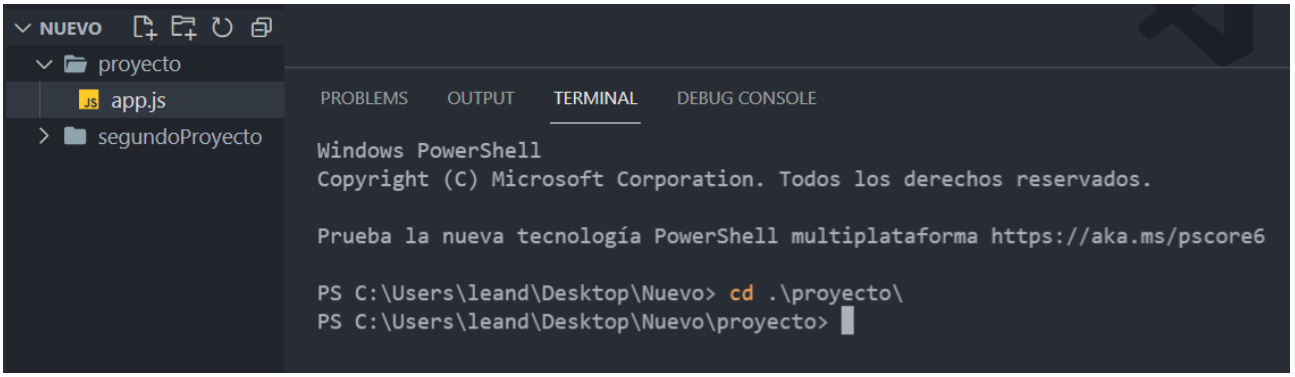
Certified Tech Developer
The Ultimate Degree

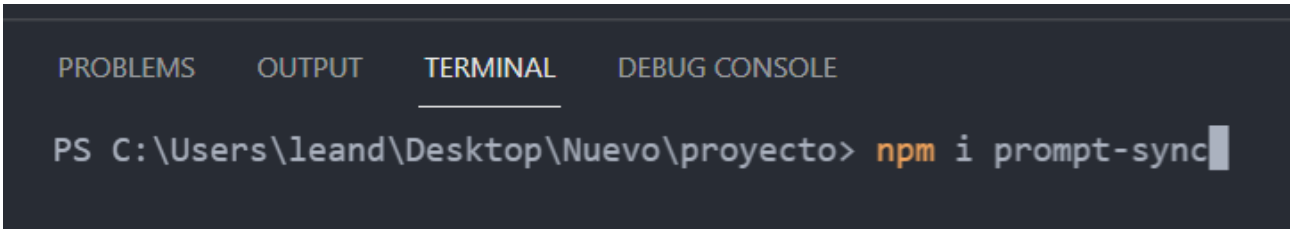
Troubleshooting Instalación Prompt Sync

Vamos a realizar una serie de pasos y pruebas para verificar que todo funcione correctamente, o solucionarlo en caso de que no lo haga. No te preocupes si hay cosas que aún no terminás de entender, todo esto será visto a lo largo de esta semana y las que siguen.

