          // 中繼點
  find_path(p[s][t],t);    // 後半段最短路徑
}
```

6.8 dinic

```cpp
const int maxn = 1e5 + 10;
const int inf = 0x3f3f3f3f;

struct Edge {
    int s, t, cap, flow;
};

int n, m, S, T;
int level[maxn], dfs_idx[maxn];
vector<Edge> E;
vector<vector<int>> G;

void init() {
    S = 0;
    T = n + m;
    E.clear();
    G.assign(maxn, vector<int>());
}

void addEdge(int s, int t, int cap) {
    E.push_back({s, t, cap, 0});
    E.push_back({t, s, 0, 0});
    G[s].push_back(E.size()-2);
    G[t].push_back(E.size()-1);
}

bool bfs() {
    queue<int> q({S});

    memset(level, -1, sizeof(level));
    level[S] = 0;

    while(!q.empty()) {
        int cur = q.front();
        q.pop();

        for(int i : G[cur]) {
            Edge e = E[i];
            if(level[e.t]==-1 && e.cap>e.flow) {
                level[e.t] = level[e.s] + 1;
                q.push(e.t);
            }
        }
    }
    return ~level[T];
}

int dfs(int cur, int lim) {
    if(cur==T || lim==0) return lim;

    int result = 0;
    for(int& i=dfs_idx[cur]; i<G[cur].size() && lim; i++) {
        Edge& e = E[G[cur][i]];
        if(level[e.s]+1 != level[e.t]) continue;

        int flow = dfs(e.t, min(lim, e.cap-e.flow));
        if(flow <= 0) continue;

        e.flow += flow;
        result += flow;
        E[G[cur][i]^1].flow -= flow;
        lim -= flow;
    }
    return result;
}

int dinic() {       // O((V^2)E)
    int result = 0;
    while(bfs()) {
        memset(dfs_idx, 0, sizeof(dfs_idx));
        result += dfs(S, inf);
    }
    return result;
}
```

6.9 Nim Game

```cpp
//兩人輪流取銅板，每人每次需在某堆取一枚以上的銅板，
//但不能同時在兩堆取銅板，直到最後，
//將銅板拿光的人贏得此遊戲。

#include <bits/stdc++.h>
#define maxn 23+5
using namespace std;

int SG[maxn];
int visited[1000+5];
int pile[maxn],ans;

void calculateSG(){
    SG[0]=0;
    for(int i=1;i<=maxn;i++){
        int cur=0;
        for(int j=0;j<i;j++)
            for(int k=0;k<=j;k++)
                visited[SG[j]^SG[k]]=i;
        while(visited[cur]==i) cur++;
        SG[i]=cur;
    }
}

int main(){
    calculateSG();
    int Case=0,n;
    while(cin>>n,n){
      ans=0;
      for(int i=1;i<=n;i++) cin>>pile[i];
      for(int i=1;i<=n;i++)
        if(pile[i]&1) ans^=SG[n-i];
      cout<<"Game "<<++Case<<": ";
      if(!ans) cout<<"-1 -1 -1\n";
      else{
        bool flag=0;
        for(int i=1;i<=n;i++){
          if(pile[i]){
            for(int j=i+1;j<=n;j++){
              for(int k=j;k<=n;k++){
                if((SG[n-i]^SG[n-j]^SG[n-k])==ans){
                  cout<<i-1<<" "<<j-1<<" "<<k-1<<endl;
                  flag=1;
                  break;
                }
              }
```

```
                if(flag) break;
            }
            if(flag) break;
          }
        }
      }
    }
    return 0;
}

/*
 input
4  1 0 1 100
3  1 0 5
2  2 1
0
 output
Game 1: 0 2 3
Game 2: 0 1 1
Game 3: -1 -1 -1
*/
```

6.10 SPFA

```
struct Edge
{
    int t;
    long long w;
    Edge(){};
    Edge(int _t, long long _w) : t(_t), w(_w) {}
};

bool SPFA(int st) // 平均O(V + E) 最糟O(VE)
{
    vector<int> cnt(n, 0);
    bitset<MXV> inq(0);
    queue<int> q;
    q.push(st);
    dis[st] = 0;
    inq[st] = true;
    while (!q.empty())
    {
        int cur = q.front();
        q.pop();
        inq[cur] = false;
        for (auto &e : G[cur])
        {
            if (dis[e.t] <= dis[cur] + e.w)
                continue;
            dis[e.t] = dis[cur] + e.w;
            if (inq[e.t])
                continue;
            ++cnt[e.t];
            if (cnt[e.t] > n)
                return false; // negtive cycle
            inq[e.t] = true;
            q.push(e.t);
        }
    }
    return true;
}
```

6.11 dijkstra

```
#include<bits/stdc++.h>
#define maxn 50000+5
#define INF 0x3f3f3f3f
using namespace std;

struct edge{
    int v,w;
};

struct Item{
    int u,dis;
    bool operator<(const Item &rhs)const{
        return dis>rhs.dis;
    }
};

vector<edge> G[maxn];
int dist[maxn];

void dijkstra(int s){ // O((V + E)log(E))
    memset(dist,INF,sizeof(dist));
    dist[s]=0;
    priority_queue<Item> pq;
    pq.push({s,0});
    while(!pq.empty()){
        Item now=pq.top();
        pq.pop();
        if(now.dis>dist[now.u]) continue;
        for(edge e:G[now.u]){
            if(dist[e.v]>dist[now.u]+e.w){
                dist[e.v]=dist[now.u]+e.w;
                pq.push({e.v,dist[e.v]});
            }
        }
    }
}

int main(){
    int t,cas=1;
    cin>>t;
    while(t--){
        int n,m,s,t;
        cin>>n>>m>>s>>t;
        for(int i=0;i<=n;i++) G[i].clear();
        int u,v,w;
        for(int i=0;i<m;i++){
            cin>>u>>v>>w;
            G[u].push_back({v,w});
            G[v].push_back({u,w});
        }
        dijkstra(s);
        cout<<"Case #"<<cas++<<": ";
        if(dist[t]==INF) cout<<"unreachable\n";
        else cout<<dist[t]<<endl;
    }
}
```

6.12 SCC Tarjan

```
#include <cstdio>
#include <vector>
#include <cstring>
#include <stack>
#include <algorithm>
using namespace std;
/*單純考SCC，每個SCC中找成本最小的蓋，如果有多個一樣小的要數出來
#define maxn 100005
#define MOD 1000000007
long long cost[maxn];
vector<vector<int>> G;
int SCC = 0;
stack<int> sk;
int dfn[maxn];
int low[maxn];
bool inStack[maxn];
int dfsTime = 1;
long long totalCost = 0;
long long ways = 1;
void dfs(int u)
{
    dfn[u] = low[u] = dfsTime;
    ++dfsTime;
    sk.push(u);
    inStack[u] = true;
```

```
    for (int v: G[u])
    {
        if (dfn[v] == 0)
        {
            dfs(v);
            low[u] = min(low[u], low[v]);
        }
        else if (inStack[v])
        {
            //屬於同個SCC且是我的back edge
            low[u] = min(low[u], dfn[v]);
        }
    }
    //如果是SCC
    if (dfn[u] == low[u])
    {
        long long minCost = 0x3f3f3f3f;
        int currWays = 0;
        ++SCC;
        while (1)
        {
            int v = sk.top();
            inStack[v] = 0;
            sk.pop();
            if (minCost > cost[v])
            {
                minCost = cost[v];
                currWays = 1;
            }
            else if (minCost == cost[v])
            {
                ++currWays;
            }
            if (v == u)
                break;
        }
        totalCost += minCost;
        ways = (ways * currWays) % MOD;
    }
}
int main()
{
    int n;
    scanf("%d", &n);
    for (int i = 1; i <= n; ++i)
        scanf("%lld", &cost[i]);
    G.assign(n + 5, vector<int>());
    int m;
    scanf("%d", &m);
    int u, v;
    for (int i = 0; i < m; ++i)
    {
        scanf("%d %d", &u, &v);
        G[u].emplace_back(v);
    }

    for (int i = 1; i <= n; ++i)
    {
        if (dfn[i] == 0)
            dfs(i);
    }

    printf("%lld %lld\n", totalCost, ways % MOD);
    return 0;
}
```

6.13 SCC Kosaraju

```
//做兩次dfs, O(V + E)
//g 是原圖，g2 是反圖
//s是dfs離開的節點
void dfs1(int u) {
    vis[u] = true;
    for (int v : g[u])
        if (!vis[v]) dfs1(v);
    s.push_back(u);
}

void dfs2(int u) {
    group[u] = sccCnt;
    for (int v : g2[u])
        if (!group[v]) dfs2(v);
}

void kosaraju() {
    sccCnt = 0;
    for (int i = 1; i <= n; ++i)
        if (!vis[i]) dfs1(i);
    for (int i = n; i >= 1; --i)
        if (!group[s[i]]) {
            ++sccCnt;
            dfs2(s[i]);
        }
}
```

6.14 ArticulationPoints Tarjan

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

vector<vector<int>> G;
int N;
int timer;
bool visited[105];
int visTime[105]; // 第一次visit的時間
int low[105];
// 最小能回到的父節點(不能是自己的parent)的visTime
int res;
//求割點數量
void tarjan(int u, int parent) {
    int child = 0;
    bool isCut = false;
    visited[u] = true;
    visTime[u] = low[u] = ++timer;
    for (int v: G[u]) {
        if (!visited[v]) {
            ++child;
            tarjan(v, u);
            low[u] = min(low[u], low[v]);
            if (parent != -1 && low[v] >= visTime[u])
                isCut = true;
        }
        else if (v != parent)
            low[u] = min(low[u], visTime[v]);
    }
    //If u is root of DFS tree->有兩個以上的children
    if (parent == -1 && child >= 2)
        isCut = true;
    if (isCut)
        ++res;
}

int main()
{
    char input[105];
    char* token;
    while (scanf("%d", &N) != EOF && N)
    {
        G.assign(105, vector<int>());
        memset(visited, false, sizeof(visited));
        memset(low, 0, sizeof(low));
        memset(visTime, 0, sizeof(visited));
        timer = 0;
        res = 0;
        getchar(); // for \n
        while (fgets(input, 105, stdin))
        {
            if (input[0] == '0')
                break;
            int size = strlen(input);
```

```
            input[size - 1] = '\0';
            --size;
            token = strtok(input, " ");
            int u = atoi(token);
            int v;
            while (token = strtok(NULL, " "))
            {
                v = atoi(token);
                G[u].emplace_back(v);
                G[v].emplace_back(u);
            }
        }
        tarjan(1, -1);
        printf("%d\n", res);
    }
    return 0;
}
```

6.15 最小樹狀圖

```
  定義
有向圖上的最小生成樹 (Directed Minimum Spanning Tree)
稱為最小樹形圖。

const int maxn = 60 + 10;
const int inf = 0x3f3f3f3f;

struct Edge {
    int s, t, cap, cost;
}; // cap 為頻寬 (optional)

int n, m, c;
int inEdge[maxn], idx[maxn], pre[maxn], vis[maxn];

// 對於每個點，選擇對它入度最小的那條邊
// 找環，如果沒有則 return;
// 進行縮環並更新其他點到環的距離。
int dirMST(vector<Edge> edges, int low) {
    int result = 0, root = 0, N = n;

    while(true) {
        memset(inEdge, 0x3f, sizeof(inEdge));

        // 找所有點的 in edge 放進 inEdge
        // optional: low 為最小 cap 限制
        for(const Edge& e : edges) {
            if(e.cap < low) continue;
            if(e.s!=e.t && e.cost<inEdge[e.t]) {
                inEdge[e.t] = e.cost;
                pre[e.t] = e.s;
            }
        }

        for(int i=0; i<N; i++) {
            if(i!=root && inEdge[i]==inf)
                return -1;//除了root 還有點沒有in edge
        }

        int seq = inEdge[root] = 0;
        memset(idx, -1, sizeof(idx));
        memset(vis, -1, sizeof(vis));

        // 找所有的 cycle，一起編號為 seq
        for(int i=0; i<N; i++) {
            result += inEdge[i];
            int cur = i;
            while(vis[cur]!=i && idx[cur]==-1) {
                if(cur == root) break;
                vis[cur] = i;
                cur = pre[cur];
            }
            if(cur!=root && idx[cur]==-1) {
                for(int j=pre[cur]; j!=cur; j=pre[j])
                    idx[j] = seq;
                idx[cur] = seq++;
            }
        }

        if(seq == 0) return result; // 沒有 cycle

        for(int i=0; i<N; i++)
            // 沒有被縮點的點
            if(idx[i] == -1) idx[i] = seq++;

        // 縮點並重新編號
        for(Edge& e : edges) {
            if(idx[e.s] != idx[e.t])
                e.cost -= inEdge[e.t];
            e.s = idx[e.s];
            e.t = idx[e.t];
        }
        N = seq;
        root = idx[root];
    }
}

=====================================================

  Tarjan 的DMST 演算法
Tarjan 提出了一種能夠在
O(m+nlog n)時間內解決最小樹形圖問題的演算法。

  流程
Tarjan 的演算法分為收縮與伸展兩個過程。
接下來先介紹收縮的過程。
我們要假設輸入的圖是滿足強連通的，
如果不滿足那就加入 O(n) 條邊使其滿足，
並且這些邊的邊權是無窮大的。

我們需要一個堆存儲結點的入邊編號，入邊權值，
結點總代價等相關信息，由於後續過程中會有堆的合併操作，
這裡採用左偏樹 與並查集實現。
演算法的每一步都選擇一個任意結點v，
需要保證v不是根節點，並且在堆中沒有它的入邊。
再將v的最小入邊加入到堆中，
如果新加入的這條邊使堆中的邊形成了環，
那麼將構成環的那些結點收縮，
我們不妨將這些已經收縮的結點命名為超級結點，
再繼續這個過程，如果所有的頂點都縮成了超級結點，
那麼收縮過程就結束了。
整個收縮過程結束後會得到一棵收縮樹，
之後就會對它進行伸展操作。

堆中的邊總是會形成一條路徑v0 <- v1<- ... <- vk，
由於圖是強連通的，這個路徑必然存在，
並且其中的 vi 可能是最初的單一結點，
也可能是壓縮後的超級結點。

最初有 v0=a，其中 a 是圖中任意的一個結點，
每次都選擇一條最小入邊 vk <- u，
如果 u 不是v0,v1,...,vk中的一個結點，
那麼就將結點擴展到 v k+1=u。
如果 u 是他們其中的一個結點 vi，
那麼就找到了一個關於 vi <- ... <- vk <- vi的環，
再將他們收縮為一個超級結點c。

向隊列 P 中放入所有的結點或超級結點，
並初始選擇任一節點 a，只要佇列不為空，就進行以下步驟：

選擇 a 的最小入邊，保證不存在自環，
並找到另一頭的結點 b。
如果結點b沒有被記錄過說明未形成環，
令 a <- b，繼續目前操作尋找環。

如果 b 被記錄過了，就表示出現了環。
總結點數加一，並將環上的所有結點重新編號，對堆進行合併，
```

