Chapter 1

Introducción a la programación

En este tema se verán

1.1 Fases de elaboración

Las fases de un programa son:

1.1.1 Análisis

Se especifica el Qué

1.1.2 Diseño

Se especifica el Cómo

1.2 Traductores

Los traductores pueden ser:

1.2.1 Compiladores

Los compiladores como gcc,

1.2.2 Intérpretes

Tenemos varios intérpretes

HTML

HTML es muy usado en WEB

Javascript

Javascript como complemento

1.2.3 Diseño

Se especifica el Cómo

1.3 Traductores

Los traductores pueden ser:

1.3.1 Compiladores

Los compiladores como gcc,

1.3.2 Intérpretes

Tenemos varios intérpretes

HTML

HTML es muy usado en WEB

Javascript

Javascript como complemento