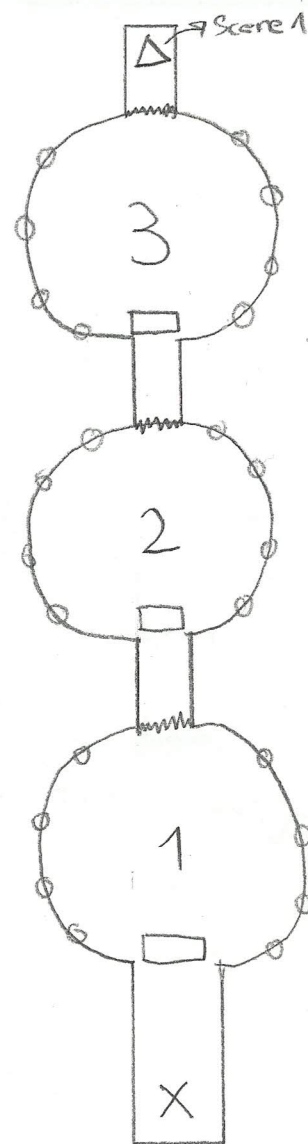


SALA DELS ENIGMES (scene 1)



La Sala dels Enigmes presentarà tres enigmes a resoldre pel jugador, de dificultat progressiva.

- Dificultat = nombre d'objectes seleccionats necessaris per passar al següent enigma (enigma 1: 1 obj, enigma 2: 2 obj, enigma 3: 3 obj.)
- MW: Les portes s'obren quan l'enigma és resolt.
- □: Placa al terra (del mateix aspecte que la resta de la sala) que s'activa al contacte amb el jugador. Aquest contacte provocarà l'activació d'un so (s'explicarà l'enigma). Es considera la idea de que, a més, l'enigma aparegui escrit a la paret.
- O: Il·luminació (torxes).
- Els objectes estaran dispersos sobre un mostrador (no amagats).
- S'emetrà un so de confirmació quan es trii l'objecte correcte (en el cas de l'enigma 1 no importa ja que la porta s'obria amb un objecte) perquè el jugador sàpiga que també als enigmes 2 i 3.
- Si es tria un objecte incorrecte, es suma un error i pels enigmes 2 i 3 es deselecciona/en els objectes correctes en cas que hi hagués hagut una selecció correcta prèvia (els objectes s'han de triar en un ordre concret).
- Δ: Transportador de volta a X en scene 1 (acciona al tocar-lo). La seva activació comporta també el canvi de color d'un dels indicadors de la porta final de scene 1.