以及結點/超級結點的總權值的更新。
更新權值操作就是將環上所有結點的入邊都收集起來，
並減去環上入邊的邊權。

```cpp
typedef long long ll;
#define maxn 102
#define INF 0x3f3f3f3f

struct UnionFind {
  int fa[maxn << 1];
  UnionFind() { memset(fa, 0, sizeof(fa)); }
  void clear(int n) {
    memset(fa + 1, 0, sizeof(int) * n);
  }
  int find(int x) {
    return fa[x] ? fa[x] = find(fa[x]) : x;
  }
  int operator[](int x) { return find(x); }
};

struct Edge {
  int u, v, w, w0;
};

struct Heap {
  Edge *e;
  int rk, constant;
  Heap *lch, *rch;

  Heap(Edge *_e):
    e(_e),rk(1),constant(0),lch(NULL),rch(NULL){}

  void push() {
    if (lch) lch->constant += constant;
    if (rch) rch->constant += constant;
    e->w += constant;
    constant = 0;
  }
};

Heap *merge(Heap *x, Heap *y) {
  if (!x) return y;
  if (!y) return x;
  if(x->e->w + x->constant > y->e->w + y->constant)
    swap(x, y);
  x->push();
  x->rch = merge(x->rch, y);
  if (!x->lch || x->lch->rk < x->rch->rk)
    swap(x->lch, x->rch);
  if (x->rch)
    x->rk = x->rch->rk + 1;
  else
    x->rk = 1;
  return x;
}

Edge *extract(Heap *&x) {
  Edge *r = x->e;
  x->push();
  x = merge(x->lch, x->rch);
  return r;
}

vector<Edge> in[maxn];
int n, m, fa[maxn << 1], nxt[maxn << 1];
Edge *ed[maxn << 1];
Heap *Q[maxn << 1];
UnionFind id;

void contract() {
  bool mark[maxn << 1];
  //將圖上的每一個節點與其相連的那些節點進行記錄
  for (int i = 1; i <= n; i++) {
    queue<Heap *> q;
    for (int j = 0; j < in[i].size(); j++)
      q.push(new Heap(&in[i][j]));
    while (q.size() > 1) {
      Heap *u = q.front();
      q.pop();
      Heap *v = q.front();
      q.pop();
      q.push(merge(u, v));
    }
    Q[i] = q.front();
  }
  mark[1] = true;
  for(int a=1,b=1,p;Q[a];b=a,mark[b]=true){
    //尋找最小入邊以及其端點，保證無環
    do {
      ed[a] = extract(Q[a]);
      a = id[ed[a]->u];
    } while (a == b && Q[a]);
    if (a == b) break;
    if (!mark[a]) continue;
    //對發現的環進行收縮，以及環內的節點重新編號，
    //總權值更新
    for (a = b, n++; a != n; a = p) {
      id.fa[a] = fa[a] = n;
      if (Q[a]) Q[a]->constant -= ed[a]->w;
      Q[n] = merge(Q[n], Q[a]);
      p = id[ed[a]->u];
      nxt[p == n ? b : p] = a;
    }
  }
}

ll expand(int x, int r);
ll expand_iter(int x) {
  ll r = 0;
  for(int u=nxt[x];u!=x;u=nxt[u]){
    if (ed[u]->w0 >= INF)
      return INF;
    else
      r+=expand(ed[u]->v,u)+ed[u]->w0;
  }
  return r;
}

ll expand(int x, int t) {
  ll r = 0;
  for (; x != t; x = fa[x]) {
    r += expand_iter(x);
    if (r >= INF) return INF;
  }
  return r;
}

void link(int u, int v, int w) {
  in[v].push_back({u, v, w, w});
}

int main() {
  int rt;
  scanf("%d %d %d", &n, &m, &rt);
  for (int i = 0; i < m; i++) {
    int u, v, w;
    scanf("%d %d %d", &u, &v, &w);
    link(u, v, w);
  }
  //保證強連通
  for (int i = 1; i <= n; i++)
    link(i > 1 ? i - 1 : n, i, INF);
  contract();
  ll ans = expand(rt, n);
  if (ans >= INF)
    puts("-1");
  else
    printf("%lld\n", ans);
  return 0;
}
```

6.16 二分圖最大匹配

```cpp
#include <iostream>
#include <string>
#include <cmath>
#include <cstring>
#include <vector>
using namespace std;
/* 核心: 最大點獨立集 = |V| - |最大匹配數|，用匈牙利演算法找出最大匹配數 */

struct Student {
    int height;
    char sex;
    string musicStyle;
    string sport;
    bool canMatch(const Student& other) {
        return ((abs(this->height - other.height) <= 40) && (this->musicStyle == other.musicStyle)
            && (this->sport != other.sport));
    }
    friend istream& operator >> (istream& input, Student& student);
};
vector<Student> boys;
vector<Student> girls;
vector<vector<int>> G;
bool used[505];
int p[505]; //pair of boys and girls -> p[j] = i 代表i男生連到j女生
istream& operator >> (istream& input, Student& student) {
    input >> student.height >> student.sex >> student.musicStyle >> student.sport;
    return input;
}
bool match(int i) {
    for (int j: G[i]) {
        if (!used[j]) {
            used[j] = true;
            if (p[j] == -1 || match(p[j])) {
                p[j] = i;
                return true;
            }
        }
    }
    return false;
}
void maxMatch(int n) {
    memset(p, -1, sizeof(p));
    int res = 0;
    for (int i = 0; i < boys.size(); ++i) {
        memset(used, false, sizeof(used));
        if (match(i))
            ++res;
    }
    cout << n - res << '\n';
}
int main() {
    int t, n;
    scanf("%d", &t);
    while (t--) {
        scanf("%d", &n);
        boys.clear();
        girls.clear();
        G.assign(n + 5, vector<int>());
        Student student;
        for (int i = 0; i < n; ++i) {
            cin >> student;
            if (student.sex == 'M')
                boys.emplace_back(student);
            else
                girls.emplace_back(student);
        }
        for (int i = 0; i < boys.size(); ++i) {
            for (int j = 0; j < girls.size(); ++j) {
                if (boys[i].canMatch(girls[j])) {
                    G[i].emplace_back(j);
                }
            }
        }
        maxMatch(n);
    }
    return 0;
}
```

6.17 Astar

```cpp
#include <cstdio>
#include <cstring>
#include <vector>
#include <queue>
#include <algorithm>
using namespace std;
/*
    A*求k短路
    f(x) = g(x) + h(x)
    g(x) 是實際cost
    h(x) 是估計cost
    在此h(x)用所有點到終點的最短距離
    則當用Astar找點
    當該點cnt[u] == k時即得到該點的第k短路
*/
#define maxn 105
struct Edge {
    int u, v, w;
};
struct Item_pqH {
    int u, w;
    bool operator <(const Item_pqH& other) const {
        return this->w > other.w;
    }
};
struct Item_astar {
    int u, g, f;
    bool operator <(const Item_astar& other) const {
        return this->f > other.f;
    }
};
vector<vector<Edge>> G;
//反向圖，用於建h(u)
vector<vector<Edge>> invertG;
int h[maxn];
bool visited[maxn];
int cnt[maxn];
//用反向圖去求出每一點到終點的最短距離，並以此當作h(u)
void dijkstra(int s, int t)
{
    memset(visited, 0, sizeof(visited));
    priority_queue<Item_pqH> pq;
    pq.push({s, 0});
    h[s] = 0;
    while (!pq.empty()) {
        Item_pqH curr = pq.top();
        pq.pop();
        visited[curr.u] = true;
        for (Edge& edge: invertG[curr.u]) {
            if (!visited[edge.v]) {
                if (h[edge.v] > h[curr.u] + edge.w) {
                    h[edge.v] = h[curr.u] + edge.w;
                    pq.push({edge.v, h[edge.v]});
                }
            }
        }
    }
}
int Astar(int s, int t, int k) {
    memset(cnt, 0, sizeof(cnt));
    priority_queue<Item_astar> pq;
    pq.push({s, 0, h[s]});
    while (!pq.empty()) {
```

```
        Item_astar curr = pq.top();
        pq.pop();
        ++cnt[curr.u];
        //終點出現k次，此時即可得k短路
        if (cnt[t] == k)
            return curr.g;
        for (Edge& edge: G[curr.u]) {
            if (cnt[edge.v] < k) {
                pq.push({edge.v, curr.g + edge.w,
                    curr.g + edge.w + h[edge.v]});
            }
        }
    }
    return -1;
}
int main() {
    int n, m;
    while (scanf("%d %d", &n, &m) && (n != 0 && m !=
        0)) {
        G.assign(n + 5, vector<Edge>());
        invertG.assign(n + 5, vector<Edge>());
        int s, t, k;
        scanf("%d %d %d", &s, &t, &k);
        int u, v, w;
        for (int i = 0; i < m; ++i) {
            scanf("%d %d %d", &u, &v, &w);
            G[u].emplace_back(Edge{u, v, w});
            invertG[v].emplace_back(Edge{v, u, w});
        }
        memset(h, 0x3f, sizeof(h));
        dijkstra(t, s);
        printf("%d\n", Astar(s, t, k));
    }
    return 0;
}
```

6.18 JosephusProblem

```
#include <cstdio>
//JosephusProblem，只是規定要先砍1號
//所以當作有n - 1個人，目標的13順移成12
//再者從0開始比較好算，所以目標12順移成11
int getWinner(int n, int k)
{
    int winner = 0;
    for (int i = 1; i <= n; ++i)
        winner = (winner + k) % i;
    return winner;
}
int main()
{
    int n;
    while (scanf("%d", &n) != EOF && n)
    {
        --n;
        for (int k = 1; k <= n; ++k)
        {
            if (getWinner(n, k) == 11)
            {
                printf("%d\n", k);
                break;
            }
        }
    }
    return 0;
}
```

6.19 KM

```
#include <cstdio>
#include <cstring>
#include <algorithm>
using namespace std;
/*題意:
    給定一個W矩陣，現在分成row、column兩個1維陣列
    W[i][j]=k即代表column[i] + row[j]要>=k
    求row[] 與 column[]的所有值在滿足矩陣w的要求之下
    row[] + column[]所有元素相加起來要最小
    利用KM求二分圖最大權匹配
    Lx -> vertex labeling of X
    Ly -> vertex labeling of y
    一開始Lx[i] = max(W[i][j]), Ly = 0
    Lx[i] + Ly[j] >= W[i][j]
    要最小化全部的(Lx[i] + Ly[j])加總
    不斷的調整vertex
        labeling去找到一條交錯邊皆滿足Lx[i] + Ly[j]
        == W[i][j]的增廣路
    最後會得到正確的二分圖完美匹配中的最大權分配(先滿足最多匹配
    意義是將最大化所有匹配邊權重和的問題改成最小化所有點的權重和
#define maxn 505
int W[maxn][maxn];
int Lx[maxn], Ly[maxn];
bool S[maxn], T[maxn];
//L[i] = j -> S_i配給T_j, -1 for 還沒匹配
int L[maxn];
int n;
bool match(int i) {
    S[i] = true;
    for (int j = 0; j < n; ++j) {
        // KM重點
        // Lx + Ly >= selected_edge(x, y)
        // 要想辦法降低Lx + Ly
        // 所以選Lx + Ly == selected_edge(x, y)
        if (Lx[i] + Ly[j] == W[i][j] && !T[j]) {
            T[j] = true;
            if ((L[j] == -1) || match(L[j])) {
                L[j] = i;
                return true;
            }
        }
    }
    return false;
}
// 修改二分圖上的交錯路徑上點的權重
// 此舉是在通過調整vertex
    labeling看看能不能產生出新的增廣路(KM的增廣路要求Lx[i]
    + Ly[j] == W[i][j])
// 在這裡優先從最小的diff調調看，才能保證最大權重匹配
void update()
{
    int diff = 0x3f3f3f3f;
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        if (S[i]) {
            for (int j = 0; j < n; ++j) {
                if (!T[j])
                    diff = min(diff, Lx[i] + Ly[j] -
                        W[i][j]);
            }
        }
    }
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        if (S[i]) Lx[i] -= diff;
        if (T[i]) Ly[i] += diff;
    }
}
void KM()
{
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        L[i] = -1;
        Lx[i] = Ly[i] = 0;
        for (int j = 0; j < n; ++j)
            Lx[i] = max(Lx[i], W[i][j]);
    }
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        while(1) {
            memset(S, false, sizeof(S));
            memset(T, false, sizeof(T));
            if (match(i))
```

```
                break;
            else
                update(); //去調整vertex
                    labeling以增加增廣路徑
        }
    }
}
int main()
{
    while (scanf("%d", &n) != EOF) {
        for (int i = 0; i < n; ++i)
            for (int j = 0; j < n; ++j)
                scanf("%d", &W[i][j]);
        KM();
        int res = 0;
        for (int i = 0; i < n; ++i) {
            if (i != 0)
                printf(" %d", Lx[i]);
            else
                printf("%d", Lx[i]);
            res += Lx[i];
        }
        puts("");
        for (int i = 0; i < n; ++i) {
            if (i != 0)
                printf(" %d", Ly[i]);
            else
                printf("%d", Ly[i]);
            res += Ly[i];
        }
        puts("");
        printf("%d\n", res);
    }
    return 0;
}
```

