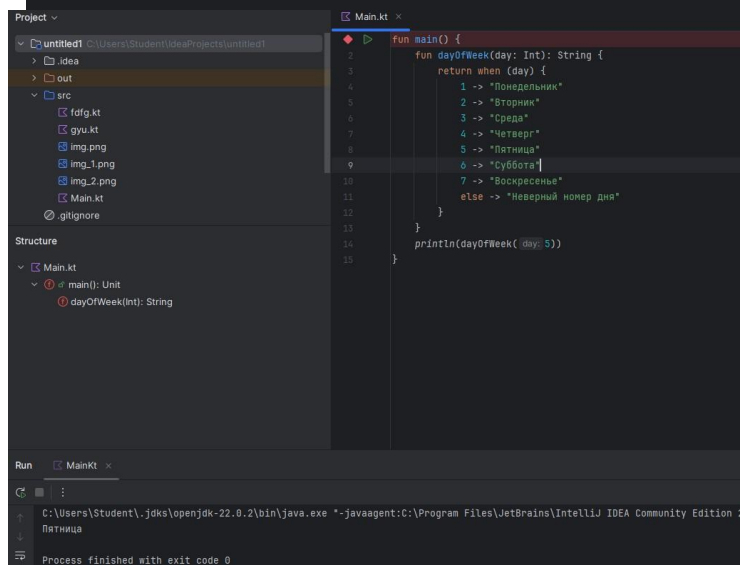


4laba

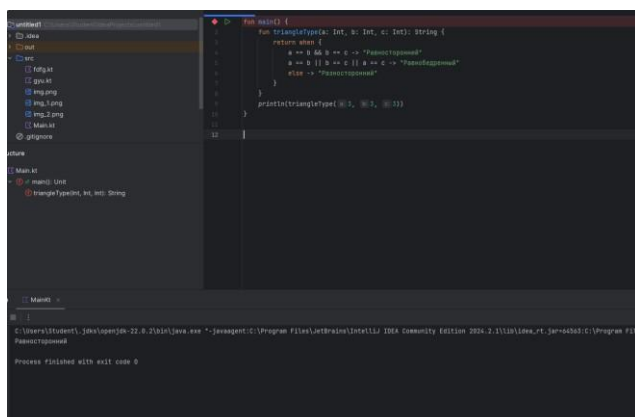
```
1. fun main() {      fun dayOfWeek(day:
    Int): String {      return when
    (day) {
        1 -> "Понедельник"
        2 -> "Вторник"
        3 -> "Среда"
        4 -> "Четверг"
        5 -> "Пятница"
        6 -> "Суббота"          7 -> "Воскресенье"
        else -> "Неверный номер дня"
    }

    println(dayOfWeek(5))
}
```



```
2. fun main() {      fun triangleType(a: Int, b: Int, c:
    Int): String {      return when {
        a == b && b == c -> "Равносторонний"
        a == b || b == c || a == c -> "Равнобедренный"
        else -> "Разносторонний"
    }

    println(triangleType(3, 3, 3))
}
```

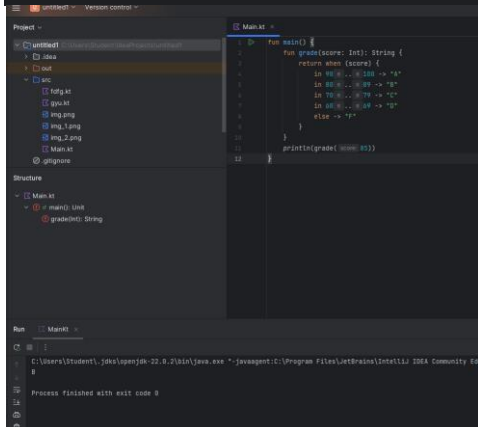


```

3 fun main() {
    fun grade(score: Int): String
    {
        return when (score) {
in 90..100 -> "A"            in
80..89 -> "B"                in
70..79 -> "C"                in
60..69 -> "D"                else ->
"F"
        }
    }

    println(grade(85))
}

