



PRIMER PROYECTO



Programar el juego “solitario” (pueden ver una explicación en <https://es.wikihow.com/jugar-al-solitario>), de forma que sea funcional. Se deben tener en cuenta las siguientes restricciones:

- No es necesaria una interfaz gráfica, aunque la pueden implementar. Lo importante es que en pantalla se presente una versión análoga (aunque sea 100% texto) a la presentada en la figura.
- Debe ser claro como ingresar los comandos para realizar las acciones del jugador. Tipo:
 - Destapar cola de arrastre
 - Reiniciar cola de arrastre (cuando esté vacía)
 - Llevar de cola de arrastre a Torre de figura X (P: Pica, C: Corazón, T: Trébol, D: Diamante)
 - Llevar de cola de arrastre a Columna Y
 - Llevar de Columna Y a Torre de figura X
 - Llevar Z cartas de la Columna X a la columna Y
- Se debe notificar si una acción es inválida.
- En caso de completar el juego, el programa debe indicarlo.
- Los equipos deben tener máximo cuatro (4) integrantes. En caso de presentarse equipos de menos integrantes, y dependiendo del número total de equipos, el profesor podrá fusionarlos. Todos los equipos se deben registrar aquí:
<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1atL1WGoMSdPXuk6ia3cqteMnRPMyzBTJ7MaoAH9sjf8/edit?usp=sharing>
- El código se debe enviar al correo del profesor por tardar el 19 de abril a las 2:00 pm y la sustentación se hará al día siguiente. Para el envío, especificar en el correo el número del equipo.
- Todos los integrantes de cada equipo deben participar en el desarrollo de manera activa pues la calificación del trabajo se hará mediante la sustentación por parte de uno de los integrantes seleccionado de manera aleatoria por el profesor o monitor.
- Se prohíbe copiar código de otro equipo. El incumplimiento de esta instrucción ocasionará la anulación del trabajo para el equipo infractor.
- La sustentación se realizará en el horario de la clase práctica del día y todos los integrantes deben asistir, aunque sólo uno sustente. La ausencia de integrantes sin excusa válida disminuirá la nota.