

Actividad 2

Jenifer Alondra Ocaña Miranda

22 de Enero de 2021

1 Mi experiencia

En la actividad 2 realizamos algunos codigos para introducirnos en el lenguaje de phyton, codigos con operaciones sencillas y algunas funciones como listas, loops, condicionales, mas herramientas para la creacion y manejo de variable, todo de forma rapida y resumida, por un lado tanta informacion en un corto periodo de tiempo y usarla es un reto ya que son aquellas cosas particulares del lenguaje por ejemplo cuando usar : o que el for no llega hasta el entero superior si no una unidad menos las que son mas difiles de recordar, una de ellas te la dice el programa otra no y es algo que debemos ser capaces de detectar hasta aprenderlo por otro lado, no resulta tan dificil como una primera vez con un lenguaje de programacion, la forma de escritura y orden de los argumentos si son diferentes y en mi opinion es lo que con el tiempo se dominara. Tuve algunos problemas para recordar sintaxis y tambien la forma en la que es compilada en codigo, por ejemplo que en un "for" el rango llega una unidad menor a la puesta como superior, creo que los codigos hechos podian ser mas limpios o eficientes pero aun no tengo el manejo del lenguaje para ello, quise hacer lo que podia con lo que entendía hasta ahora, con lo mas sencillo. Algunas bibliotecas utilizadas son Python básico, Numpy, Matplotlib y math aunque no fue utilizada es conocida ahora. Me parecio una actividad buena, si consideramos que no exigimos que sea de lo mas optimo o practico, en cuanto el tiempo para hacerlo me parece casi bien, un dia mas me hubiera sido genial, pueda ser porque la ultima actividad se subio un dia antes de la entrega, personalmente no disponia de tiempo pero sin considerar eso creo que el tiempo es justo, suficiente tal vez, y un dia mas me pareceria genial.