

A linguagem de Programação



Ruby

Introdução

- Criada no ano de 1995 por Yukihiro “Matz” Matsumoto .
- Inspirada pelas linguagens Python ,Perl,Smaltalk,Eiffel,Ada e Lisp.
- Originou a linguagem Ruby on Rails



Características

- Linguagem de Script, interpretada
- Tipagem dinâmica e forte
- Linguagem de proposito geral
 - Desenvolvimento web,criação de jogos ,aplicações desktop
- É uma linguagem multi-paradigma
 - Funcional ,imperativa e orientada a objetos



Características

A orientação a objetos

Em Ruby tudo é orientado a objetos. Cada parcela de informação e código podem receber as suas próprias propriedades e ações. Essa propriedade pode ser demonstrada pelo seguinte trecho de código que aplica uma ação a um número.

```
5.times { print "Nós *amamos* o Ruby -- ele é fantástico!" }
```



Exemplo de código

Writability and Readability

```
1 sobrenome = "Fabio"  
2 nome = "Akita"  
3  
4 temporario = nome  
5 nome = sobrenome  
6 sobrenome = temporario  
7  
8 puts "#{nome} #{sobrenome}"  
9  
#=> Fabio Akita
```

```
1 sobrenome = "Fabio"  
2 nome = "Akita"  
3  
4 nome, sobrenome = sobrenome, nome  
5  
6 puts "#{nome} #{sobrenome}"  
7  
#=> Fabio Akita
```



Conclusão

Ruby é uma linguagem bem simples de se aprender e trabalhar .
É uma linguagem de proposito geral que atende a diversas áreas de desenvolvimento.
Com isso a comunidade Ruby vem crescendo e conquistando os programadores de todo o mundo.

