

A linguagem de Programação



Introdução

- Criada no ano de 1995 por Yukihiro “Matz” Matsumoto .
- Inspirada nas linguagens Python ,Perl,Smaltalk,Eiffel,Ada e Lisp.
- Originou a linguagem Ruby on Rails



Características

- Linguagem interpretada
- Tipagem dinâmica e forte
- Linguagem de proposito geral
 - Desenvolvimento web,criação de jogos ,são exemplos
- É uma linguagem multi-paradigma
 - Funcional ,imperativa e orientada a objetos



Características

A orientação a objetos

Em Ruby tudo é orientado a objetos. Cada parcela de informação e código podem receber as suas próprias propriedades e ações. Essa propriedade pode ser demonstrada pelos seguintes trechos de código a seguir.

```
5.times { print "Nós *amamos* o Ruby -- ele é fantástico!" }
```

```
"strings são objetos".upcase()
```

```
:um_simbolo.object_id()
```



Características

O Ruby obriga a algumas convenções na nomenclatura. Se um identificador começar com:

- Letra Maiúscula, é uma *constante*;
- \$, é uma variável global;
- @, é uma variável de instância;
- @@ é uma variável de classe.

```
Constante = 10
```

```
def Constante
```

```
  11
```

```
end
```

Constante é 10, mas Constante() é 11.



Exemplo de código

```
1 sobrenome = "Fabio"  
2 nome = "Akita"  
3  
4 temporario = nome  
5 nome = sobrenome  
6 sobrenome = temporario  
7  
8 puts "#{nome} #{sobrenome}"  
9  
#=> Fabio Akita
```

```
1 sobrenome = "Fabio"  
2 nome = "Akita"  
3  
4 nome, sobrenome = sobrenome, nome  
5  
6 puts "#{nome} #{sobrenome}"  
7  
#=> Fabio Akita
```

Conclusão

Ruby é uma linguagem bem simples de se aprender e trabalhar .É uma linguagem de proposito geral que atende a diversas áreas de desenvolvimento.