6.20 LCA 倍增法

```
#include <cstdio>
#include <vector>
#include <cstdlib>
using namespace std;
//倍增法預處理O(nlogn)，查詢O(logn)，利用lca找樹上任兩點距
#define maxn 100005
struct Edge
{
  int u, v, w;
};
vector<vector<Edge>> G; // tree
int fa[maxn][31]; //fa[u][i] -> u的第2^i個祖先
long long dis[maxn][31];
int dep[maxn];//深度
void dfs(int u, int p) //預處理fa
{
    fa[u][0] = p; //因為u的第2^0 = 1的祖先就是p
    dep[u] = dep[p] + 1;
    //第2^i的祖先是 (第2^(i - 1)個祖先)的第2^(i -
        1)的祖先
    //ex: 第8個祖先是 (第4個祖先)的第4個祖先
    for (int i = 1; i < 31; ++i)
    {
        fa[u][i] = fa[fa[u][i - 1]][i - 1];
        dis[u][i] = dis[fa[u][i - 1]][i - 1] +
            dis[u][i - 1];
    }
    //遍歷子節點
    for (Edge& edge: G[u])
    {
        if (edge.v == p)
            continue;
        dis[edge.v][0] = edge.w;
        dfs(edge.v, u);
    }
}
long long lca(int x, int y)
    //此函數是找lca同時計算x、y的距離 -> dis(x, lca)
    + dis(lca, y)
{
    //讓y比x深
    if (dep[x] > dep[y])
        swap(x, y);
    int deltaDep = dep[y] - dep[x];
    long long res = 0;

    //讓y與x在同一個深度
    for (int i = 0; deltaDep != 0; ++i, deltaDep >>=
        1)
        if (deltaDep & 1)
            res += dis[y][i], y = fa[y][i];

    if (y == x) //x = y -> x、y彼此是彼此的祖先
        return res;

    //往上找，一起跳，但x、y不能重疊
    for (int i = 30; i >= 0 && y != x; --i)
    {
        if (fa[x][i] != fa[y][i])
        {
            res += dis[x][i] + dis[y][i];
            x = fa[x][i];
            y = fa[y][i];
        }
    }
    //最後發現不能跳了，此時x的第2^0 =
        1個祖先(或說y的第2^0 = 1的祖先)即為x、y的lca
    res += dis[x][0] + dis[y][0];
    return res;
}
int main()
{
  int n, q;
  while (~scanf("%d", &n) && n)
  {
    int v, w;
    G.assign(n + 5, vector<Edge>());
        for (int i = 1; i <= n - 1; ++i)
    {
      scanf("%d %d", &v, &w);
      G[i + 1].push_back({i + 1, v + 1, w});
      G[v + 1].push_back({v + 1, i + 1, w});
    }
        dfs(1, 0);
        scanf("%d", &q);
        int u;
        while (q--)
        {
            scanf("%d %d", &u, &v);
            printf("%lld%c", lca(u + 1, v + 1), (q) ?
                ' ' : '\n');
        }
  }
  return 0;
}
```

6.21 LCA 樹壓平 RMQ

```
#include <cstdio>
#include <vector>
#include <cstdlib>
using namespace std;
//樹壓平求LCA RMQ(sparse table
    O(nlogn)建立，O(1)查詢)，求任意兩點距離，
//如果用笛卡兒樹可以壓到O(n)建立，O(1)查詢
//理論上可以過，但遇到直鏈的case dfs深度會stack
    overflow
#define maxn 100005
struct Edge
{
```

```
  int u, v, w;
};
int dep[maxn];
int pos[maxn];
long long dis[maxn];
int st[maxn * 2][32]; //sparse table
int realLCA[maxn * 2][32];
    //最小深度對應的節點，及真正的LCA
int Log[maxn]; //取代std::log2
int tp; // timestamp
vector<vector<Edge>> G; // tree
void calLog()
{
  Log[1] = 0;
  Log[2] = 1;
  for (int i = 3; i < maxn; ++i)
  {
    Log[i] = Log[i / 2] + 1;
  }
}
void buildST()
{
  for (int j = 0; Log[tp]; ++j)
  {
    for (int i = 0; i + (1 << j) - 1 < tp; ++i)
    {
      if (st[i - 1][j] < st[i - 1][j + (1 << i - 1)])
      {
        st[i][j] = st[i - 1][j];
        realLCA[i][j] = realLCA[i - 1][j];
      }
      else
      {
        st[i][j] = st[i - 1][j + (1 << i - 1)];
        realLCA[i][j] = realLCA[i - 1][j + (1 << i -
            1)];
      }
    }
  }
} // O(nlogn)
int query(int l, int r) // [l, r] min
    depth即為lca的深度
{
  int k = Log[r - l + 1];
  if (st[l][k] < st[r - (1 << k) + 1][k])
    return realLCA[l][k];
  else
    return realLCA[r - (1 << k) + 1][k];
}
void dfs(int u, int p) //euler tour
{
  pos[u] = tp;
  st[tp][0] = dep[u];
  realLCA[tp][0] = dep[u];
  ++tp;
  for (int i = 0; i < G[u].size(); ++i)
  {
    Edge& edge = G[u][i];
    if (edge.v == p)
      continue;
    dep[edge.v] = dep[u] + 1;
    dis[edge.v] = dis[edge.u] + edge.w;
    dfs(edge.v, u);
    st[tp++][0] = dep[u];
  }
}
long long getDis(int u, int v)
{
  if (pos[u] > pos[v])
    swap(u, v);
  int lca = query(pos[u], pos[v]);
  return dis[u] + dis[v] - 2 * dis[query(pos[u],
      pos[v])];
}
int main()
{
  int n, q;
    calLog();
  while (~scanf("%d", &n) && n)
  {
    int v, w;
    G.assign(n + 5, vector<Edge>());
    tp = 0;
        for (int i = 1; i <= n - 1; ++i)
    {
      scanf("%d %d", &v, &w);
      G[i].push_back({i, v, w});
      G[v].push_back({v, i, w});
    }

        dfs(0, -1);
        buildST();

        scanf("%d", &q);
        int u;
        while (q--)
        {
            scanf("%d %d", &u, &v);
            printf("%lld%c", getDis(u, v), (q) ? ' '
                : '\n');
        }
  }
  return 0;
}
```

6.22 MCMF

```
#include <cstdio>
#include <vector>
#include <cstring>
#include <queue>
using namespace std;
#define maxn 225
#define INF 0x3f3f3f3f
struct Edge
{
    int u, v, cap, flow, cost;
};
//node size, edge size, source, target
int n, m, s, t;
vector<vector<int>> G;
vector<Edge> edges;
//SPFA用
bool inqueue[maxn];
//SPFA用的dis[]
long long dis[maxn];
//maxFlow一路扣回去時要知道parent
//<注> 在這題因為G[][]中存的是edgeIndex in edges[]
//
    所以parent存的也是對應edges[]中的edgeIndex(主要是方便)
int parent[maxn];
//maxFlow時需要紀錄到node u時的bottleneck
//同時也代表著u該次流出去的量
long long outFlow[maxn];
void addEdge(int u, int v, int cap, int cost)
{
    edges.emplace_back(Edge{u, v, cap, 0, cost});
    edges.emplace_back(Edge{v, u, 0, 0, -cost});
    m = edges.size();
    G[u].emplace_back(m - 2);
    G[v].emplace_back(m - 1);
}
//一邊求最短路的同時一邊MaxFLow
bool SPFA(long long& maxFlow, long long& minCost)
{
    // memset(outFlow, 0x3f, sizeof(outFlow));
    memset(dis, 0x3f, sizeof(dis));
    memset(inqueue, false, sizeof(inqueue));
    queue<int> q;
    q.push(s);
    dis[s] = 0;
    inqueue[s] = true;
```

```
    outFlow[s] = INF;
    while (!q.empty())
    {
        int u = q.front();
        q.pop();
        inqueue[u] = false;
        for (const int edgeIndex: G[u])
        {
            const Edge& edge = edges[edgeIndex];
            if ((edge.cap > edge.flow) &&
                (dis[edge.v] > dis[u] + edge.cost))
            {
                dis[edge.v] = dis[u] + edge.cost;
                parent[edge.v] = edgeIndex;
                outFlow[edge.v] = min(outFlow[u],
                    (long long)(edge.cap -
                    edge.flow));
                if (!inqueue[edge.v])
                {
                    q.push(edge.v);
                    inqueue[edge.v] = true;
                }
            }
        }
    }
    //如果dis[t] > 0代表根本不賺還倒賠
    if (dis[t] > 0)
        return false;
    maxFlow += outFlow[t];
    minCost += dis[t] * outFlow[t];
    //一路更新回去這次最短路流完後要維護的MaxFlow演算法相關
    int curr = t;
    while (curr != s)
    {
        edges[parent[curr]].flow += outFlow[t];
        edges[parent[curr] ^ 1].flow -= outFlow[t];
        curr = edges[parent[curr]].u;
    }
    return true;
}
long long MCMF()
{
    long long maxFlow = 0;
    long long minCost = 0;
    while (SPFA(maxFlow, minCost))
        ;
    return minCost;
}
int main()
{
    int T;
    scanf("%d", &T);
    for (int Case = 1; Case <= T; ++Case)
    {
        //總共幾個月，囤貨成本
        int M, I;
        scanf("%d %d", &M, &I);
        //node size
        n = M + M + 2;
        G.assign(n + 5, vector<int>());
        edges.clear();
        s = 0;
        t = M + M + 1;
        for (int i = 1; i <= M; ++i)
        {
            int produceCost, produceMax, sellPrice,
                sellMax, inventoryMonth;
            scanf("%d %d %d %d %d", &produceCost,
                &produceMax, &sellPrice, &sellMax,
                &inventoryMonth);
            addEdge(s, i, produceMax, produceCost);
            addEdge(M + i, t, sellMax, -sellPrice);
            for (int j = 0; j <= inventoryMonth; ++j)
            {
                if (i + j <= M)
                    addEdge(i, M + i + j, INF, I * j);
            }
        }
        printf("Case %d: %lld\n", Case, -MCMF());
    }
    return 0;
}
```

6.23 莫隊

```
#include <cstdio>
#include <cmath>
#include <algorithm>
using namespace std;
/*
    利用prefix前綴XOR和
    如果要求[x, y]的XOR和只要回答prefix[y] ^ prefix[x - 1]即可在O(1)回答
    同時維護cnt[i]代表[x, y]XOR和 == i的個數
    如此我們知道[l, r]可以快速知道[l - 1, r], [l + 1, r], [l, r - 1], [l, r + 1]的答案
    就符合Mo's algorithm的思維O(N * sqrt(n))
    每次轉移為O(1)
    具體轉移方法在下面
*/
#define maxn 100005
//在此prefix[i]是[1, i]的XOR和
int prefix[maxn];
//log_2(1000000) =
    19.931568569324174087221916576937...
//所以開到1 << 20
//cnt[i]代表的是有符合nums[x, y] such that nums[x] ^ nums[x + 1] ^ .. ^ nums[y] == i
//的個數
long long cnt[1 << 20];
//塊大小 -> sqrt(n)
int sqrtQ;
struct Query
{
    int l, r, id;
    bool operator < (const Query& other) const
    {
        if (this->l / sqrtQ != other.l / sqrtQ)
            return this->l < other.l;
        //奇偶排序(優化)
        if (this->l / sqrtQ & 1)
            return this->r < other.r;
        return this->r > other.r;
    }
};
Query querys[maxn];
long long ans[maxn];
long long res = 0;
int k;
void add(int x)
{
    res += cnt[k ^ prefix[x]];
    ++cnt[prefix[x]];
}
void sub(int x)
{
    --cnt[prefix[x]];
    res -= cnt[k ^ prefix[x]];
}
int main() {
    int n, m;
    scanf("%d %d %d", &n, &m, &k);
    sqrtQ = sqrt(n);
    for (int i = 1; i <= n; ++i) {
        scanf("%d", &prefix[i]);
        prefix[i] ^= prefix[i - 1];
    }
    for (int i = 1; i <= m; ++i) {
        scanf("%d %d", &querys[i].l, &querys[i].r);
        //減1是因為prefix[i]是[1,
            i]的前綴XOR和，所以題目問[l,
```

```
            r]我們要回答[l - 1, r]的答案
        --querys[i].l;
        querys[i].id = i;
    }
    sort(querys + 1, querys + m + 1);
    int l = 1, r = 0;
    for (int i = 1; i <= m; ++i) {
        while (l < querys[i].l) {
            sub(l);
            ++l;
        }
        while (l > querys[i].l) {
            --l;
            add(l);
        }
        while (r < querys[i].r) {
            ++r;
            add(r);
        }
        while (r > querys[i].r) {
            sub(r);
            --r;
        }
        ans[querys[i].id] = res;
    }
    for (int i = 1; i <= m; ++i){
        printf("%lld\n", ans[i]);
    }
    return 0;
}
```

