Compilation – TP 7 : De STACKIX à MIPS

Université Paris Diderot – Master 1

(2014-2015)

Cette feuille de TP vous donne les étapes à suivre pour compiler $\operatorname{STACKIX}$ vers MIPS . Le code source correspondant à ces travaux pratiques se trouve sur le GIT, dont on rappelle l'URL :

http://moule.informatique.univ-paris-diderot.fr:8080/Yann/compilation-m1

On rappelle que vous devez faire des *commits* réguliers (à chaque modification de votre code) pour que nous puissions suivre votre avancement.

Exercice 1 Sélection d'un sous-ensemble de MIPS

- 1. Quelles instructions et registres sont nécessaires à l'usage de la pile système de MIPS ?
- 2. Comment allez-vous implémenter en MIPS la pile des variables de STACKIX ?
- 3. Comment allez-vous implémenter le tas de STACKIX dans la mémoire MIPS ?
- 4. Pour chaque instruction STACKIX, donnez la liste des instructions MIPS nécessaire à sa compilation.
- 5. Complétez MipsAST et MipsPrettyPrinter pour y définir le sous-ensemble de MIPS que vous allez utiliser.

Exercice 2 Structure d'un programme compilé en MIPS

- 1. Comment observer le résultat de l'évaluation d'un programme STACKIX compilé MIPS?
- 2. Écrire une routine MIPS qui affiche le résultat de l'évaluation.
- 3. Quelle sera la structure d'un programme STACKIX compilé en MIPS?

Exercice 3 Compilation de STACKIX à MIPS

- 1. Implémentez la compilation des instructions suivantes :
 - | Remember of int
 - | Binop of binop
 - | Define of identifier
 - | Undefine
 - | GetVariable of int
 - | Jump of label
 - | Exit
 - | Comment of string

puis tester votre implémentation sur des exemples Stackix bien choisis.

- 2. Implémentez la compilation de l'instruction Conditional Jump puis tester votre implémentation sur des exemples STACKIX bien choisis.
- 3. Implémentez la compilation des instructions suivantes :

1

	RememberLabel	of	label
1	C		

| Swap | UJump

puis tester votre implémentation sur des exemples $\operatorname{STACKIX}$ bien choisis.

4. Implémentez la compilation des instructions suivantes :

| BlockCreate

| BlockGet

| BlockSet

puis tester votre implémentation sur des exemples $\operatorname{Stackix}$ bien choisis.