```



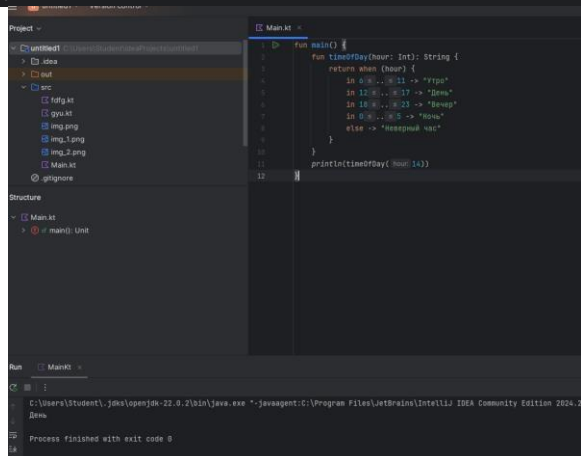
4.

```

fun main() {
    fun timeOfDay(hour: Int): String
    {
        return when (hour) {
in 6..11 -> "Утро"            in
12..17 -> "День"                in
18..23 -> "Вечер"            in 0..5
-> "Ночь"                else ->
"Неверный час"
        }
    }

    println(timeOfDay(14))
}

```

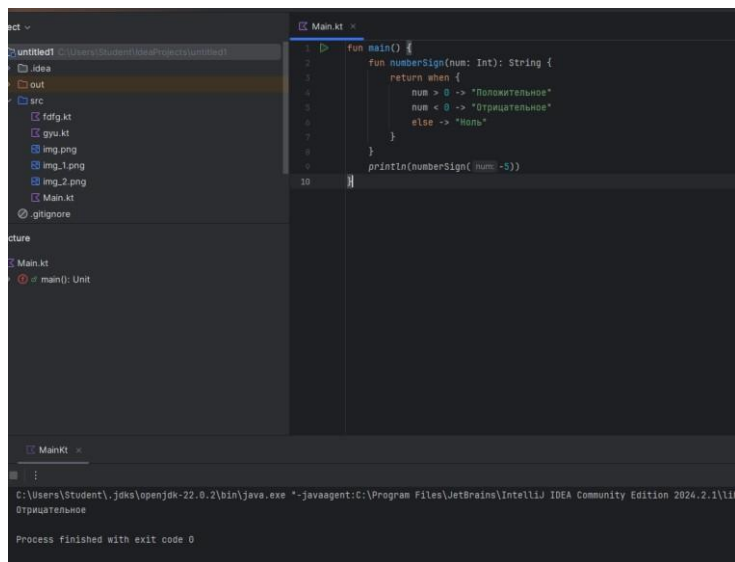


```

5. fun main() {
    fun numberSign(num: Int): String {
return when {
        num > 0 -> "Положительное"
num < 0 -> "Отрицательное"
else -> "Ноль"
    }

    println(numberSign(-5))
}

