

Université Paris Diderot - Master 1

(2014-2015)

Cette feuille de TP vous donne les étapes à suivre pour compléter le compilateur de FOPIX vers RETROLIX. Le code source correspondant à ces travaux pratiques se trouve sur le GIT, dont on rappelle l'URL :

http://moule.informatique.univ-paris-diderot.fr:8080/Yann/compilation-m1

On rappelle que vous devez faire des *commits* réguliers (à chaque modification de votre code) pour que nous puissions suivre votre avancement.

Exercice 1 Compilateur de Fopix à Retrolix

- 1. Complétez la fonction locals qui calcule les variables locales utilisées dans un block. Pour cela, vous introduirez les informations nécessaires dans l'environnement de compilation.
- 2. Pourquoi le traitement des expressions construites par Define n'est-il pas correct? Quelle hypothèse sur le programme permettrait de corriger ce problème de correction.
- 3. Implémentez une passe de transformation initiale du programme FOPIX permettant de garantir l'hypothèse explicitée dans la question précédente.

Exercice 2 Analyse de vivacité

- 1. Concevez un module Graph qui fournit un type abstrait t représentant un graphe muni des types et opérations standards sur les graphes.
- 2. Écrivez une fonction qui transforme un block en son graphe de flot de contrôle.
- 3. Implémentez l'analyse de vivacité vue en cours qui calcule le plus petit point fixe des équations suivantes :

$$\begin{array}{rcl} in(n) & = & use(n) \cup (out(n) \setminus def(n)) \\ out(n) & = & \bigcup_{s \in successors(n)} in(s) \end{array}$$