

EN PROGRAMACIÓN - INICIOS

JESÚS MARÍA CALDERÓN - GITHUB JELUCHU

28 de noviembre de 2017

Apuntes programados con L^AT_EX

1. Tipos de datos

Los tipos de datos permitidos para pseudocódigo son:

- a) **ENTERO:** Representa valores enteros positivos y negativos. Se representa con 'int'.
- b) **REAL:** Representa valores reales con 35 dígitos de precisión. Se representa con 'float' o 'double' (para mayor precisión).
- c) **CARÁCTER:** Representa valores alfanuméricos. Se representa con 'char'.
- d) **LÓGICO:** Representa valores lógicos. Se representa con 'bool'.
(VERDADERO O FALSO)

2. Variables y Constantes

Un dato es toda aquella información relevante que puede ser tratada con posterioridad en un programa. Según el modo de almacenamiento, existen dos tipos de datos: variables y constantes

- a) **Variables:** Almacenan temporalmente datos en la memoria y podemos cambiar su contenido durante el programa. Los fundamentales son: **void, char, int, float y double**, en los nuevos estándares se incluye también el tipo **bool y enum**. Modificadores de variables: permiten ajustar ciertas propiedades de cada tipo: **short y long**.
- b) **Constantes:** Indica que el valor de la variable no se va a modificar en el transcurso del algoritmo.

Su sintaxis es:

const < *tipodato* > < *nombreconstante* > = < *valor* >;

Ejemplo: const float cambio = 0.92