

# State management in Flutter

ทำความรู้จักกับวิธีจัดการ state แบบต่าง



## About this section

- Why do we need state management
- BloC pattern
- Provider pattern
- MobX pattern
- flutter\_redux
- Flutter Modular

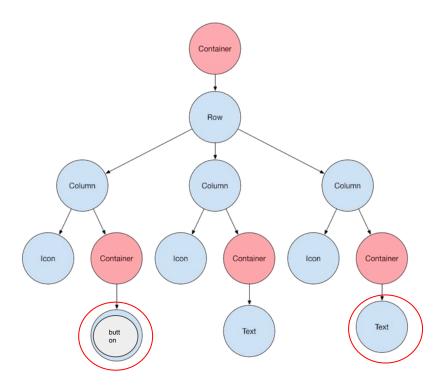




## Why do we need state management?



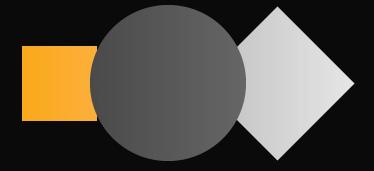
#### **State in Flutter**



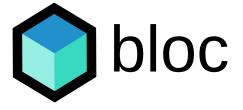




## **BLoC**



#### **BLoC**



#### Simple

เข้าใจง่าย โครงสร้างไม่ซับซ้อน

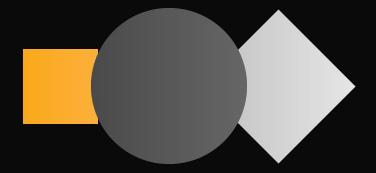
#### Powerful

สามารถสร้างแอปที่ซับซ้อนได้ ด้วยการแบ่ง เป็น component เล็กๆ

#### **Testable**

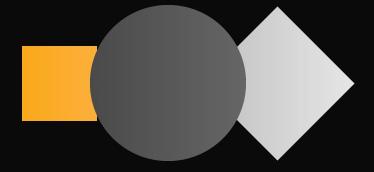
สามารถเขียนเทสได้ในทุกจุด presentation และ business ไม่ปนกัน







## **Provider**



#### **Provider**

#### **Upgraded InheritedWidgets**

เป็น wrapper ของ inheritedwidgets

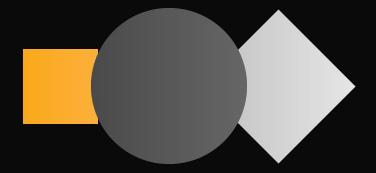
#### Less boilerplate code

จำนวนโค้ดที่เป็น boilerplate น้อยลง เขียน ง่ายขึ้น

#### More low-level

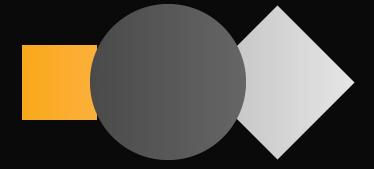
State management บางตัวก็นำ provider ไปใช้ด้านใน เช่น bloc







## MobX



#### MobX

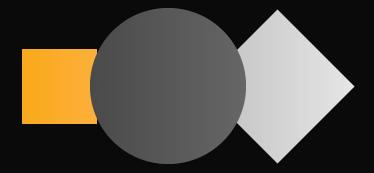
#### Reactive programming

เป็นการใช้ state management แบบ reactive

Shared concept with other MobX

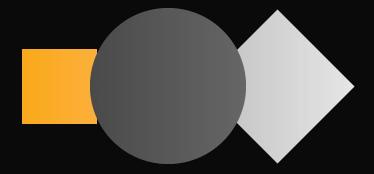
ใช้ concept เดียวกับการเขียน mobx ใน platform อื่นๆ เช่น web







### Flutter Redux



### Flutter Redux

#### Suitable for complex projects

เหมาะสำหรับ app ที่มีสเกลใหญ่ มีโครงสร้าง ที่ซับซ้อน ไม่สามารถใช้งาน state ตรงๆได้ Same concept with Redux

ใช้ concept เดียวกับ redux ของ platform อื่น