6.24 Dancing Links X

```
struct DLX {
    int seq, resSize;
    int col[maxn], row[maxn];
    int U[maxn], D[maxn], R[maxn], L[maxn];
    int rowHead[maxn], colSize[maxn];
    int result[maxn];

    DLX(int r, int c) {
        for(int i=0; i<=c; i++) {
            L[i] = i-1, R[i] = i+1;
            U[i] = D[i] = i;
        }
        L[R[seq=c]=0]=c;
        resSize = -1;
        memset(rowHead, 0, sizeof(rowHead));
        memset(colSize, 0, sizeof(colSize));
    }

    void insert(int r, int c) {
        row[++seq]=r, col[seq]=c, ++colSize[c];
        U[seq]=c, D[seq]=D[c], U[D[c]]=seq, D[c]=seq;
        if(rowHead[r]) {
            L[seq]=rowHead[r], R[seq]=R[rowHead[r]];
            L[R[rowHead[r]]]=seq, R[rowHead[r]]=seq;
        } else {
            rowHead[r] = L[seq] = R[seq] = seq;
        }
    }

    void remove(int c) {
        L[R[c]] = L[c], R[L[c]] = R[c];
        for(int i=D[c]; i!=c; i=D[i]) {
            for(int j=R[i]; j!=i; j=R[j]) {
                U[D[j]] = U[j];
                D[U[j]] = D[j];
                --colSize[col[j]];
            }
        }
    }

    void recover(int c) {
        for(int i=U[c]; i!=c; i=U[i]) {
            for(int j=L[i]; j!=i; j=L[j]) {
                U[D[j]] = D[U[j]] = j;
                ++colSize[col[j]];
            }
        }
        L[R[c]] = R[L[c]] = c;
    }

    bool dfs(int idx=0) {   // 判斷其中一解版
        if(R[0] == 0) {
            resSize = idx;
            return true;
        }

        int c = R[0];
        for(int i=R[0]; i; i=R[i]) {
            if(colSize[i] < colSize[c]) c = i;
        }
        remove(c);
        for(int i=D[c]; i!=c; i=D[i]) {
            result[idx] = row[i];
            for(int j=R[i]; j!=i; j=R[j])
                remove(col[j]);
            if(dfs(idx+1)) return true;
            for(int j=L[i]; j!=i; j=L[j])
                recover(col[j]);
        }
        recover(c);
        return false;
    }

    void dfs(int idx=0) {   // 判斷最小 dfs depth 版
        if(R[0] == 0) {
            resSize = min(resSize, idx); // 注意init值
            return;
        }

        int c = R[0];
        for(int i=R[0]; i; i=R[i]) {
            if(colSize[i] < colSize[c]) c = i;
        }
        remove(c);
        for(int i=D[c]; i!=c; i=D[i]) {
            for(int j=R[i]; j!=i; j=R[j])
                remove(col[j]);
            dfs(idx+1);
            for(int j=L[i]; j!=i; j=L[j])
                recover(col[j]);
        }
        recover(c);
    }
};
```

7 DataStructure

7.1 ChthollyTree

```
//重點: 要求輸入資料隨機，否則可能被卡時間
struct Node {
    long long l, r;
    mutable long long val;
    Node(long long l, long long r, long long val)
        : l(l), r(r), val(val){}
    bool operator < (const Node& other) const{
        return this->l < other.l;
    }
};
set<Node> chthollyTree;
//將[l, r] 拆成 [l, pos - 1], [pos, r]
set<Node>::iterator split(long long pos) {
    //找第一個左端點大於等於pos的區間
    set<Node>::iterator it =
        chthollyTree.lower_bound(Node(pos, 0, 0));
    //運氣很好直接找到左端點是pos的區間
    if (it != chthollyTree.end() && it->l == pos)
```

```
        return it;
    //到這邊代表找到的是第一個左端點大於pos的區間
    //it -
        1即可找到左端點等於pos的區間(不會是別的，因為沒有重
    --it;
    long long l = it->l, r = it->r;
    long long val = it->val;
    chthollyTree.erase(it);
    chthollyTree.insert(Node(l, pos - 1, val));
    //回傳左端點是pos的區間iterator
    return chthollyTree.insert(Node(pos, r,
        val)).first;
}
//區間賦值
void assign(long long l, long long r, long long val) {
    //<注意>
        end與begin的順序不能調換，因為end的split可能會改變
    //因為end可以在原本begin的區間中
    set<Node>::iterator end = split(r + 1), begin =
        split(l);
    //begin到end全部刪掉
    chthollyTree.erase(begin, end);
    //填回去[l, r]的區間
    chthollyTree.insert(Node(l, r, val));
}
//區間加值(直接一個個區間去加)
void add(long long l, long long r, long long val) {
    set<Node>::iterator end = split(r + 1);
    set<Node>::iterator begin = split(l);
    for (set<Node>::iterator it = begin; it != end;
        ++it)
        it->val += val;
}
//查詢區間第k小 -> 直接把每個區間丟去vector排序
long long getKthSmallest(long long l, long long r,
    long long k) {
    set<Node>::iterator end = split(r + 1);
    set<Node>::iterator begin = split(l);
    //pair -> first: val, second: 區間長度
    vector<pair<long long, long long>> vec;
    for (set<Node>::iterator it = begin; it != end;
        ++it) {
        vec.push_back({it->val, it->r - it->l + 1});
    }
    sort(vec.begin(), vec.end());
    for (const pair<long long, long long>& p: vec) {
        k -= p.second;
        if (k <= 0)
            return p.first;
    }
    //不應該跑到這
    return -1;
}
//快速冪
long long qpow(long long x, long long n, long long
    mod) {
    long long res = 1;
    x %= mod;
    while (n)
    {
        if (n & 1)
            res = res * x % mod;
        n >>= 1;
        x = x * x % mod;
    }
    return res;
}
//區間n次方和
long long sumOfPow(long long l, long long r, long
    long n, long long mod) {
    long long total = 0;
    set<Node>::iterator end = split(r + 1);
    set<Node>::iterator begin = split(l);
    for (set<Node>::iterator it = begin; it != end;
        ++it)
    {
        total = (total + qpow(it->val, n, mod) *
            (it->r - it->l + 1)) % mod;
    }
    return total;
}
```

7.2 線段樹 1D

```
#define MAXN 1000
int data[MAXN]; //原數據
int st[4 * MAXN]; //線段樹
int tag[4 * MAXN]; //懶標

inline int pull(int l, int r) {
// 隨題目改變sum、max、min
// l、r是左右樹的index
    return st[l] + st[r];
}

void build(int l, int r, int i) {
// 在[l, r]區間建樹，目前根的index為i
    if (l == r) {
        st[i] = data[l];
        return;
    }
    int mid = l + ((r - l) >> 1);
    build(l, mid, i * 2);
    build(mid + 1, r, i * 2 + 1);
    st[i] = pull(i * 2, i * 2 + 1);
}

int query(int ql, int qr, int l, int r, int i) {
// [ql, qr]是查詢區間,[l, r]是當前節點包含的區間
    if (ql <= l && r <= qr)
        return st[i];
    int mid = l + ((r - l) >> 1);
    if (tag[i]) {
        //如果當前懶標有值則更新左右節點
        st[i * 2] += tag[i] * (mid - l + 1);
        st[i * 2 + 1] += tag[i] * (r - mid);
        tag[i * 2] += tag[i];//下傳懶標至左節點
        tag[i*2+1] += tag[i];//下傳懶標至右節點
        tag[i] = 0;
    }
    int sum = 0;
    if (ql <= mid)
        sum += query(ql, qr, l, mid, i * 2);
    if (qr > mid)
        sum += query(ql, qr, mid + 1, r, i*2+1);
    return sum;
}

void update(int ql,int qr,int l,int r,int i,int c) {
// [ql, qr]是查詢區間,[l, r]是當前節點包含的區間
// c是變化量
    if (ql <= l && r <= qr) {
        st[i] += (r - l + 1) * c;
            //求和,此需乘上區間長度
        tag[i] += c;
        return;
    }
    int mid = l + ((r - l) >> 1);
    if (tag[i] && l != r) {
        //如果當前懶標有值則更新左右節點
        st[i * 2] += tag[i] * (mid - l + 1);
        st[i * 2 + 1] += tag[i] * (r - mid);
        tag[i * 2] += tag[i];//下傳懶標至左節點
        tag[i*2+1] += tag[i];//下傳懶標至右節點
        tag[i] = 0;
    }
    if (ql <= mid) update(ql, qr, l, mid, i * 2, c);
    if (qr > mid) update(ql, qr, mid+1, r, i*2+1, c);
    st[i] = pull(i * 2, i * 2 + 1);
}
```

```
//如果是直接改值而不是加值，query與update中的tag與st的
//改值從+=改成=
```

7.3 線段樹 2D

```
#include <cstdio>
#include <algorithm>
using namespace std;
//純2D segment tree 區間查詢單點修改最大最小值
#define maxn 2005 //500 * 4 + 5
int maxST[maxn][maxn], minST[maxn][maxn];
int N;
void modifyY(int index, int l, int r, int val, int
    yPos, int xIndex, bool xIsLeaf)
{
    if (l == r)
    {
        if (xIsLeaf)
        {
            maxST[xIndex][index] =
                minST[xIndex][index] = val;
            return;
        }
        maxST[xIndex][index] = max(maxST[xIndex *
            2][index], maxST[xIndex * 2 + 1][index]);
        minST[xIndex][index] = min(minST[xIndex *
            2][index], minST[xIndex * 2 + 1][index]);
    }
    else
    {
        int mid = (l + r) / 2;
        if (yPos <= mid)
            modifyY(index * 2, l, mid, val, yPos,
                xIndex, xIsLeaf);
        else
            modifyY(index * 2 + 1, mid + 1, r, val,
                yPos, xIndex, xIsLeaf);

        maxST[xIndex][index] =
            max(maxST[xIndex][index * 2],
            maxST[xIndex][index * 2 + 1]);
        minST[xIndex][index] =
            min(minST[xIndex][index * 2],
            minST[xIndex][index * 2 + 1]);
    }
}
void modifyX(int index, int l, int r, int val, int
    xPos, int yPos)
{
    if (l == r)
    {
        modifyY(1, 1, N, val, yPos, index, true);
    }
    else
    {
        int mid = (l + r) / 2;
        if (xPos <= mid)
            modifyX(index * 2, l, mid, val, xPos,
                yPos);
        else
            modifyX(index * 2 + 1, mid + 1, r, val,
                xPos, yPos);
        modifyY(1, 1, N, val, yPos, index, false);
    }
}
void queryY(int index, int l, int r, int yql, int
    yqr, int xIndex, int& vmax, int &vmin)
{
    if (yql <= l && r <= yqr)
    {
        vmax = max(vmax, maxST[xIndex][index]);
        vmin = min(vmin, minST[xIndex][index]);
    }
    else
    {
        int mid = (l + r) / 2;
        if (yql <= mid)
            queryY(index * 2, l, mid, yql, yqr,
                xIndex, vmax, vmin);
        if (mid < yqr)
            queryY(index * 2 + 1, mid + 1, r, yql,
                yqr, xIndex, vmax, vmin);
    }
}
void queryX(int index, int l, int r, int xql, int
    xqr, int yql, int yqr, int& vmax, int& vmin)
{
    if (xql <= l && r <= xqr)
    {
        queryY(1, 1, N, yql, yqr, index, vmax, vmin);
    }
    else
    {
        int mid = (l + r) / 2;
        if (xql <= mid)
            queryX(index * 2, l, mid, xql, xqr, yql,
                yqr, vmax, vmin);
        if (mid < xqr)
            queryX(index * 2 + 1, mid + 1, r, xql,
                xqr, yql, yqr, vmax, vmin);
    }
}
int main()
{
    while (scanf("%d", &N) != EOF)
    {
        int val;
        for (int i = 1; i <= N; ++i)
        {
            for (int j = 1; j <= N; ++j)
            {
                scanf("%d", &val);
                modifyX(1, 1, N, val, i, j);
            }
        }
        int q;
        int vmax, vmin;
        int xql, xqr, yql, yqr;
        char op;
        scanf("%d", &q);
        while (q--)
        {
            getchar(); //for \n
            scanf("%c", &op);
            if (op == 'q')
            {
                scanf("%d %d %d %d", &xql, &yql,
                    &xqr, &yqr);
                vmax = -0x3f3f3f3f;
                vmin =  0x3f3f3f3f;
                queryX(1, 1, N, xql, xqr, yql, yqr,
                    vmax, vmin);
                printf("%d %d\n", vmax, vmin);
            }
            else
            {
                scanf("%d %d %d", &xql, &yql, &val);
                modifyX(1, 1, N, val, xql, yql);
            }
        }
    }
    return 0;
}
```

7.4 Trie

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

const int maxn = 300000 + 10;
const int mod = 20071027;
```

```

int dp[maxn];
int mp[4000*100 + 10][26];
char str[maxn];

struct Trie {
    int seq;
    int val[maxn];

    Trie() {
        seq = 0;
        memset(val, 0, sizeof(val));
        memset(mp, 0, sizeof(mp));
    }

    void insert(char* s, int len) {
        int r = 0;
        for(int i=0; i<len; i++) {
            int c = s[i] - 'a';
            if(!mp[r][c]) mp[r][c] = ++seq;
            r = mp[r][c];
        }
        val[r] = len;
        return;
    }

    int find(int idx, int len) {
        int result = 0;
        for(int r=0; idx<len; idx++) {
            int c = str[idx] - 'a';
            if(!(r = mp[r][c])) return result;
            if(val[r])
                result = (result + dp[idx + 1]) % mod;
        }
        return result;
    }
};

int main() {
    int n, tc = 1;

    while(~scanf("%s%d", str, &n)) {
        Trie tr;
        int len = strlen(str);
        char word[100+10];

        memset(dp, 0, sizeof(dp));
        dp[len] = 1;

        while(n--) {
            scanf("%s", word);
            tr.insert(word, strlen(word));
        }

        for(int i=len-1; i>=0; i--)
            dp[i] = tr.find(i, len);
        printf("Case %d: %d\n", tc++, dp[0]);
    }
    return 0;
}

