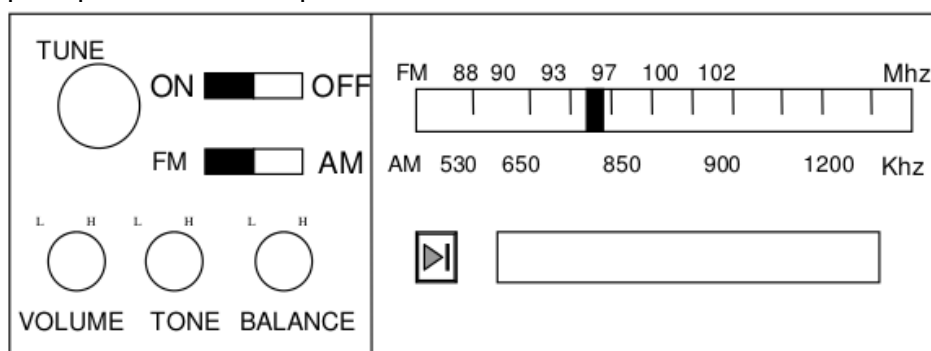


21/03/2025

Trabajo Práctico 2 – Objetos. Conceptos básicos.

- De las siguientes listas de objetos indique que tienen en común y escriba un concepto que las defina. Dentro de cada colección forme subconjuntos variando el concepto.
 - Bicicleta, barco, coche, camión, aeroplano, planeador, motocicleta, caballo.
 - Diario, canal de TV, revista, radio AM, radio FM, semanario.
- Entre otras las características de una rueda de automóvil son: tamaño, material, estructura interna (radial, banda de acero), el dibujo, el costo, la duración esperada, y el peso.
 - ¿Qué factores son importantes al decidir si uno va a comprar una rueda para el coche?
 - ¿Cuáles podrían ser importantes para alguien que simulase el rendimiento de un sistema antideslizamiento por computadora para coches?
 - ¿Cuáles son importantes para alguien que esta construyendo una hamaca para un niño?
- Sobre la siguiente figura de un equipo de audio defina los atributos que representen su estado y los métodos que representan su comportamiento.



- Describa atributos y comportamiento de una clase Rectángulo que se pueda visualizar en la pantalla de la computadora, cambiar de tamaño y modificar su color de fondo y lados.
- Lista de objetos del mundo real: Coche, Teléfono, Perro.
Para cada objeto, deben crear una representación de clase, definiendo:
 - Los atributos que describen el estado del objeto.
 - Los métodos que representan las acciones que el objeto puede realizar.
- Identifique clases y objetos. La universidad desea almacenar la información de todos los profesores, las materias de cada profesor, y los alumnos que cursan cada materia.
- Piensa en un sistema de 'Carrito de compras' en una tienda online. ¿Cómo interactuarían los objetos 'Producto', 'Carrito' y 'Usuario'? Describe las posibles relaciones entre ellos
- Proporciona un ejemplo de cómo el ocultamiento de información a través del encapsulamiento puede mejorar la mantenibilidad y la seguridad de un programa.