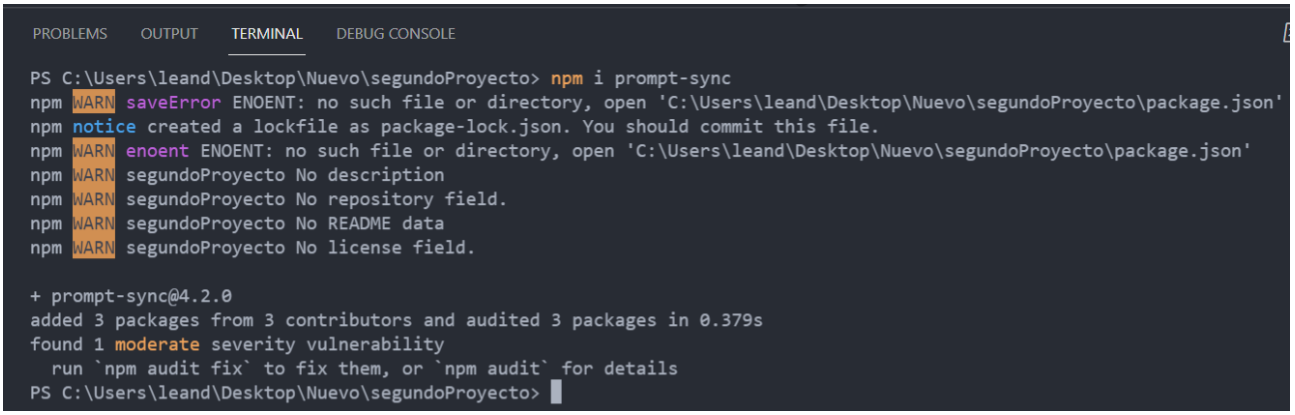
1. En primer lugar, debemos instalar el módulo Prompt Sync, para eso:
    a. Abrimos una nueva terminal de VSCode.
    b. Debemos estar "parados" en la carpeta del proyecto en la que trabajaremos (moviéndonos con el comando *cd* seguido del nombre **exacto** de la carpeta a la que queremos acceder y carpetas previas a ella, en caso de que sea necesario)



c. En la Consola o Terminal que se abrió escribir el siguiente comando: **npm i prompt-sync**

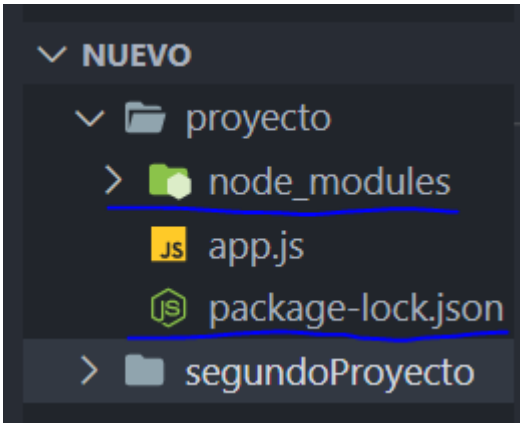


d. Una vez ingresado el comando apretamos Enter y deberá comenzar la instalación, algo así debería verse —o similar—.

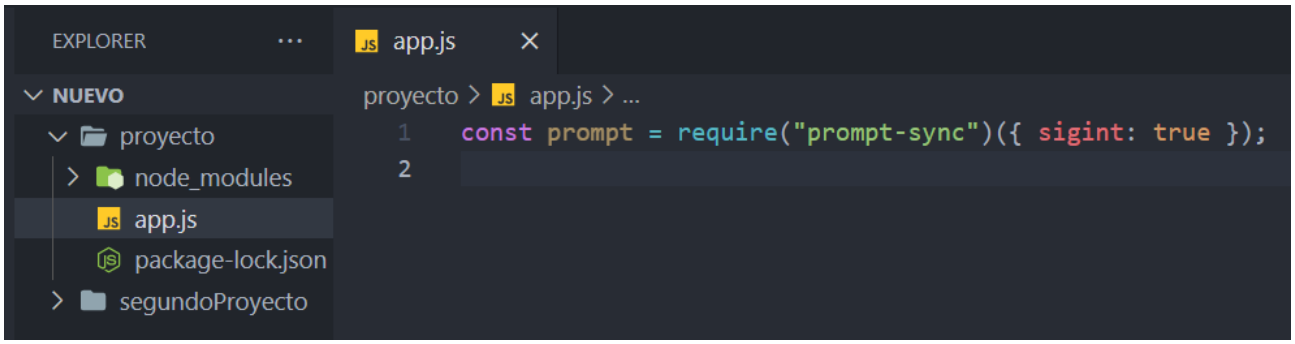


e. No le damos importancia a los WARN y mensajes de error que surgen, realmente no son errores sino warnings.