```



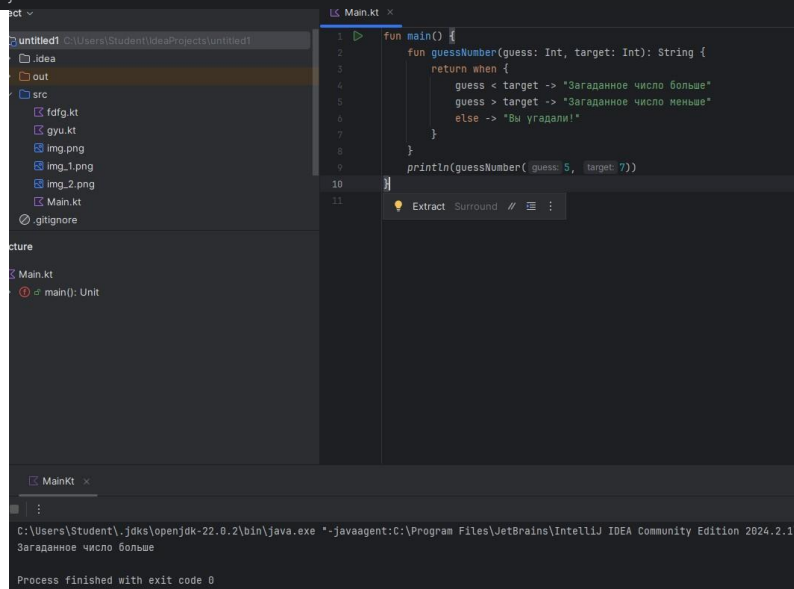
6.

```

fun main() {
    fun guessNumber(guess: Int, target: Int): String {
return when {
        guess < target -> "Загаданное число больше"
guess > target -> "Загаданное число меньше"
else -> "Вы угадали!"
    }

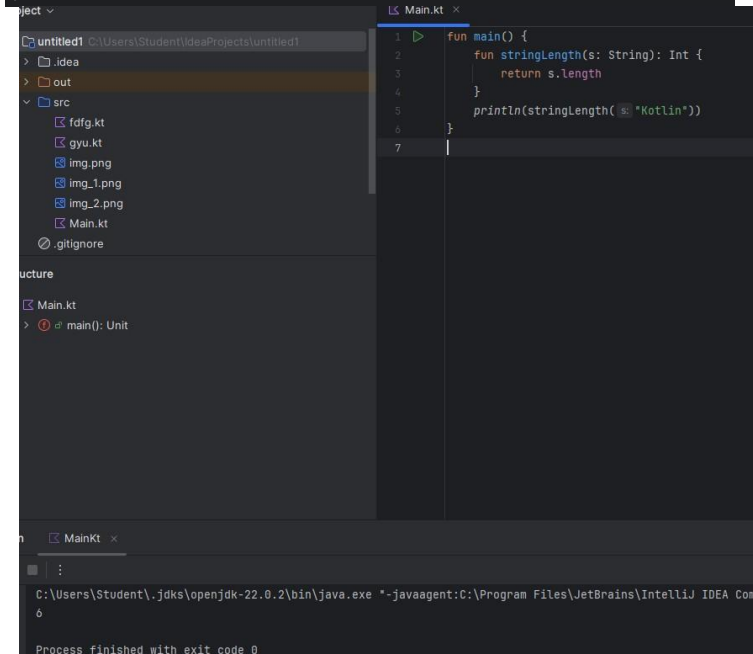
    println(guessNumber(5, 7))
}

```



7.

```
fun main() {
    fun stringLength(s: String): Int {
        return s.length
    }
    println(stringLength("Kotlin"))
}
```

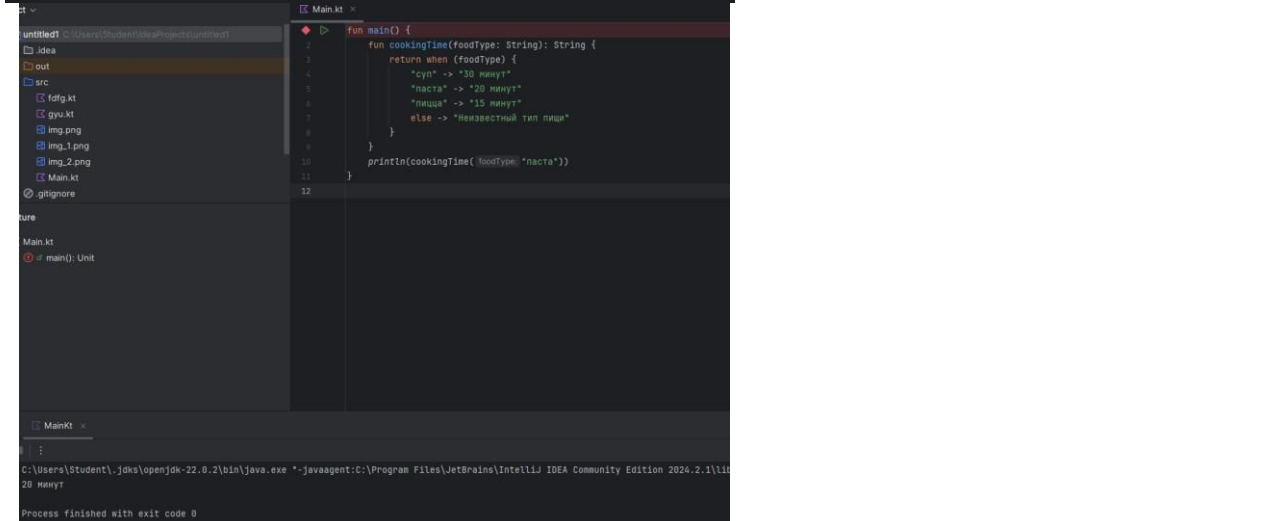


```
1  fun main() {
2      fun stringLength(s: String): Int {
3          return s.length
4      }
5      println(stringLength("Kotlin"))
6  }
```

