

QSB 3.9 + Briefing + NEP vs. QSB-S

Es folgt eine sachliche Gegenüberstellung von Funktionalitäten des „Altbewährtem“ und des Neuen.

Basisfunktionen

Funktion	QSB 3.9 + Briefing + NEP	QSB-S
History Edition erkennen	vorhanden	vorhanden
Funktionen nach Spiel laden ausführen	-	vorhanden
Jobs pausieren	-	vorhanden
Echtzeit-Verzögerung	-	vorhanden
Deutsch-Englisch-Unterstützung	-	vorhanden
Platzhalter in Texten verwenden	-	vorhanden
Vordefinierte Farben	-	vorhanden
Table Hilfsfunktionen	-	vorhanden
Tastenkombinationen erstellen	-	vorhanden

Briefing

Funktion	QSB 3.9 + Briefing + NEP	QSB-S
Bewegung der Kamera	Rückelige Kamerabewegungen, teilweise vor- und zurückhüpfen bei schwachen Systemen, 10 FPS	Sanfte Kamerabewegungen, flüssig und ohne hüpfen, 30 FPS
Überspringen	vorhanden kann global verboten werden	vorhanden kann global verboten werden kann einzeln verboten werden
Bars einstellen	vorhanden kann zwischen schmal, breit und keine wählen	vorhanden kann zwischen schmal und breit wählen kann Alphawert frei einstellen (0 = keine Bars)
Seitenanzahl für Kamerabewegung	2	1

Höhenachse (ermöglicht die Kamera nach oben und unten zu schwenken)	-	vorhanden
Multiple Choice (Kann vielseitig für Dialoge benutzt werden oder für Gabelungen in der Handlung)	-	vorhanden
Sprünge und bedingter Ausschluss (Situationsbedingt einzelne Seiten nicht anzeigen, überspringen oder dazuschalten)	-	vorhanden (Über Page Names können Seiten direkt angesprungen werden.)
Richtungsvektor (Die Kamera kann über 2 Punkte definiert werden. Kameraposition und Blickziel)	-	vorhanden
Kamera und Text entkoppeln	-	vorhanden (Animationen werden getrennt definiert und ab der definierten Page zur Playlist hinzugefügt. Alte Animationen können verworfen werden)

Spielerweiterungen (aka NEP)

Funktion	QSB 3.9 + Briefing + NEP	QSB-S
Auftiegsbedingungen ändern	vorhanden	vorhanden Zusätzliche Bedingungen: - Güter konsumieren - Ruf der Stadt - Buff erlangen - Frei definierte Bedingung (Lua-Funktion)
Gebäude vor Abriss schützen	vorhanden	vorhanden
Gebäudebau in Bereichen verbieten	vorhanden	vorhanden
Rückbau	vorhanden	vorhanden
Spielgeschwindigkeit einschränken	vorhanden	vorhanden

Zusätzliche Gebäudeschalter	-	vorhanden
-----------------------------	---	-----------

Interaktive Objekte

Funktion	QSB 3.9 + Briefing + NEP	QSB-S
Grundlegende Steuerung	vorhanden	vorhanden
Beliebige Objekte benutzen	-	vorhanden
Bedingte Aktivierung	-	vorhanden
Aktion nach Öffnung definieren	-	vorhanden
Benutzerdefinierter Icon	-	vorhanden
Benutzerdefinierter Text	-	vorhanden