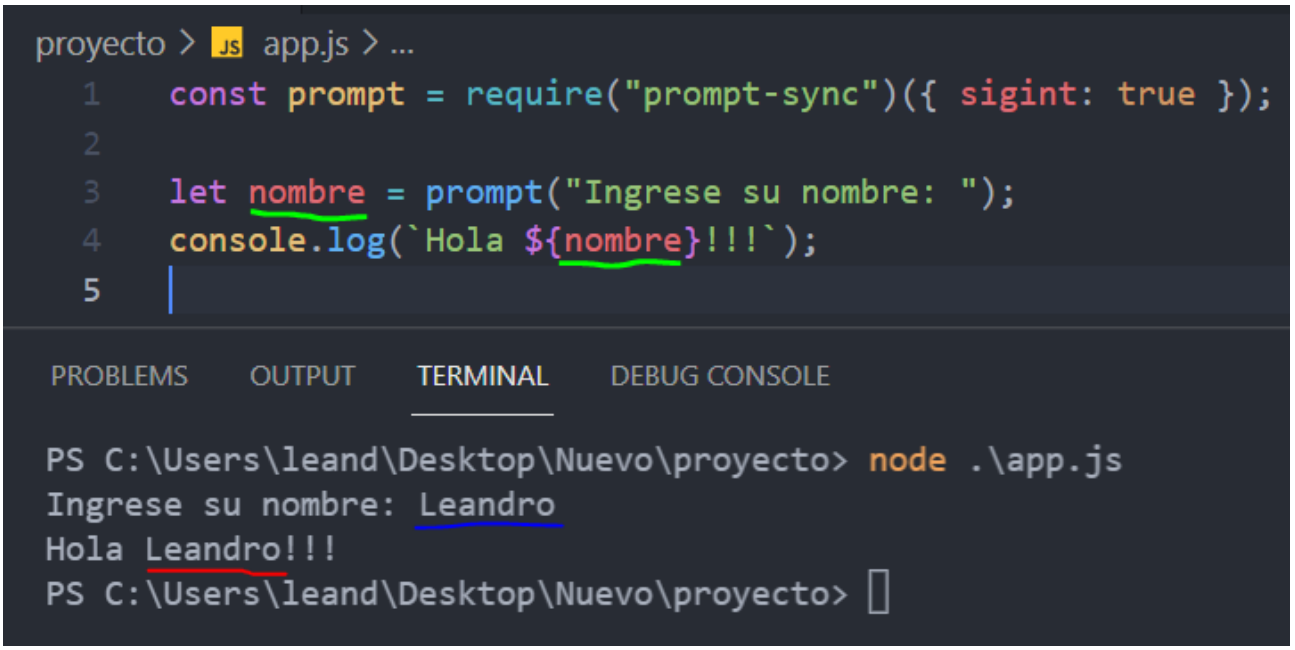
f. Para asegurarnos de que se haya instalado correctamente, en el directorio de VSCode deberíamos ver la carpeta *node_modules* y el archivo *package-lock.json*, así:



2. Una vez asegurados que tenemos correctamente instalada la herramienta, solo nos queda dejar la siguiente linea de código de configuración para poder utilizarla en nuestro archivo app.js, el cual será donde escribiremos nuestro código en cuestión:
   const prompt = require("prompt-sync")({ sigint: true });



3. Finalmente, para utilizarlo debemos simplemente llamar a la función ***prompt()*** la cual nos dejará ingresar datos y valores desde la consola, una vez ejecutado el código.
    a. A continuación, un ejemplo sencillo de cómo utilizarla:

