

Künftige Regeln für Produktiv-Deployments

Gültig ab: 1. 1. 2019

(Weil sich dieses Datum jeder merken können sollte.)

Die folgenden Vereinbarungen ersetzen/erweitern die Vereinbarungen im Forum¹.

§1 Wann wird eine neue Version ausgeteilt?

1. Am 1. 1. 2020 wird eine neue Version mit der nächst höheren Major-Nummer veröffentlicht (siehe §3). Diese Version enthält alle stabilen neuen Features, sofern es welche gibt.
2. Unverzüglich², wenn folgende Fehler behoben wurden:
 - Syntaxfehler: QSB kann im Spiel nicht geladen werden.
 - Laufzeitfehler: Wegen falscher Referenzen funktioniert die QSB nicht.
 - Funktionale Fehler: Ein Feature funktioniert nicht richtig. Es kommt zu Abstürzen oder das erwartete Verhalten tritt nicht ein (z.B. Move() bewegt das Entity nicht).
3. Monatlich, wenn Bugs, die nicht unmittelbar zur nicht-Benutzbarkeit führen aber unter Umständen die Funktion stören, behoben wurden.

§2 Wann wird nicht ausgeteilt?

1. Auf Zuruf: Die „Kunden“ verlangen die sofortige Umsetzung eines Wunsches.
2. Aus Lust und Laune: Der Entwickler / die Entwicklerin hat ein neues Feature geschrieben und will es unbedingt unter die Leute bringen.
3. Eine Code-Optimierung wurde durchgeführt. Optimierungen sind keine wichtigen Änderungen. Sie verbessern Lesbarkeit und/oder Performance, beheben aber keine Fehler!
4. Ein neues Feature wurde fertiggestellt³.

§3 Neues Format für Versionsbezeichnungen

Weil das bisherige Format RE XXXX nicht durchsichtig genug ist, erhalten alle Versionen nach der Version RE 1420 eine eindeutigere Versionsbezeichnung. Die Versionsbezeichnung soll folgendes Format haben: RE <Major>.<Minor>.<Bugfix> TT/MM/JJJJ

Beispiel: RE 1.2.13 05/02/2019

Diese Versionsbezeichnung wird auch im Spiel angezeigt über das Kommando `version`.

Major: Fortlaufende Nummerierung für die „Jahresversion“ (beginnt ab 1)

Minor: Monatliche Bugfixes (also von 1 – 12)

Bugfix: Fortlaufend für jedes Bugfix-Release (siehe §1.2)

¹ Alte Vereinbarung: <https://siedelwood-neu.de/myBB/showthread.php?tid=790&pid=18835#pid18835>

² Zeitnah, nach Abschluss aller Tests (gleicher oder nächster Tag)

³ Ein Feature ist fertiggestellt, wenn die Funktion programmiert wurde und das Feature erfolgreich getestet wurde.