/*************
 ****Input****
 * abcd
 * 4
 * a b cd ab
 *************
 ****Output****
 * Case 1: 2
 *************
*/
```

7.5 權值線段樹

```
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <algorithm>
using namespace std;
//權值線段樹 + 離散化 解決區間第k小問題
//其他網路上的解法: 2個heap，Treap，AVL tree
#define maxn 30005
int nums[maxn];
int getArr[maxn];
int id[maxn];
int st[maxn << 2];
void update(int index, int l, int r, int qx)
{
    if (l == r)
    {
        ++st[index];
        return;
    }

    int mid = (l + r) / 2;
    if (qx <= mid)
        update(index * 2, l, mid, qx);
    else
        update(index * 2 + 1, mid + 1, r, qx);
    st[index] = st[index * 2] + st[index * 2 + 1];
}
//找區間第k個小的
int query(int index, int l, int r, int k)
{
    if (l == r)
        return id[l];
    int mid = (l + r) / 2;
    //k比左子樹小
    if (k <= st[index * 2])
        return query(index * 2, l, mid, k);
    else
        return query(index * 2 + 1, mid + 1, r, k -
            st[index * 2]);
}
int main()
{
    int t;
    cin >> t;
    bool first = true;
    while (t--)
    {
        if (first)
            first = false;
        else
            puts("");
        memset(st, 0, sizeof(st));
        int m, n;
        cin >> m >> n;
        for (int i = 1; i <= m; ++i)
        {
            cin >> nums[i];
            id[i] = nums[i];
        }
        for (int i = 0; i < n; ++i)
            cin >> getArr[i];
        //離散化
        //防止m == 0
        if (m)
            sort(id + 1, id + m + 1);
        int stSize = unique(id + 1, id + m + 1) - (id
            + 1);
        for (int i = 1; i <= m; ++i)
        {
            nums[i] = lower_bound(id + 1, id + stSize
                + 1, nums[i]) - id;
        }
        int addCount = 0;
        int getCount = 0;
        int k = 1;
        while (getCount < n)
        {
            if (getArr[getCount] == addCount)
            {
```

```
                printf("%d\n", query(1, 1, stSize,
                    k));
                ++k;
                ++getCount;
            }
            else
            {
                update(1, 1, stSize, nums[addCount +
                    1]);
                ++addCount;
            }
        }
    }
    return 0;
}
```

8 geometry

8.1 intersection

```
using LL = long long;

struct Point2D {
    LL x, y;
};

struct Line2D {
    Point2D s, e;
    LL a, b, c;             // L: ax + by = c
    Line2D(Point2D s, Point2D e): s(s), e(e) {
        a = e.y - s.y;
        b = s.x - e.x;
        c = a * s.x + b * s.y;
    }
};

// 用克拉馬公式求二元一次解
Point2D intersection2D(Line2D l1, Line2D l2) {
    LL D  = l1.a * l2.b - l2.a * l1.b;
    LL Dx = l1.c * l2.b - l2.c * l1.b;
    LL Dy = l1.a * l2.c - l2.a * l1.c;

    if(D) {          // intersection
        double x = 1.0 * Dx / D;
        double y = 1.0 * Dy / D;
    } else {
        if(Dx || Dy) // Parallel lines
        else         // Same line
    }
}
```

8.2 半平面相交

```
// Q: 給定一張凸包(已排序的點)，
// 找出圖中離凸包外最遠的距離

const int maxn = 100 + 10;
const double eps = 1e-7;

struct Vector {
    double x, y;
    Vector(double x=0.0, double y=0.0): x(x), y(y) {}

    Vector operator+(Vector v) {
        return Vector(x+v.x, y+v.y);
    }
    Vector operator-(Vector v) {
        return Vector(x-v.x, y-v.y);
    }
    Vector operator*(double val) {
        return Vector(x*val, y*val);
    }
    double dot(Vector v) { return x*v.x + y*v.y; }
    double cross(Vector v) { return x*v.y - y*v.x; }
    double length() { return sqrt(dot(*this)); }
    Vector unit_normal_vector() {
        double len = length();
        return Vector(-y/len, x/len);
    }
};

using Point = Vector;

struct Line {
    Point p;
    Vector v;
    double ang;
    Line(Point p={}, Vector v={}): p(p), v(v) {
        ang = atan2(v.y, v.x);
    }
    bool operator<(const Line& l) const {
        return ang < l.ang;
    }
    Point intersection(Line l) {
        Vector u = p - l.p;
        double t = l.v.cross(u) / v.cross(l.v);
        return p + v*t;
    }
};

int n, m;
Line narrow[maxn];    // 要判斷的直線
Point poly[maxn];     // 能形成半平面交的凸包邊界點

// return true if point p is on the left of line l
bool onLeft(Point p, Line l) {
    return l.v.cross(p-l.p) > 0;
}

int halfplaneIntersection() {
    int l, r;
    Line L[maxn];         // 排序後的向量隊列
    Point P[maxn];        // s[i] 跟 s[i-1] 的交點

    L[l=r=0] = narrow[0]; // notice: narrow is sorted
    for(int i=1; i<n; i++) {
        while(l<r && !onLeft(P[r-1], narrow[i])) r--;
        while(l<r && !onLeft(P[l], narrow[i])) l++;

        L[++r] = narrow[i];
        if(l < r) P[r-1] = L[r-1].intersection(L[r]);
    }

    while(l<r && !onLeft(P[r-1], L[l])) r--;
    if(r-l <= 1) return 0;

    P[r] = L[r].intersection(L[l]);

    int m=0;
    for(int i=l; i<=r; i++) {
        poly[m++] = P[i];
    }

    return m;
}

Point pt[maxn];
Vector vec[maxn];
Vector normal[maxn];// normal[i] = vec[i] 的單位法向量

double bsearch(double l=0.0, double r=1e4) {
    if(abs(r-l) < 1e-7) return l;

    double mid = (l + r) / 2;

    for(int i=0; i<n; i++) {
        narrow[i] = Line(pt[i]+normal[i]*mid, vec[i]);
    }

```

```
    if(halfplaneIntersection())
        return bsearch(mid, r);
    else return bsearch(l, mid);
}

int main() {
    while(~scanf("%d", &n) && n) {
        for(int i=0; i<n; i++) {
            double x, y;
            scanf("%lf%lf", &x, &y);
            pt[i] = {x, y};
        }
        for(int i=0; i<n; i++) {
            vec[i] = pt[(i+1)%n] - pt[i];
            normal[i] = vec[i].unit_normal_vector();
        }

        printf("%.6lf\n", bsearch());
    }
    return 0;
}
```

8.3 凸包

```
// Q：平面上給定多個區域，由多個座標點所形成，再給定
// 多點(x,y)，判斷有落點的區域(destroyed)的面積總和。
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

const int maxn = 500 + 10;
const int maxCoordinate = 500 + 10;

struct Point {
    int x, y;
};

int n;
bool destroyed[maxn];
Point arr[maxn];
vector<Point> polygons[maxn];

void scanAndSortPoints() {
    int minX = maxCoordinate, minY = maxCoordinate;
    for(int i=0; i<n; i++) {
        int x, y;
        scanf("%d%d", &x, &y);
        arr[i] = (Point){x, y};
        if(y < minY || (y == minY && x < minX)) {
    //  If there are floating points, use:
    //  if(y<minY || (abs(y-minY)<eps && x<minX)) {
            minX = x, minY = y;
        }
    }
    sort(arr, arr+n, [minX, minY](Point& a, Point& b){
        double theta1 = atan2(a.y - minY, a.x - minX);
        double theta2 = atan2(b.y - minY, b.x - minX);
        return theta1 < theta2;
    });
    return;
}

//  returns cross product of u(AB) x v(AC)
int cross(Point& A, Point& B, Point& C) {
    int u[2] = {B.x - A.x, B.y - A.y};
    int v[2] = {C.x - A.x, C.y - A.y};
    return (u[0] * v[1]) - (u[1] * v[0]);
}

// size of arr = n >= 3
// st = the stack using vector, m = index of the top
vector<Point> convex_hull() {
    vector<Point> st(arr, arr+3);
    for(int i=3, m=2; i<n; i++, m++) {
        while(m >= 2) {
            if(cross(st[m], st[m-1], arr[i]) < 0)
                break;
            st.pop_back();
            m--;
        }
        st.push_back(arr[i]);
    }
    return st;
}

bool inPolygon(vector<Point>& vec, Point p) {
    vec.push_back(vec[0]);
    for(int i=1; i<vec.size(); i++) {
        if(cross(vec[i-1], vec[i], p) < 0) {
            vec.pop_back();
            return false;
        }
    }
    vec.pop_back();
    return true;
}

        1 | x1   x2   x3   x4   x5          xn |
   A = - |    x    x    x    x    x  ...  x    |
        2 | y1   y2   y3   y4   y5          yn |
double calculateArea(vector<Point>& v) {
    v.push_back(v[0]);          // make v[n] = v[0]
    double result = 0.0;
    for(int i=1; i<v.size(); i++)
        result += v[i-1].x*v[i].y - v[i-1].y*v[i].x;
    v.pop_back();
    return result / 2.0;
}

int main() {
    int p = 0;
    while(~scanf("%d", &n) && (n != -1)) {
        scanAndSortPoints();
        polygons[p++] = convex_hull();
    }

    int x, y;
    double result = 0.0;
    while(~scanf("%d%d", &x, &y)) {
        for(int i=0; i<p; i++) {
            if(inPolygon(polygons[i], (Point){x, y}))
                destroyed[i] = true;
        }
    }
    for(int i=0; i<p; i++) {
        if(destroyed[i])
            result += calculateArea(polygons[i]);
    }
    printf("%.2lf\n", result);
    return 0;
}
```

9 DP

9.1 以價值為主的背包

```
/*w 變得太大所以一般的01背包解法變得不可能
  觀察題目w變成10^9
  而v_i變成10^3
  N不變10^2
  試著湊湊看dp狀態
  dp[maxn][maxv]是可接受的複雜度
  剩下的是轉移式，轉移式變成
  dp[i][j] = w ->
       當目前只考慮到第i個商品時，達到獲利j時最少的weight總和
       = w
  所以答案是dp[n][1 ~ maxv]找價值最大且裝的下的*/
#define maxn 105
#define maxv 100005
```

```cpp
long long dp[maxn][maxv];
long long weight[maxn];
long long v[maxn];
int main() {
    int n;
    long long w;
    scanf("%d %lld", &n, &w);
    for (int i = 1; i <= n; ++i) {
        scanf("%lld %lld", &weight[i], &v[i]);
    }
    memset(dp, 0x3f, sizeof(dp));
    dp[0][0] = 0;
    for (int i = 1; i <= n; ++i) {
        for (int j = 0; j <= maxv; ++j) {
            if (j - v[i] >= 0)
                dp[i][j] = dp[i - 1][j - v[i]] +
                    weight[i];
            dp[i][j] = min(dp[i - 1][j], dp[i][j]);
        }
    }
    long long res = 0;
    for (int j = maxv - 1; j >= 0; --j) {
        if (dp[n][j] <= w) {
            res = j;
            break;
        }
    }
    printf("%lld\n", res);
    return 0;
}
```

9.2 抽屜

```cpp
// dp[n][s][t] n: 幾個抽屜 s: 幾個是安全的 t: (0 or
    1) 最上面的抽屜是U or L
// 分兩種case
// case 1: dp[n][s][0] = dp[n - 1][s + 1][1] + dp[n -
    1][s][0]
// 此時最上面放U，則
// dp[n - 1][s + 1][1]: 現在要放的U會導致底下n -
    1個抽屜最上面L變不安全，為了得到n個抽屜s個安全，所以要
    + 1
// dp[n - 1][s][0]: n -
    1個抽屜有s個安全，現在在其上面再放一個U不影響S的數量
// case 2: dp[n][s][1] = dp[n - 1][s - 1][1] + dp[n -
    1][s - 1][0]
// 在最上面放L，底下n - 1個抽屜有s -
    1個安全，無論上方是U、L皆不影響
long long dp[70][70][2];
// 初始條件
dp[1][0][0] = dp[1][1][1] = 1;
for (int i = 2; i <= 66; ++i){
    // i個抽屜0個安全且上方0 = (底下i -
        1個抽屜且1個安全且最上面L) + (底下n -
        1個抽屜0個安全且最上方為0)
    dp[i][0][0] = dp[i - 1][1][1] + dp[i - 1][0][0];
    for (int j = 1; j <= i; ++j) {
        dp[i][j][0] = dp[i - 1][j + 1][1] + dp[i -
            1][j][0];
        dp[i][j][1] = dp[i - 1][j - 1][1] + dp[i -
            1][j - 1][0];
    }
}
//答案在 dp[n][s][0] + dp[n][s][1]);
```

9.3 Barcode

```cpp

int N, K, M;
long long dp[55][55];
// n -> 目前剩多少units
// k -> 目前剩多少bars
// m -> 1 bar最多多少units
long long dfs(int n, int k) {
    if (k == 1) {
        return (n <= M);
    }
    if (dp[n][k] != -1)
        return dp[n][k];
    long long result = 0;
    for (int i = 1; i < min(M + 1, n); ++i) { // <
        min(M + 1, n)是因為n不能==0
        result += dfs(n - i, k - 1);
    }
    return dp[n][k] = result;
}
int main() {
    while (scanf("%d %d %d", &N, &K, &M) != EOF) {
        memset(dp, -1, sizeof(dp));
        printf("%lld\n", dfs(N, K));
    }
    return 0;
}
```

9.4 Deque 最大差距