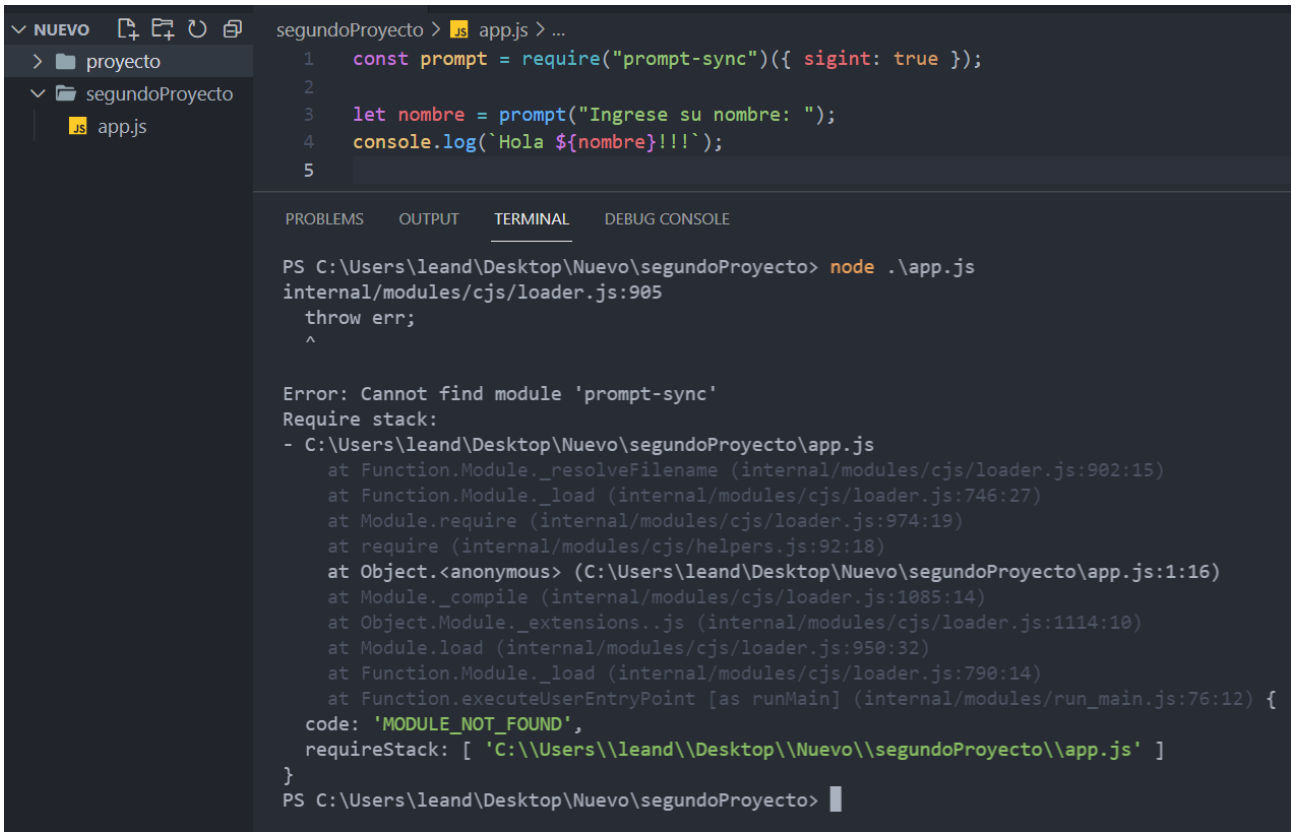


    b. Vemos, como muestra la imagen, que la función *prompt()* está siendo guardada en la variable nombre, eso quiere decir que el dato que ingresemos por la consola al momento de su ejecución, será lo que realmente guardará la variable nombre —que, en efecto, es el nombre Leandro subrayado en azul que vemos en la terminal—.

    c. A su vez, también vemos que dentro de los paréntesis de la función se encuentra el string *"Ingrese su nombre: "*. El mismo se repite en la terminal a la izquierda del nombre subrayado en azul, eso nos indica que lo que ponemos entre paréntesis simulará "el título" de lo que queramos que el usuario ingrese por medio de nuestra función *prompt()*

