

### Trabajo Práctico 3 – Java. Conceptos básicos.

1. Escriba un programa que lea tres números y si el primero es positivo calcule el producto de los otros dos, en otro caso calcule la suma.

2. Clasificador de Calificaciones:

- Ingresa una calificación numérica (por ejemplo, de 0 a 10).

Utiliza una serie de if-else if-else para clasificar la calificación en categorías como "Aprobado", "Reprobado", "Sobresaliente", etc. Define tus propios rangos.

3. Implemente un programa que indique si una palabra es un palíndromo. Una palabra es palidromo si se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda.

4. Considere lo siguiente:

```
public class ArrayEntero{  
    private int[] numeros = {4,2,3,8,1};  
}
```

Escriba métodos que devuelvan:

- Cuantos números hay en el array números
- Cual es el mayor.
- Cual es el promedio
- Los números ordenados de menor a mayor y a la inversa.

5. Considere la siguiente clase:

```
public class Entero {  
    private int numero;  
    //constructor de la clase Enteros  
    public Entero(int numero) {  
        super();  
        this.numero = numero;  
    }  
    public int getNumero() {  
        return numero;  
    }  
    public void setNumero(int numero) {  
        this.numero = numero;  
    }  
    //calcula el cuadrado de n  
    public long cuadrado(){  
        return numero*numero;  
    }  
}
```

Agregue métodos para calcular, si el numero es par o impar, el factorial de numero, si numero es primo. Pruebelos.

6. Cree una aplicación que gestione empleados y permita:

- Registrar nombre y sueldo de empleados.
- Devolver el nombre y sueldo del empleado que más gana.
- Devolver el sueldo promedio.