```cpp
/*定義dp[l][r]是l ~ r時與先手最大差異值
  Deque可以拿頭尾
  所以轉移式中dp[l][r]與dp[l + 1][r]、dp[l][r - 1]有關
  轉移式:
  dp[l][r] = max{a[l] - solve(l + 1, r), a[r] -
      solve(l, r - 1)}
  裡面用減的主要是因為求的是相減且會一直換手，所以正負正負...*/
#define maxn 3005
bool vis[maxn][maxn];
long long dp[maxn][maxn];
long long a[maxn];
long long solve(int l, int r) {
    if (l > r)
        return 0;
    if (vis[l][r])
        return dp[l][r];
    vis[l][r] = true;
    long long res = a[l] - solve(l + 1, r);
    res = max(res, a[r] - solve(l, r - 1));
    return dp[l][r] = res;
}
int main() {
    ...
    printf("%lld\n", solve(1, n));
}
```

9.5 LCS 和 LIS

```
//最長共同子序列(LCS)
給定兩序列 A,B ，求最長的序列 C ，
 C 同時為 A,B 的子序列。

//最長遞增子序列 (LIS)
 給你一個序列 A ，求最長的序列 B ，
  B 是一個 (非) 嚴格遞增序列，且為 A 的子序列。

//LCS 和 LIS 題目轉換
LIS 轉成 LCS
    1. A 為原序列， B=sort(A)
    2. 對 A,B 做 LCS
LCS 轉成 LIS
    1. A, B 為原本的兩序列
    2. 最 A 序列作編號轉換，將轉換規則套用在 B
    3. 對 B 做 LIS
    4. 重複的數字在編號轉換時後要變成不同的數字，
       越早出現的數字要越小
    5. 如果有數字在 B 裡面而不在 A 裡面，
```

```
        直接忽略這個數字不做轉換即可
```

9.6 RangeDP

```cpp
//區間dp
int dp[55][55]; // dp[i][j] -> [i, j]切割區間中最小的cost
int cuts[55];
int solve(int i, int j) {
    if (dp[i][j] != -1)
        return dp[i][j];
    //代表沒有其他切法，只能是cuts[j] - cuts[i]
    if (i == j - 1)
        return dp[i][j] = 0;
    int cost = 0x3f3f3f3f;
    for (int m = i + 1; m < j; ++m) {
        //枚舉區間中間切點
        cost = min(cost, solve(i, m) + solve(m, j) +
            cuts[j] - cuts[i]);
    }
    return dp[i][j] = cost;
}
int main() {
    int l;
    int n;
    while (scanf("%d", &l) != EOF && l){
        scanf("%d", &n);
        for (int i = 1; i <= n; ++i)
            scanf("%d", &cuts[i]);
        cuts[0] = 0;
        cuts[n + 1] = l;
        memset(dp, -1, sizeof(dp));
        printf("The minimum cutting is %d.\n",
            solve(0, n + 1));
    }
    return 0;
}
```

9.7 stringDP

- Edit distance

  S_1 最少需要經過幾次增、刪或換字變成 S_2

$$dp[i][j] = \begin{cases} i+1 & \text{if} \quad j=-1 \\ j+1 & \text{if} \quad i=-1 \\ dp[i-1][j-1] & \text{if} \quad S_1[i]=S_2[j] \\ \min\begin{Bmatrix} dp[i][j-1] \\ dp[i-1][j] \\ dp[i-1][j-1] \end{Bmatrix}+1 & \text{if} \quad S_1[i]\neq S_2[j] \end{cases}$$

- Longest Palindromic Subsequence

$$dp[l][r] = \begin{cases} 1 & \text{if} \quad l=r \\ dp[l+1][r-1] & \text{if} \quad S[l]=S[r] \\ \max\{dp[l+1][r], dp[l][r-1]\} & \text{if} \quad S[l]\neq S[r] \end{cases}$$

9.8 TreeDP 有幾個 path 長度為 k

```cpp
#define maxn 50005
#define maxk 505
//dp[u][u的child且距離u長度k的數量]
long long dp[maxn][maxk];
vector<vector<int>> G;
int n, k;
long long res = 0;
void dfs(int u, int p) {
    //u自己
    dp[u][0] = 1;
    for (int v: G[u]) {
        if (v == p)
            continue;
        dfs(v, u);
        for (int i = 1; i <= k; ++i) {
            //子樹v距離i - 1的等於對於u來說距離i的
            dp[u][i] += dp[v][i - 1];
        }
    }
    //統計在u子樹中距離u為k的數量
    res += dp[u][k];
    //統計橫跨u但還是在u的子樹中合計長度為k的:
    //考慮u有一子節點v，在v子樹中距離v長度為x的
    //以及不在v子樹但在u子樹中(這樣才會是橫跨u)且距離u長度為k - x - 1的
    //共有0.5 * (dp[v][x] * (dp[u][k - x - 1] - dp[v][k - x - 2]))
    //以上算式是重點，可使複雜度下降，否則枚舉一定超時
    //其中 dp[u][k - x - 1]是所有u子樹中距離u為k - x - 1的節點
    // - dp[v][k - x - 2]是因為我們不要v子樹的節點且距離u為k - x - 1的(要v子樹以外的)，
    //那些點有dp[v][k - x - 2]，最後0.5是由於計算中i -> j以及j -> i(i、j是不同節點)
    //都會被算一遍，所以要 * 0.5
    long long cnt = 0;
    for (int v: G[u]) {
        if (v == p)
            continue;
        for (int x = 0; x <= k - 2; ++x) {
            cnt += dp[v][x] * (dp[u][k - x - 1] -
                dp[v][k - x - 2]);
        }
    }
    res += cnt / 2;
}
int main() {
    scanf("%d %d", &n, &k);
    G.assign(n + 5, vector<int>());
    int u, v;
    for (int i = 1; i < n; ++i) {
        scanf("%d %d", &u, &v);
        G[u].emplace_back(v);
        G[v].emplace_back(u);
    }
    dfs(1, -1);
    printf("%lld\n", res);
    return 0;
}
```

9.9 TreeDP reroot