Process finished with exit code 0

8.

```
fun main() {
    fun cookingTime(foodType: String): String {
        return when (foodType) {
            "суп" -> "30 минут"
            "паста" -> "20 минут"
            "пицца" -> "15 минут"
            else -> "Неизвестный тип пищи"
        }
    }
    println(cookingTime("паста"))
}
```

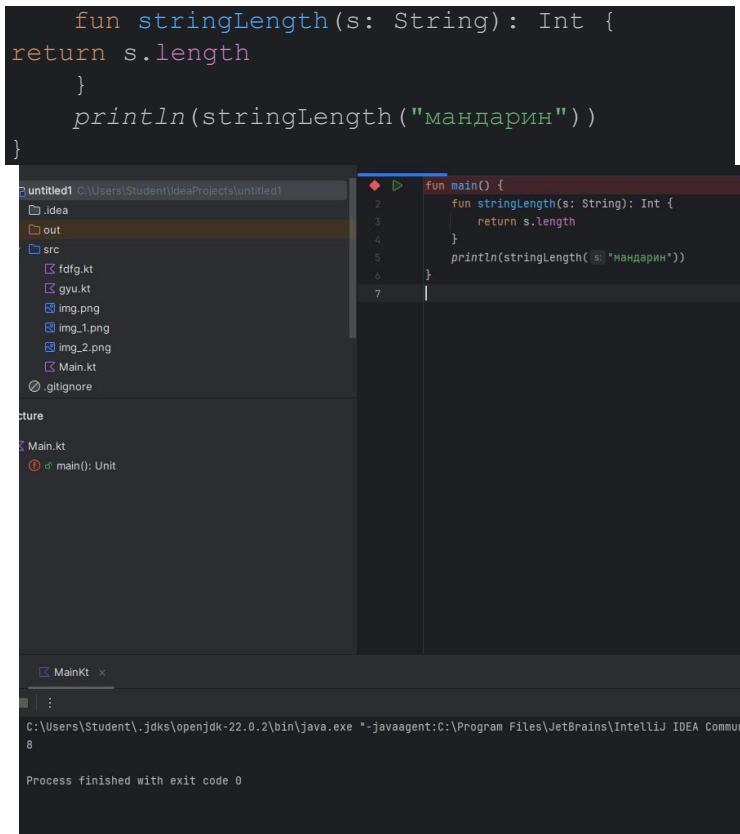


```
1  fun main() {
2      fun cookingTime(foodType: String): String {
3          return when (foodType) {
4              "суп" -> "30 минут"
5              "паста" -> "20 минут"
6              "пицца" -> "15 минут"
7              else -> "Неизвестный тип пищи"
8          }
9      }
10     println(cookingTime("паста"))
11 }
12
```

