

(BLENDER)

La sala de les plataformes o "parkour" obligarà al jugador a avançar superant obstacles mitjançant gran quantitat de salts. Aquests presentaran dificultats tals com llunyania entre plataformes, plataformes molt petites, camins estrets...

- Objectiu: Arribar al final (el camí no és llís, sino complicat. No és un laberint).
- Error: Caure. Reinicia la scene (contacte amb floor).
- Il·luminació: Torxes, llava que il·lumini?
- Arribar al final transporta al jugador a scene 1(x) i activa un dels indicadors de la porta final.