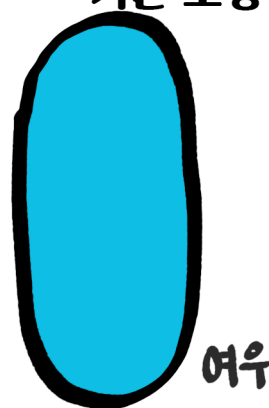


# 파란 여우의 모험 게임 설명 문서

기본 도형ver.

모든 아트 리소스는  
시험시간에 직접 제작한 리소스 입니다  
전체적인 게임 구조를 만든 후  
추가적으로 꾸며주기 위해 만들었습니다



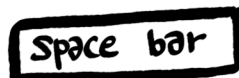
컨셉 및 제작 의도  
숲에 사는 여우가 고기를 찾아  
숲을 탐험하는 컨셉으로 제작하였습니다

게임 진행 방법  
좌우 방향으로 움직이고  
스페이스 바로 점프를 합니다

Move!



Jump!



게임 규칙  
골인 지점까지 무사히 도착하는게 목표입니다  
절벽에 떨어지거나 똥에 부딪히면 목숨이 깎입니다  
목숨이 0이되면 게임 오버입니다  
목숨이 깎이면 점수도 0점으로 리셋됩니다



열쇠  
다음 숲으로 가기 위해선  
열쇠를 찾아야 합니다  
열쇠를 찾아야  
골인 지점이 생깁니다



골인 지점  
해당 골인지점에 도달하면  
스테이지가 클리어 됩니다



아이템(고기)  
플레이어의 점수가 올라갑니다



똥  
똥에 피격되면 여우가 죽습니다  
똥을 피해 아이템을 먹으며  
무사히 골에 도착하는게  
목표입니다



슈퍼 점프대  
해당 점프대에서  
여우가 점프를 하면  
훨씬 높이 점프를 합니다