

关于邮件系统mail1.py的学习

class wnd_mail(cWndBase)

1. def init(self)

- 1. 初始化邮件list和邮件

2. def init_module_write_mail(self)

- 1. 调用邮件书写模块
- 2. 执行set_cmd_cb

3. def init_module_receive_mail(self)

- 1. 调用邮件接收模块

4. def init_wnd(self)

- 1. 初始化显示窗口
- 2. 调用模块：click模块，按钮点击模块，鼠标进出按钮模块
- 3. 初始化按钮样式

5. def clear(self)

- 1. 清空窗口，dlc，邮件

6. def init_dlc_maillist(self)

- 1. 初始化dlc的邮件list

7. def init_ani_num(self)

- 1. 初始化黄金和钻石的数量

8. def bag_changed(self)

- 1. 获取玩家的黄金，钻石数量

9. def set_gold_num(self,num)

- 1. 设定游戏窗口黄金的数量

10. def set_diamond_num(self,num)

1. 设定游戏窗口钻石的数量

11. def mail_has_next_page(self)

1. 判断四种类型的邮件页数是否大于1

11. def query_mail_list(self,config = 'remain')

1. 调用了 **cache_mgr.py** 中的 **register_page_view** 函数进行注册
2. 通过该函数判断邮件列表界面的打开、翻页，打开邮件界面需要用 **register_page_view** 函数进行注册
3. 关闭邮件界面还需要调用 **cache_mgr.py** 中的 **unregister_page_view** 函数进行注销

11. def wnd_show(self)

1. 显示邮件界面，调用初始化

12. def get_tl_info(self,kind) 和 def get_tl_detail(self,kind)

1. 两函数代码几乎一样，返回函数不相同，**def get_tl_detail** 没有被引用
2. 用来返回id等信息

13. def get_size_by_tl_kind(self,kind=None)

1. 得到信息的大小

14. def wnd_hide(self)

1. 将所有列表清空，将窗口也清空

15. def on_scroll_changed(self,name,pos)

1. 应该是书写输入变化

16. def on_notify_cb(self, cmd, argv)

1. 暂不清楚用处

17. def on_drag_btn_down_cb(self, name)

1. 应该跟按钮按下有关，按钮名字被替换了，替换后被传入dlc和邮件书写模块

18. def on_drag_btn_up_cb(self, name)

1. 应该跟按钮弹起有关，按钮名字被替换了，替换后被传入dlc和邮件书写模块

19. def on_btn_clicked(self,cmd,argv)

1. 鼠标点击事件的cmd
2. 不同的按钮不同的事件

20. def highlight_tag_text(self,pos)

1. 高亮tag

21. def darken_tag_text(self,pos)

1. 熄灭tag

22. def darken_all_tag_text(self)

1. 熄灭所有tag

23. def on_button_enter_cb(self,name)

1. 鼠标进入按钮时，高亮tag

24. def on_button_exit_cb(self,name)

1. 鼠标离开按钮时，熄灭tag

25. def on_update_pos_cb_mail(self,game_wnd, item, child_postfix)

1. 应该是邮件打开操作

24. def sort_func(self,sn)

1. 得到邮件的生成时间

25. def mails(self,all_mails)

1. 得到邮件的所有信息

26. def refresh_sys_present(self)

1. 刷新系统

27. def filter_system_mail(self,all_mails)

1. 过滤系统邮件

28. def filter_sent_mail(self,all_mails)

1. 过滤已发送邮件

29. def filter_friend_mail(self,all_mails)

1. 过滤好友邮件

30. def refresh_readpoint(self)

1. 刷新未读小红点

31. def init_readpoint(self)

1. 初始化未读小红点

32. def set_mail_list(self,_type)

1. 设定当前过滤的类型

33. def get_post_mask_and_list(self,post_sn)

1. 应该是查看邮件是否已读，并且激活黑幕

34. def refresh_mail_list(self)

1. 刷新邮件列表

35. def delete_mail(self, post_sn)

1. 调用cache_mgr.py的batch_destroy_posts对邮件进行删除

36. def delete_all(self)

1. 删除某个类型的全部邮件，除了 未领取物品的邮件 和 未读邮件 还有 已读但未领取物品的邮件

37. def delete_all_read(self)

1. 删除全部邮件

38. def delete_friend_read(self)

1. 删除好友邮件

39. def delete_all_sent(self)

- 1. 删除已发送的邮件

40. def delete_system_read(self)

- 1. 删除系统的邮件

41. def pickup_all(self)

- 1. 一键领取所有物品

42. def update(self,deta)

- 1. 刷新邮件，黄金，钻石

43. def execute(self,cmd,argv)

- 1. 执行模块，如删除邮件，点击回复后，进入邮件的书写并自动添加收件人

class mail_module_write

1. def init(self,wnd)

- 1. 初始化邮件书写模块

2. def clear(self)

- 1. 清空模块

3. def set_cmd_cb(self,cmd_cb)

- 1. 设定当前的指令cb

4. def fire_cmd(self,cmd,argv)

- 1. 调用指令

5. def init_dlc_friendlist(self)

- 1. 初始化好友名单

6. def on_scroll_changed(self,name,pos)

- 1. 应该是书写输入变化

7. def on_notify_cb(self, cmd, argv)

- 1. 通知模块？

8. def on_drag_btn_down_cb(self,name)

- 1. 右侧滑块下拉

9. def on_drag_btn_up_cb(self,name)

- 1. 右侧滑块上拉

10. def on_input_focus_cb(self,name,flag)

- 1. 对输入的内容，好友名字，主题，内容进行显示

11. def on_input_keydown_cb(self,name,key)

- 1. 设定输入的格式

12. def active(self)

- 1. 激活邮件书写框

13. def deactivate(self)

- 1. 关闭邮件书写框

14. def open_friend_list(self)

- 1. 打开好友列表

15. def close_friend_list(self)

- 1. 关闭好友列表

16. def on_update_pos_cb_friend(self,game_wnd, item, child_postfix)

- 1. 刷新好友列表和信息

17. def change_friend_key(self)

- 1. 查找好友，且替换其中的空格

18. def execute(self,cmd,argv)

- 1. 执行cmd操作，可以打开或关闭好友列表，还有发送邮件

19. def set_receiver_name(self,usn)

- 1. 设定收件人名字

20. def update(self,deta)

- 1. 刷新邮件书写系统

21. def prepare_face(face_sn)

- 1. 得到头像

class mail_module_receive

1. def init(self,wnd)

- 1. 初始化接收邮件界面

2. def set_cmd_cb(self,cmd_cb)

- 1. 设定当前的指令cb

3. def fire_cmd(self,cmd,argv)

- 1. 调用指令

4. def deactivate(self)

- 1. 激活pn_mask,背后的黑幕

5. def set_info(self)

- 1. 设定是否已接收到邮件

6. def on_scroll_changed(self)

- 1. 显示邮件接收内容

7. def set_post_sn(self,post_sn)

- 1. 设置回复信息

8. def set_btn_reply(self)

- 1. 设置回复按钮

9. def set_sender_name(self,sender_name)

- 1. 设置发送方名字

10. def set_subject(self,subject)

1. 设置发送邮件背景和主题

11. set_body(self,body)

1. 设置邮件的主题文字

12. def set_date(self,date)

1. 设置回收发件时间

13. mail_with_present(self,post_sn)

1. 显示有礼物的邮件内容界面

12. def mail_without_present(self,post_sn)

1. 显示没有礼物的邮件内容界面

12. def execute(self,cmd,argv)

1. 执行cmd指令