```cpp
/*
Re-root經典題
1. 選0作為root
2. 以0為root去求出所有節點的subtreeSize
3. 觀察到re-root後的關係式
配合思考圖片
f(0)與f(2)的關係
f(2) = f(0) + a - b
a = n - b, (subtree(2)以外的節點)
b = subtreeSize(2), (subtree(2))
所以f(n)是n為root到所有點的距離
f(2) = f(0) + n - 2 * subtreeSize(2)
這就是快速得到答案的轉移式
f(child) = f(parent) + n - 2 * subtreeSize(child)
流程
    1. root = 0去求各項subtreeSize
    2. 求f(root)
    3. 以f(0)去求出re-root後的所有f(v), v != 0
整體來說
暴力解 O(n ^ 2)
re-root dp on tree O(n + n + n) -> O(n)
*/
class Solution  {
public:
    vector<int> sumOfDistancesInTree(int n,
        vector<vector<int>>& edges)  {
```

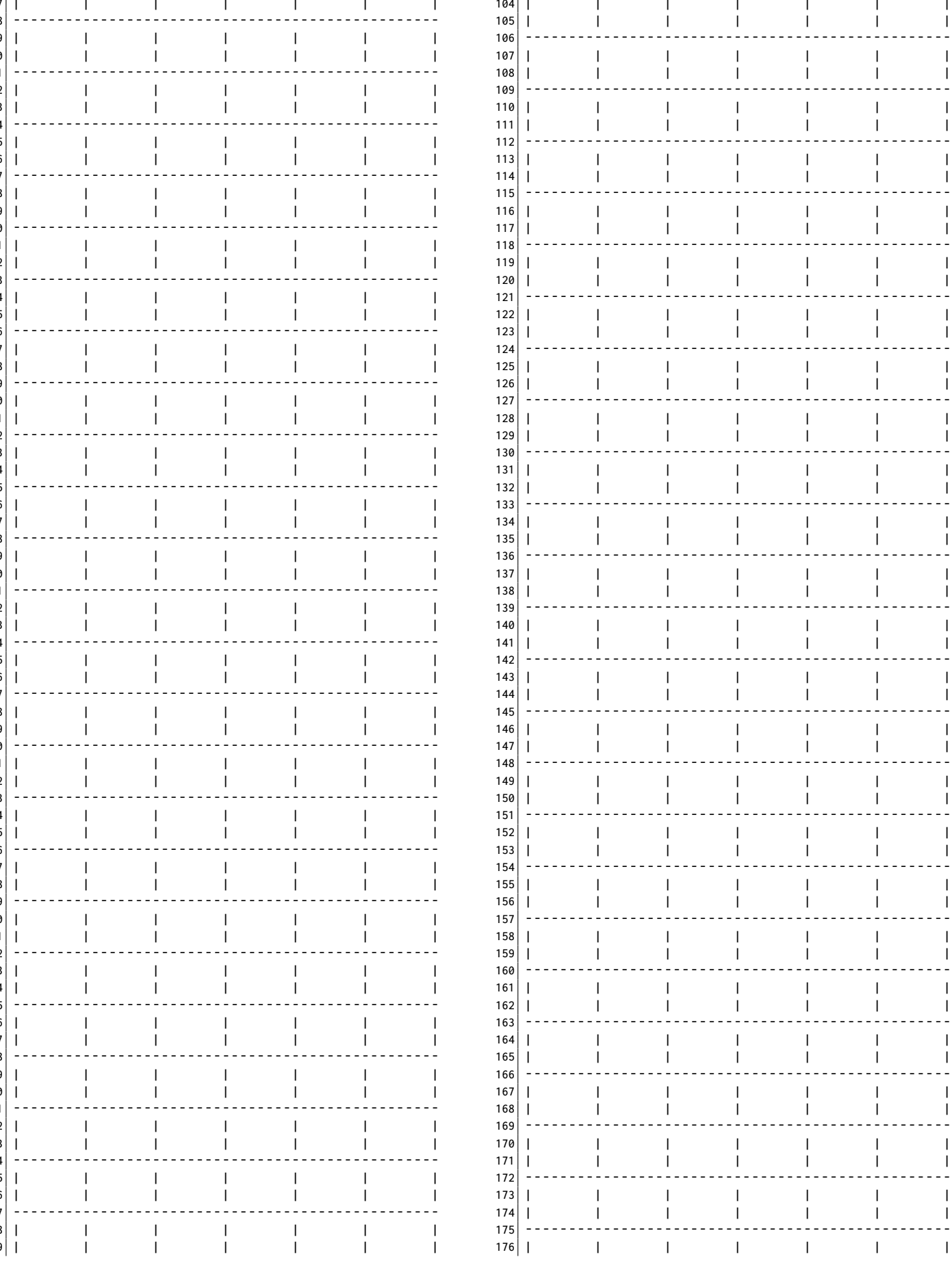
```
        this->res.assign(n, 0);
        G.assign(n + 5, vector<int>());
        for (vector<int>& edge: edges) {
            G[edge[0]].emplace_back(edge[1]);
            G[edge[1]].emplace_back(edge[0]);
        }
        memset(this->visited, 0,
            sizeof(this->visited));
        this->dfs(0);
        memset(this->visited, 0,
            sizeof(this->visited));
        this->res[0] = this->dfs2(0, 0);
        memset(this->visited, 0,
            sizeof(this->visited));
        this->dfs3(0, n);
        return this->res;
    }
private:
    vector<vector<int>> G;
    bool visited[30005];
    int subtreeSize[30005];
    vector<int> res;
    //求subtreeSize
    int dfs(int u) {
        this->visited[u] = true;
        for (int v: this->G[u]) {
            if (!this->visited[v]) {
                this->subtreeSize[u] += this->dfs(v);
            }
        }
        //自己
        this->subtreeSize[u] += 1;
        return this->subtreeSize[u];
    }
    //求res[0], 0到所有點的距離
    int dfs2(int u, int dis) {
        this->visited[u] = true;
        int sum = 0;
        for (int v: this->G[u]) {
            if (!visited[v]) {
                sum += this->dfs2(v, dis + 1);
            }
        }
        //要加上自己的距離
        return sum + dis;
    }
    //算出所有的res
    void dfs3(int u, int n) {
        this->visited[u] = true;
        for (int v: this->G[u]) {
            if (!visited[v]) {
                this->res[v] = this->res[u] + n - 2 *
                    this->subtreeSize[v];
                this->dfs3(v, n);
            }
        }
    }
};
```

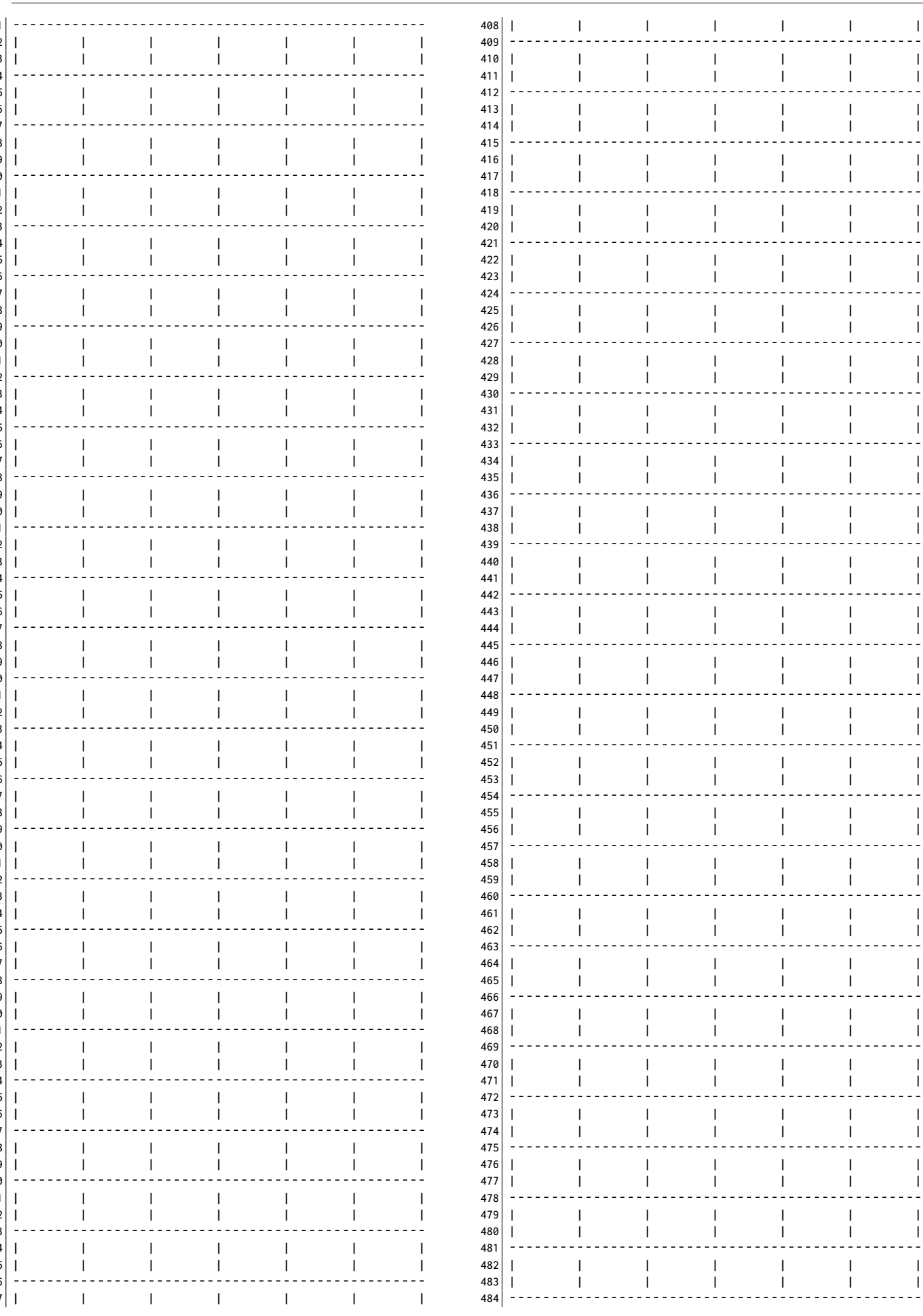
9.10 WeightedLIS

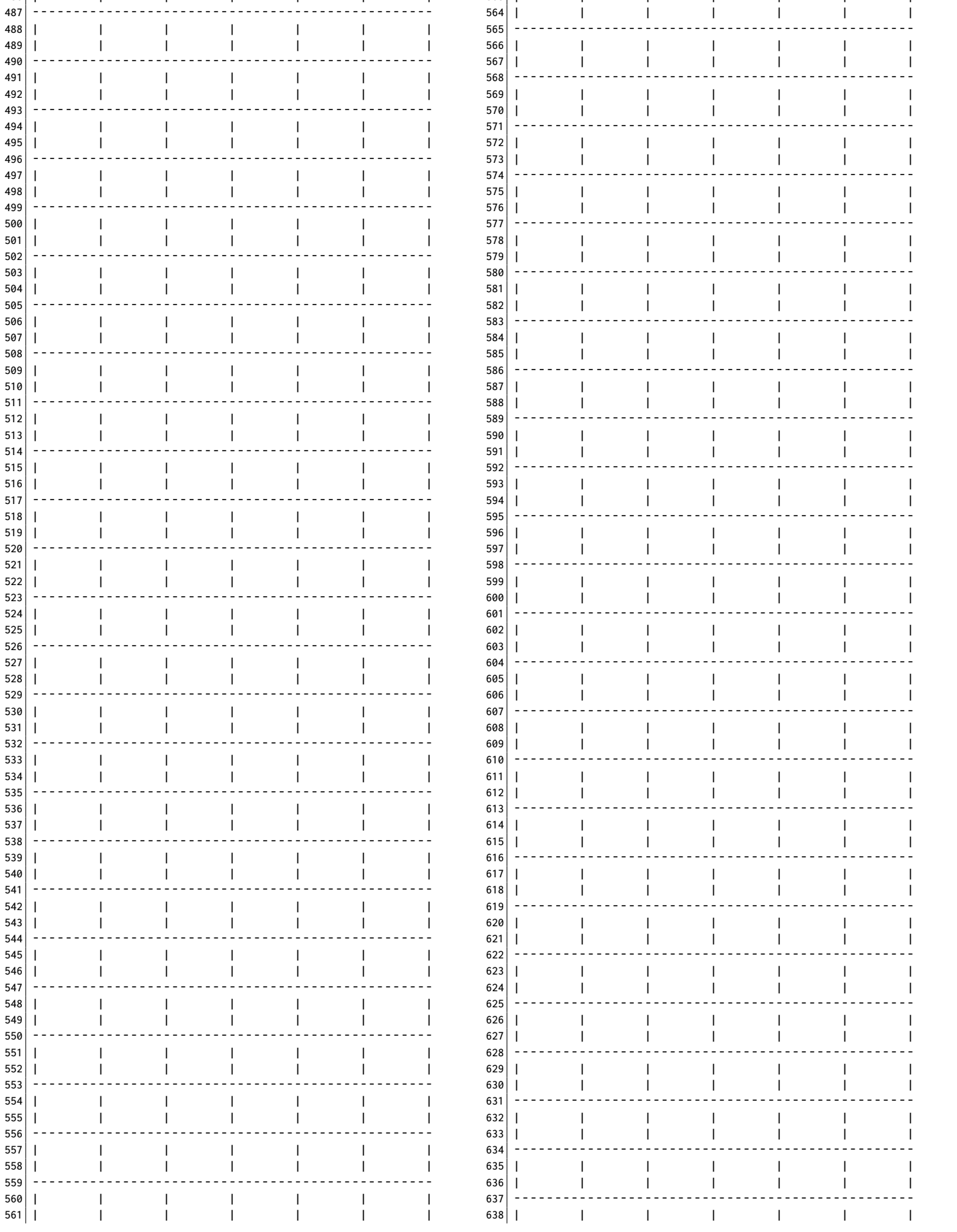
```
/*概念基本上與LIS相同，但不能用greedy的LIS，所以只能用dp版
  但有個問題是dp版要O(n^2)
  n最大200000一定超時，所以這題要改一下dp的LIS
  在DP版中有一層迴圈是要往前搜height[j] < height[i](j
      in 1 ~ i - 1)的然後挑B[j]最大的
  這for loop造成O(n ^ 2)
  注意到子問題是在1 ~ i - 1中挑出B[j]最大的
  這一步可以用線段樹優化
  所以最後可以在O(nlogn)完成*/
#define maxn 200005
long long dp[maxn];
long long height[maxn];
long long B[maxn];
long long st[maxn << 2];
void update(int p, int index, int l, int r, long long
    v) {
    if (l == r) {
        st[index] = v;