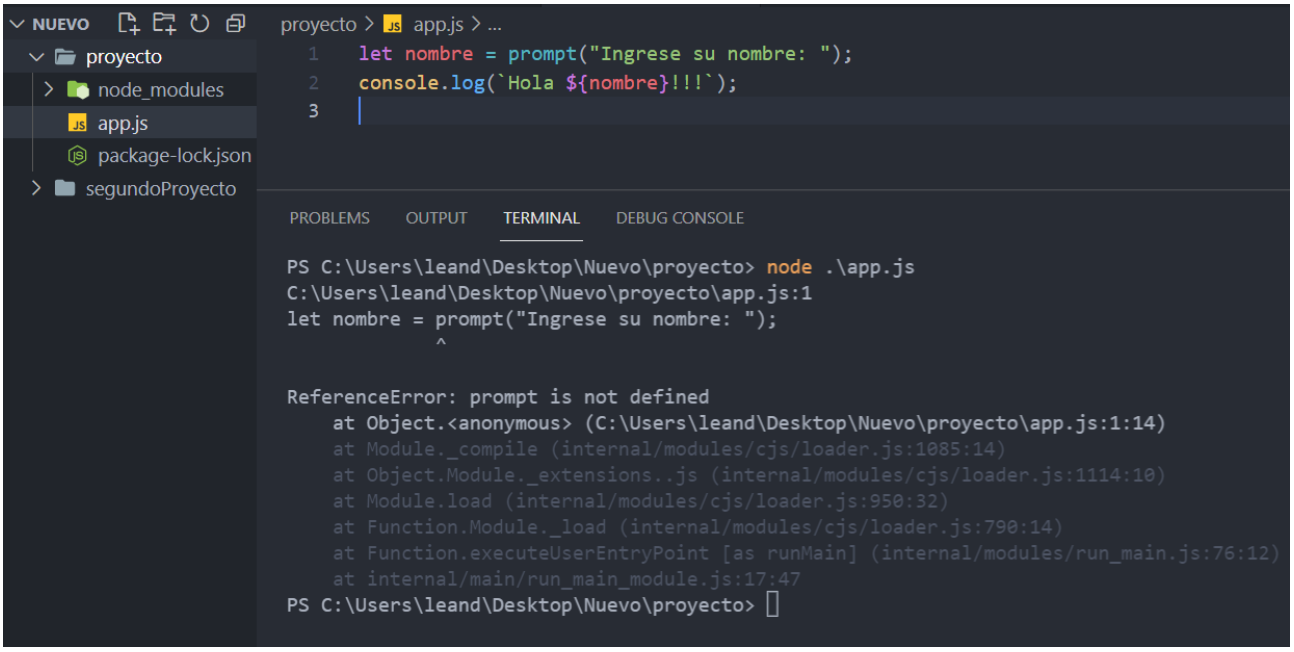
d. Finalmente vemos cómo se ejecuta el *console.log()*, el cual contiene el string *Hola* concatenado —por medio de literal templates— con nuestra variable nombre, que aloja el contenido de lo que la función *prompt()* retorna, en este caso el nombre Leandro.

4. Podemos encontrarnos con los siguientes errores comunes:
   a. Que estemos queriendo acceder a la función *prompt()* sin haberla instalado.



En este caso vemos cómo estamos trabajando en la carpeta segundoProyecto y tenemos la línea de código de configuración de prompt, pero no tenemos instalada la herramienta.

b. Que hayamos olvidado de agregar la línea de configuración de prompt.



Sucede cuando por más que tengamos instalada la herramienta, no agregamos la línea: *const prompt = require("prompt-sync")({ sigint: true });*

c. Por último, puede surgir que, como consecuencia de un error, no quede instalado prompt-sync —si no tenemos la carpeta node_modules y el archivo package-lock.json es porque no se instaló—. Una razón por la que esto podría ocurrir es porque no tenemos accesos de administrador en nuestra computadora. En ese caso deberán solucionarlo ya que esta, como otras herramientas a lo largo de la carrera, será sumamente necesaria. En ese sentido, es imperativo que puedan instalar o desinstalar herramientas.

Estos son los errores más comunes a los que nos enfrentaremos. Por supuesto, siempre es una buena práctica leer el error, ya que en la mayoría de los casos, nos va

a indicar en su mensaje cuál es el problema en cuestión que estamos teniendo, y así poder solucionarlo o buscar la manera de hacerlo —ya se mediante esta herramienta, algún colega, o incluso Google; quizás nuestra mejor herramienta y amigo—.