

## SALA DEL LABERINT (scene 3)

A la Sala del Laberint no hi haurà possibilitat d'error (per això el plantejament de l'implementació del sistema de temps i puntuacions)

- Dins del laberint, el jugador haurà de trobar la sortida. Així es posarà a prova la seva capacitat d'orientació espacial.
- Il·luminació: Torxes distribuïdes pel laberint.
- Sortida: Teleportador de volta a X en scene 1. Activa també un indicador de la porta final.

(SALA DISSENYADA DIRECTAMENT  
SOBRE BLENDER)

↳ És absurd dissenyar-la aquí  
quan es crea mitjançant  
una graella