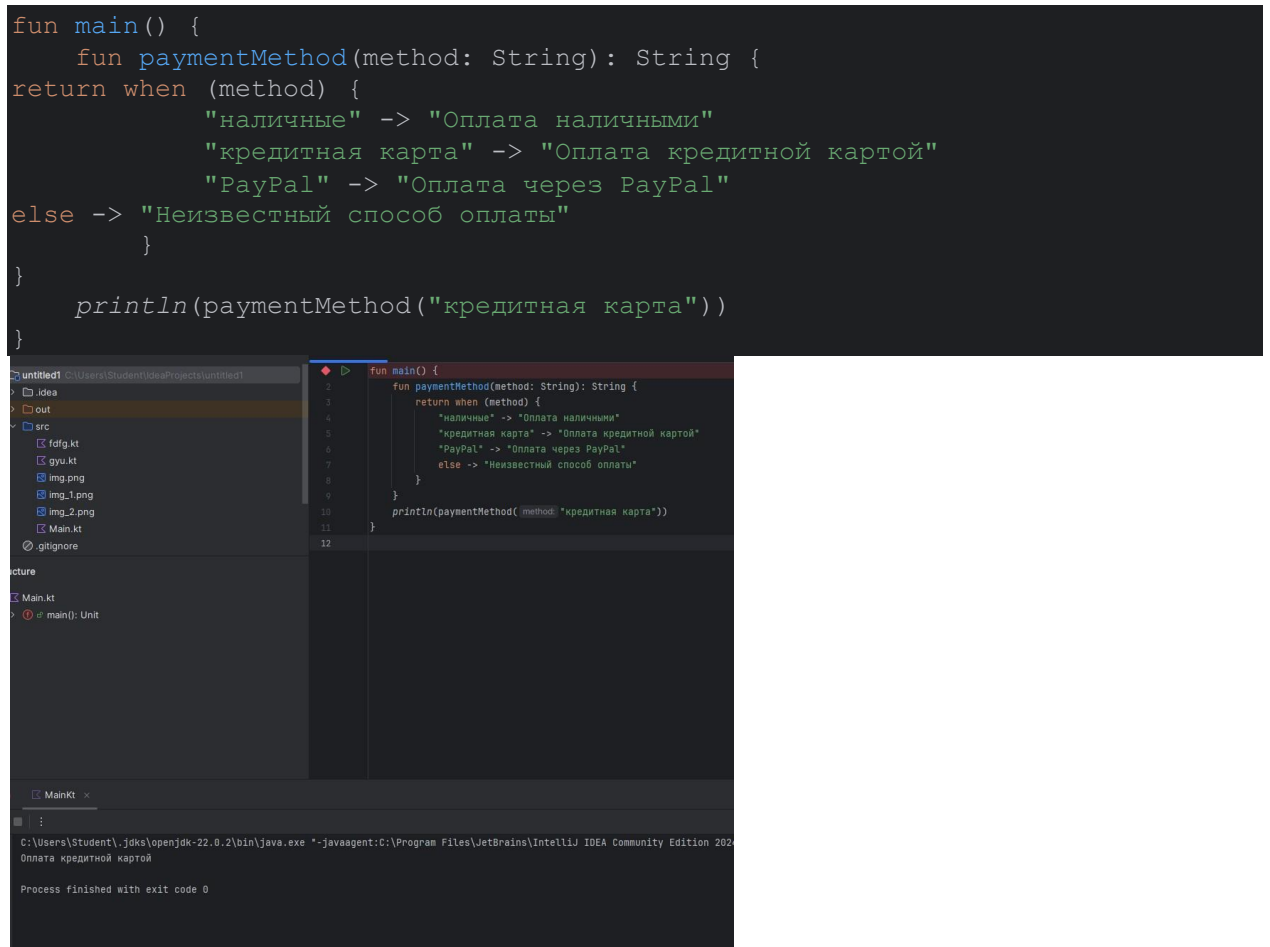
Process finished with exit code 0

9.

```
fun main() {
```



10.