        return;
    }
    int mid = (l + r) >> 1;
    if (p <= mid)
        update(p, (index << 1), l, mid, v);
    else
        update(p, (index << 1) + 1, mid + 1, r, v);
    st[index] = max(st[index << 1], st[(index << 1) +
        1]);
}
long long query(int index, int l, int r, int ql, int
    qr) {
    if (ql <= l && r <= qr)
        return st[index];
    int mid = (l + r) >> 1;
    long long res = -1;
    if (ql <= mid)
        res = max(res, query(index << 1, l, mid, ql,
            qr));
    if (mid < qr)
        res = max(res, query((index << 1) + 1, mid +
            1, r, ql, qr));
    return res;
}
int main() {
    int n;
    scanf("%d", &n);
    for (int i = 1; i <= n; ++i)
        scanf("%lld", &height[i]);
    for (int i = 1; i <= n; ++i)
        scanf("%lld", &B[i]);
    long long res = B[1];
    update(height[1], 1, 1, n, B[1]);
    for (int i = 2; i <= n; ++i) {
        long long temp;
        if (height[i] - 1 >= 1)
            temp = B[i] + query(1, 1, n, 1, height[i]
                - 1);
        else
            temp = B[i];
        update(height[i], 1, 1, n, temp);
        res = max(res, temp);
    }
    printf("%lld\n", res);
    return 0;
}
```

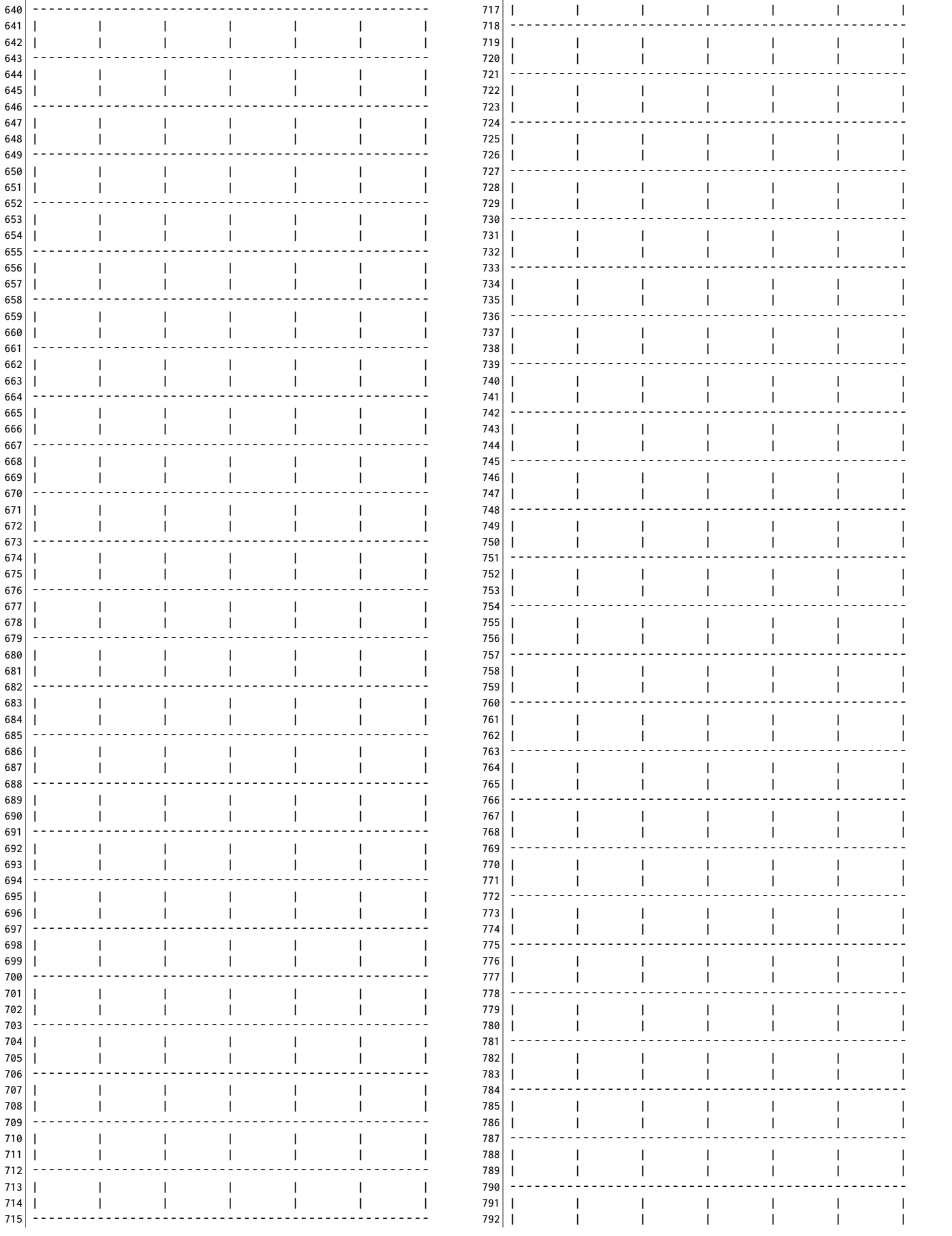
9.11 dplist

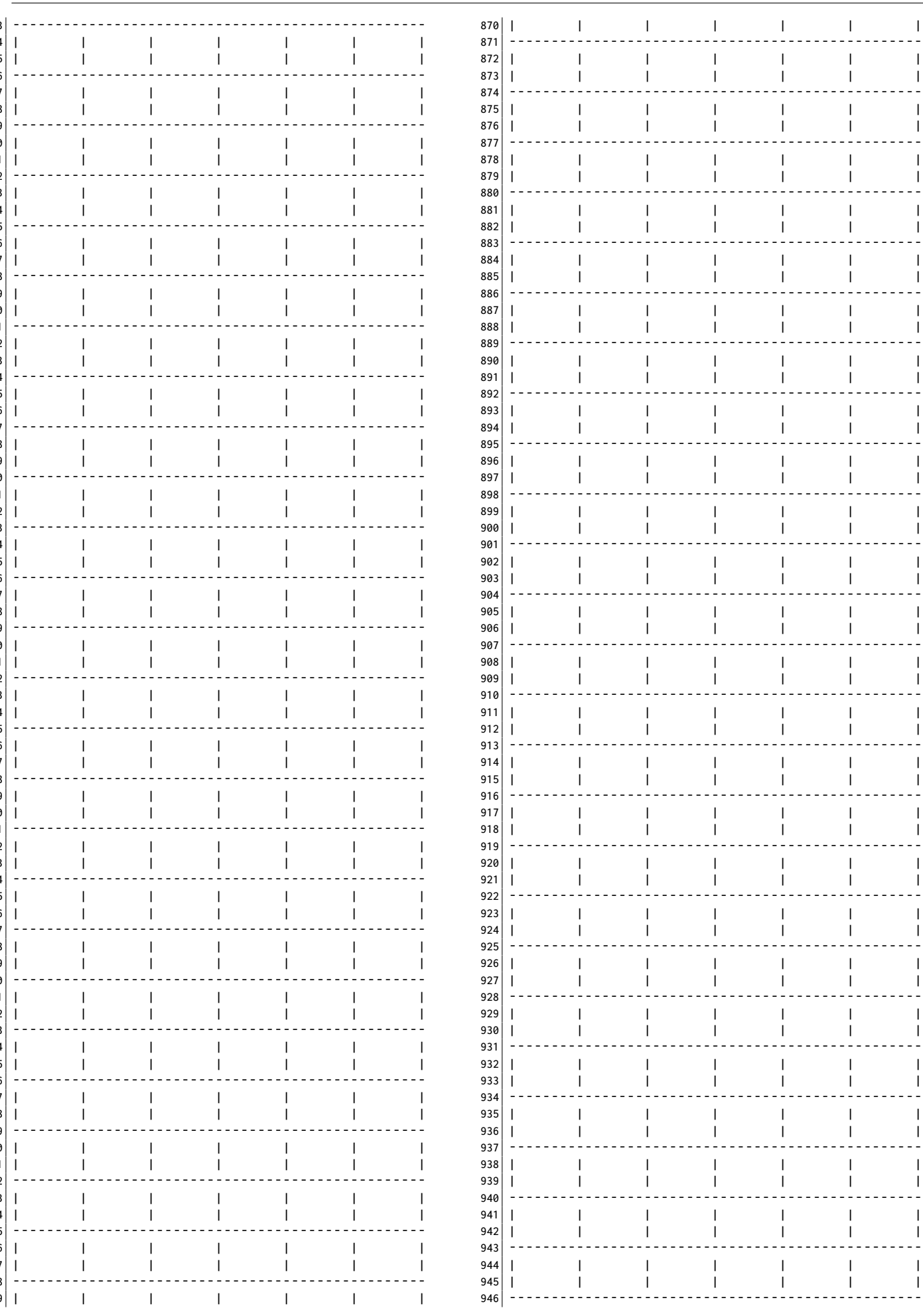
```
-----------------------------------------------
|       |       |       |       |       |       |
|       |       |       |       |       |       |
-----------------------------------------------
|       |       |       |       |       |       |
|       |       |       |       |       |       |
-----------------------------------------------
|       |       |       |       |       |       |
|       |       |       |       |       |       |
-----------------------------------------------
|       |       |       |       |       |       |
|       |       |       |       |       |       |
-----------------------------------------------
|       |       |       |       |       |       |
|       |       |       |       |       |       |
-----------------------------------------------
|       |       |       |       |       |       |
|       |       |       |       |       |       |
-----------------------------------------------
|       |       |       |       |       |       |
|       |       |       |       |       |       |
-----------------------------------------------
```

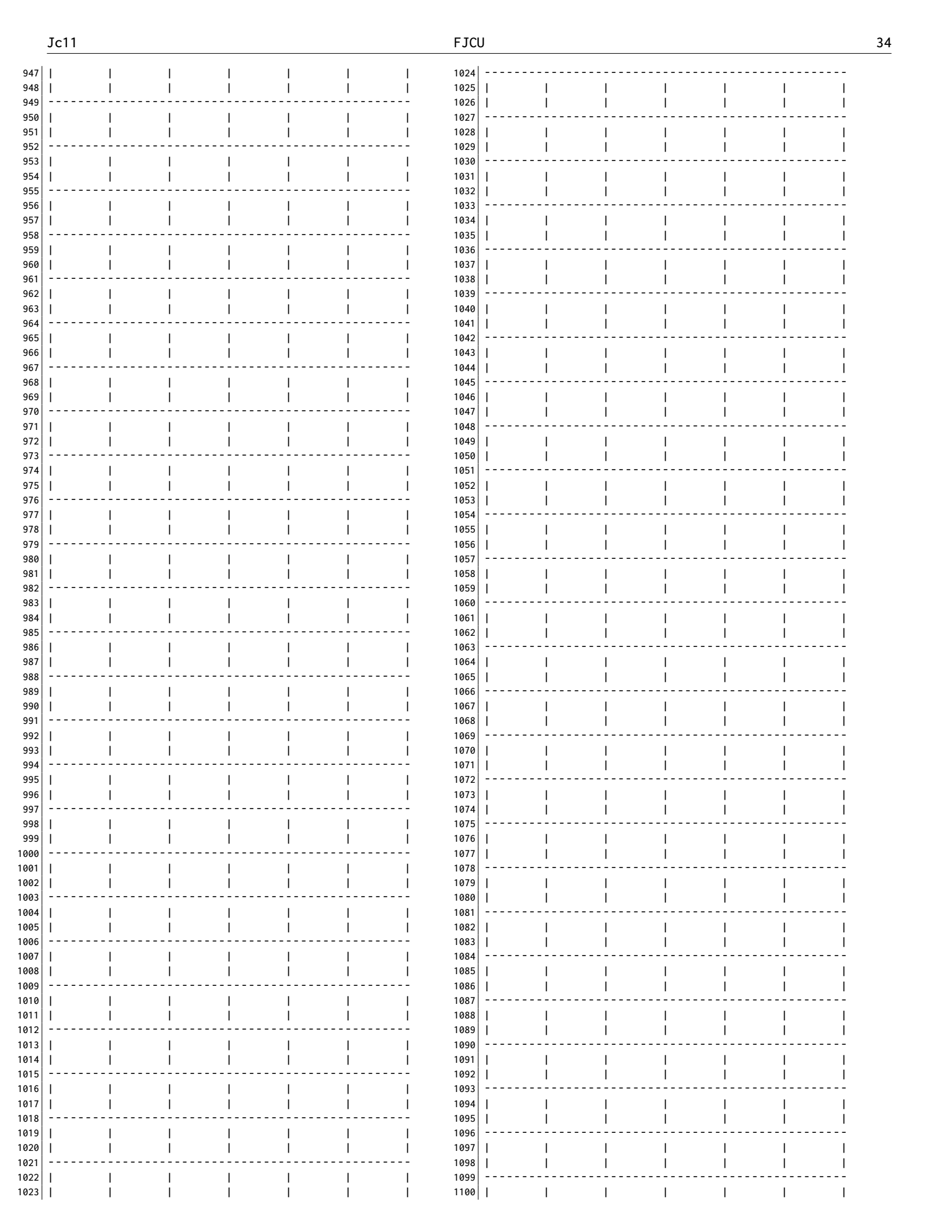


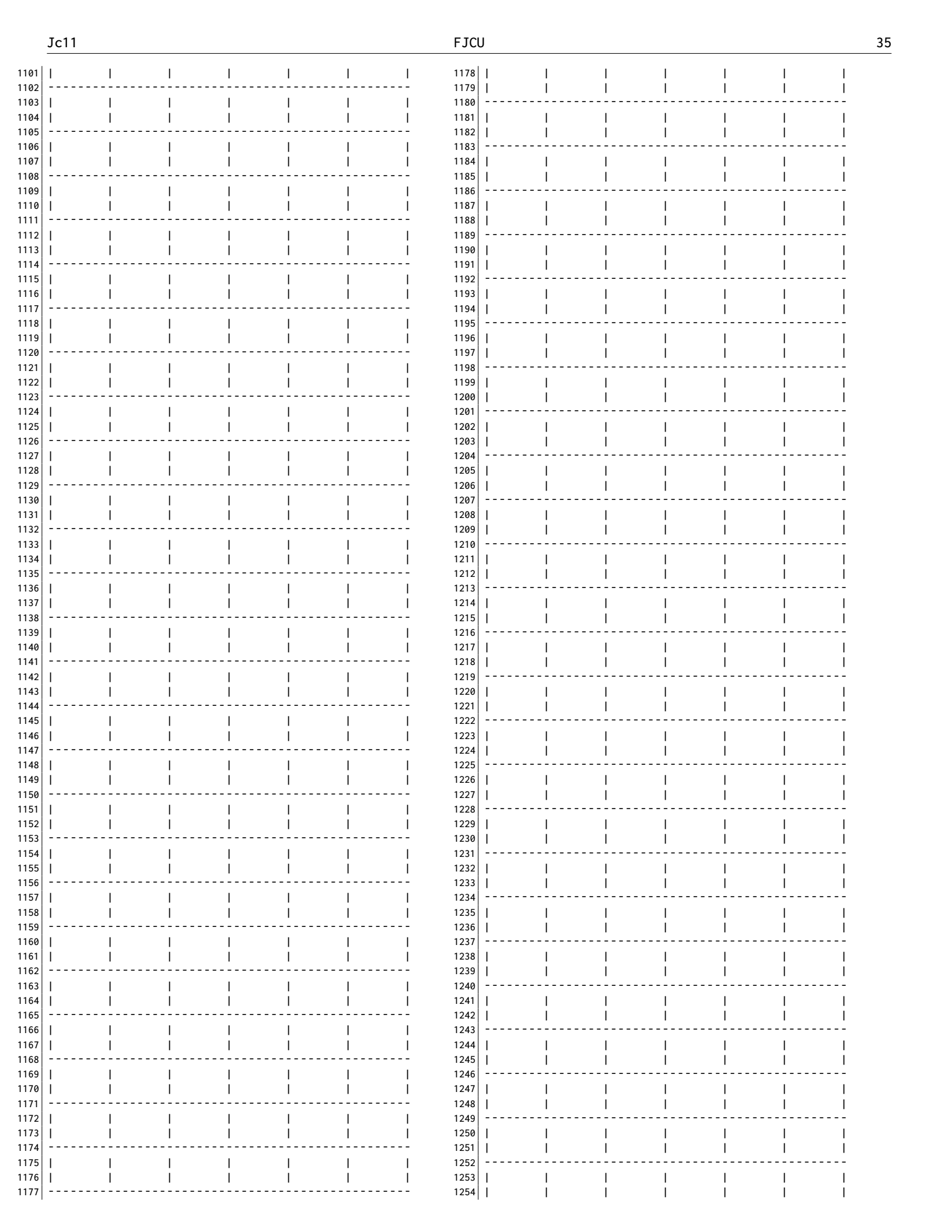


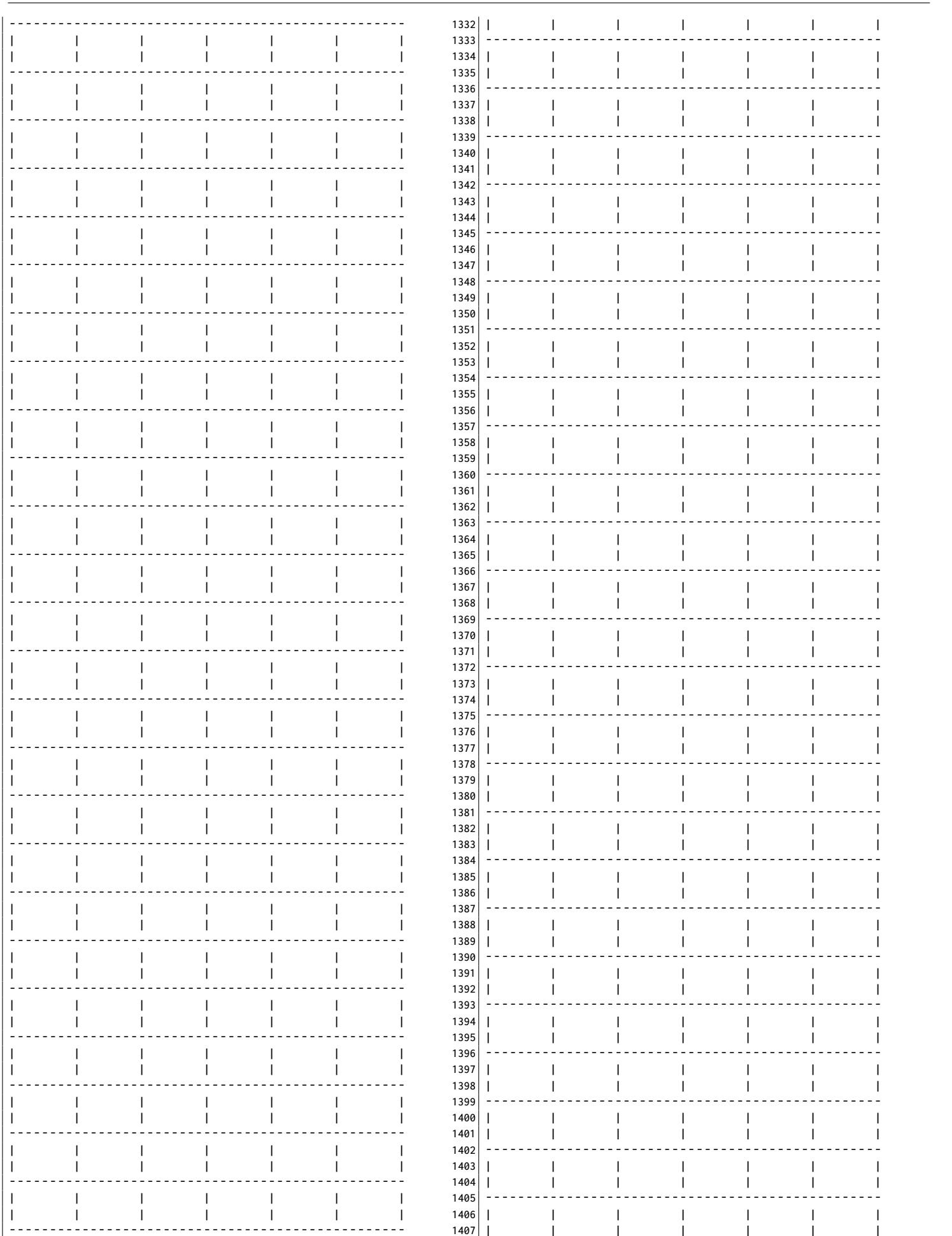












10 Section2

10.1 thm

- 中文測試
- $\sum_{i=1}^{n} i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$
- $\binom{x}{y} = \frac{x!}{y!(x-y)!}$
- $\int_0^\infty \mathrm{e}^{-x}\,\mathrm{d}x$
- $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$