

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CIUDAD GUZMÁN

Ingeniería en Sistemas Computacionales.

Departamento de Sistemas e Informática

Fundamentos de ingeniería de software

Cuadro comparativo de las etapas del desarrollo de software

Autor:

Brambila Rivera Juan Fernando

NC: 18290858

Profesor: Rodolfo Espinoza Ochoa

Autor: Brambila Rivera Juan Fernando

Numero de control: 18290858

Etapas del desarrollo de software

Etapas	Concepto	Explicación
Análisis	El análisis es el proceso de dividir un tema complejo o sustancia en partes más pequeñas para obtener una mejor comprensión de él.	Tenemos que definir claramente el problema que se tiene que resolver o sistema que se desea crear. Tenemos que identificar los componentes producto. El resultado del análisis de requisitos con el cliente se plasma en el documento ERS, Especificación de Requerimientos del Sistema, cuya estructura puede venir definida por varios estándares, tales como CMM-I. Asimismo, se define un diagrama de Entidad/Relación, en el que se plasman las principales entidades que participarán en el desarrollo del software.
Diseño	Es el proceso de utilizar la información recolectada en la etapa de análisis al diseño del producto.	Se refiere a determinar cómo funcionará de forma general sin entrar en detalles. Consiste en incorporar consideraciones de la implementación tecnológica, como el hardware, la red, etc. Se definen los Casos de Uso para cubrir las funciones que realizará el sistema, y se transforman las entidades definidas en el análisis de requisitos en clases de diseño, obteniendo un modelo cercano a la programación orientada a objetos.
Desarrollo	El desarrollo de software se refiere simplemente a utilizar las herramientas que se tienen para seguir con el proyecto.	Consiste en utilizar los modelos creados durante la etapa de diseño para crear los componentes del sistema. En el caso de ser por computadora es bueno utilizar el lenguaje de programación adecuado al sistema que buscas desarrollar.
Pruebas	Consiste en asegurar que los componentes individuales que integran al sistema o producto cumplen con los requerimientos de la especificación creada durante la etapa de diseño.	Para esto buscaremos ciertas pruebas como son la de escritura, datos reales, ficticios, caja blanca y caja negra. Estas pruebas soltarán cierta información que nos ayudara a buscar la mejor manera de mejorarlo.
Implementación	Consiste en poner a disposición del cliente el producto. A través de métodos de implementación y previa capacitación del usuarios a través de guía de operación	Al entregar el producto a un cliente o al destinatario final, dejamos que este termine de utilizarlo y de cierta manera se busca que en el caso de errores se puedan corregir mediante el mantenimiento.
Documentación	La documentación es simplemente la ciencia que estudia los documentos, relacionada con la biblioteconomía por un lado y con las ciencias de la información por	Para hacer una documentación correcta tenemos que seguir los pasos que dictan ciertos modelos para realizar una documentación clara y sobre todo para que el

	otro. Para la programación de un programa se busca hacer una documentación de todo lo que hace el programa en sí, y funciona para que el cliente si lo pide, sobre todo si es para otra persona del área que lo maneja.	siguiente en leerla o utilizarla sepa comprender como funciona el sistema.
Mantenimiento	Consiste en corregir problemas del producto y re- liberar el producto como una nueva versión o revisión	El mantenimiento puede ser de 3 tipos: preventivo, correctivo y adaptativo. Siendo el preventivo para anticiparse a algún error, el correctivo para cuando el cliente te menciona un error o algo por el estilo y por último el adaptativo para sobre todo ser mejorado el sistema y que lleve mejores u otras funciones
EOL	También dicho End Of Life que se refiere a el fin del ciclo del producto consiste en realizar todas las tareas necesarias para asegurar que los clientes y los empleados están conscientes de que el producto ya no será vendido ni soportado.	Para esto tenemos que aplicar ciertas herramientas para poder usar la reingeniería y rescatar información o algunos procesos que puedan servir para futuros sistemas en si para dicha empresa o cualquier otra empresa o cliente lo requiera

Bibliografía

- Documentación. (s. f.). Sistemas antes master magazine. Recuperado 4 de septiembre de 2020, de <https://sistemas.com/documentacion.php>
- Fases del Proceso de Desarrollo del Software. (2008, 6 julio). Sistemas VD. <https://sistemasvd.wordpress.com/2008/07/05/fases-del-proceso-de-desarrollo-del-software/>
- Documento unidad 1 Fundamentos de Ingeniería de software