

(BLENDER)

A la sala de la bola, el jugador ha de moure una bola sobre un pla evitant que caigui, amb l'objectiu de portar-la a un recipient que estarà al final.

- Física: A diferència de les altres sales, en aquesta tenim un altre objecte amb propietats físiques: la bola.
- Comportament de la bola: objecte rígida (es mou lliurement segons com la moquem amb el PS).
- Dificultat: Al pla per on desplaçem la bola hi haurà forats, i s'ha d'evitar que la bola hi caigui.
- Reaccions de la sala: 1: Col·lisió amb el "pla de la mort" (bola o jugador) → Restant scene comença.
- 2: La bola toca el recipient final → Porta del teletransportador s'obre.
- 3: Col·lisió amb el teletransportador: Transporta al jugador a X (scene 1) i activa un dels indicadors de la porta final.