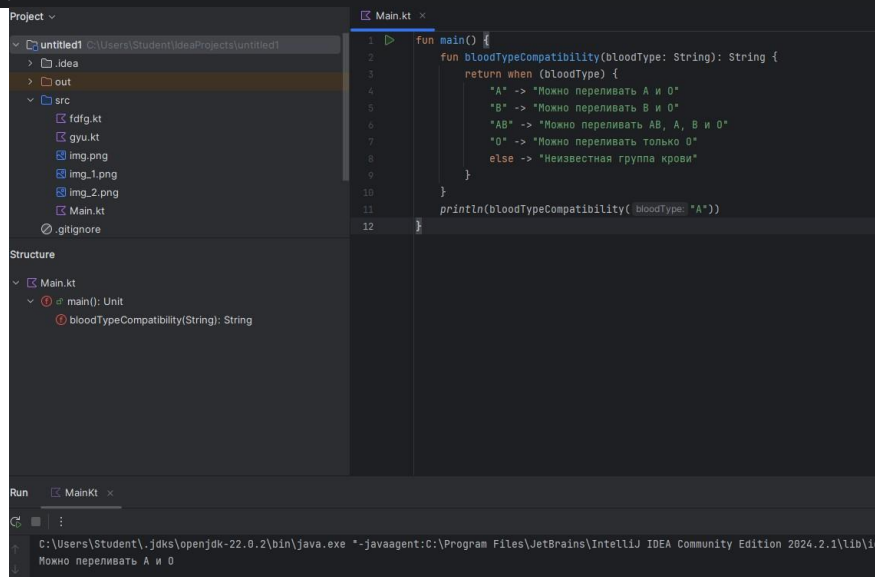


```

fun main() {
    fun bloodTypeCompatibility(bloodType: String): String {
return when (bloodType) {
        "A" -> "Можно переливать А и О"
        "B" -> "Можно переливать В и О"
        "AB" -> "Можно переливать АВ, А, В и
О"
        "O" -> "Можно переливать только О"
    else -> "Неизвестная группа крови"
    }
}

println(bloodTypeCompatibility("A"))
}

```



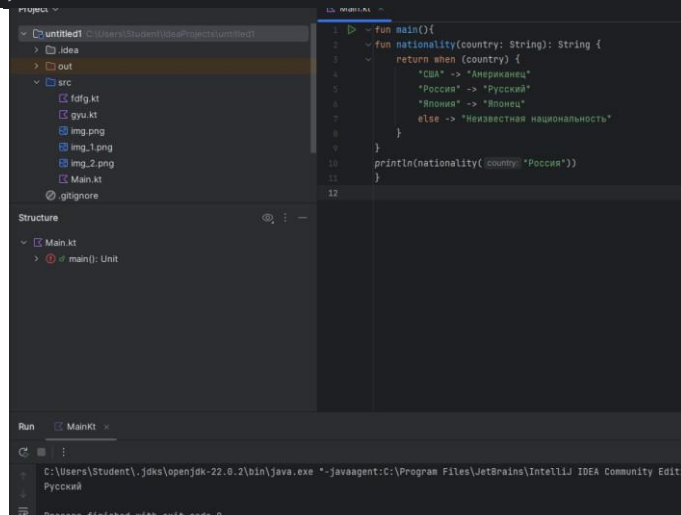
12.

```

fun main() {
fun nationality(country: String): String
{
    return when (country) {
"США" -> "Американец"
        "Россия" -> "Русский"
        "Япония" -> "Японец"
        else -> "Неизвестная национальность"
    }
}

println(nationality("Россия"))
}

```



13.

```
fun main() {  
    fun errorMessage(code: Int): String {  
return when (code) {  
        100 -> "Ошибка сети"  
        200 -> "Ошибка сервера"  
300 -> "Ошибка базы данных"  
else -> "Неизвестный код ошибки"  
    }  
}  
  
    println(errorMessage(200))  
}
```

