МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Программирование»

Тема: Сборка программ в Си

Студент гр. 0383	Шквиря Е.В. ————
Преподаватели:	Чайка К.В.
	Жангиров Т.Р

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Изучить процесс сборки программ на языке Си.

Задание.

Вариант 2.

В текущей директории создайте проект с make-файлом. Главная цель должна приводить к сборке проекта. Файл, который **реализует главную функцию**, должен называться menu.c; **исполняемый файл** - menu. Определение каждой функции должно быть расположено в **отдельном файле**, название файлов указано в скобках около описания каждой функции.

Реализуйте функцию-меню, на вход которой подается одно из **значений** 0, 1, 2, 3 и **массив** целых чисел **размера не больше** 100. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от значения, функция должна выводить следующее:

- 0 : максимальное число в массиве. (max.c)
- 1 : минимальное число в массиве. (min.c)
- 2 : разницу между максимальным и минимальным элементом. (diff.c)
- 3 : сумму элементов массива, расположенных до минимального элемента. (sum.c)

иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны". Ошибкой в данном задании считается дублирование кода!

При выводе результата, не забудьте символ переноса строки

Выполнение работы.

Порядок выполнения поставленной задачи.

- 1. За основу программы была взята реализация решения задачи из лабораторной работы №1.
- 2. Для каждой функции из решения был создан файл с исходным кодом, в котором она описана, и заголовочный файл, где содержится её объявление. Для основного интерфейса управления программой также был создан файл с исходным кодом (menu.c).
- 3. С помощью директивы #include в файлы с исходным кодом и некоторые заголовочные добавлялись объявления функций, которые нужны были в дальнейшей реализации.
- 4. Сборка программы производиться с помощью специального файла Makefile, в котором прописаны цели для сборки проекта и дальнейшей очистки директории от объектных файлов после их использования. Цель *all* последовательно вызывает зависимые цели для создания объектных файлов, исполняемого файла и очистки директории от объектных файлов.

Используемые цели в Makefile:

all — сборка проекта.

build_proj — создание из объектных файлов исполняемый файл.

тах.о — создание объектного файла из тах.с.

min.o — создание объектного файла из min.c.

diff.o — создание объектного файла из diff.c.

sum.o — создание объектного файла из sum.c.

menu.o — создание объектного файла из menu.c.

clear — очистка директории от объектных файлов, в которых больше нет нужды.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования запуска Makefile в терминале

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	make	gcc -c max.c	Программа запускается с
		gcc -c min.c	помощью файла menu и
		gcc -c diff.c	полностью
		gcc -c sum.c	функционирует.
		gcc -c menu.c	
		gcc max.o min.o diff.o	
		sum.o menu.o -o menu	
		rm *.o	

Выводы.

Был изучен процесс сборки программ на языке Си.

Разработана программа, считывающая с клавиатуры массив чисел и позволяющая найти в нём минимальный и максимальный элемент, разность между ними и сумму элементов до первого минимального элемента. В отдельные файлы с исходным кодом были вынесены все описания функций обработки массива, а их объявления - в заголовочные файлы. Также для сборки программы был создан специальный Makefile, который выполняет прописанные в нём цели для создания исполняемого файла и очистки директории.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
max.h:
int max(int array[], int size);
max.c:
#include "max.h"
int max(int array[], int size)
{
      int maxElement = array[0];
      int i = 0;
      for (i = 1; i < size; ++i)
      {
            if (array[i] > maxElement)
                  maxElement = array[i];
      }
      return maxElement;
}
min.h:
int min(int array[], int size);
min.c:
#include "min.h"
int min(int array[], int size)
{
      int minElement = array[0];
      int i = 0;
      for (i = 1; i < size; ++i)
```

```
{
            if (array[i] < minElement)</pre>
                   minElement = array[i];
      }
      return minElement;
}
diff.h:
#include "min.h"
#include "max.h"
int diff(int array[], int size);
diff.c:
#include "diff.h"
int diff(int array[], int size)
{
      return max(array, size) - min(array, size);
}
sum.h:
#include "min.h"
long sum(int array[], int size);
sum.c:
#include "sum.h"
long sum(int array[], int size)
{
      int minElement = min(array, size);
      long sumAnswer = 0;
      int i = 0;
```

```
for (i = 0; i < size; ++i)
     {
           if (array[i] != minElement)
                 sumAnswer += array[i];
           else
                 return sumAnswer;
     }
}
menu.c:
#include <stdio.h>
#include "max.h"
#include "min.h"
#include "diff.h"
#include "sum.h"
const int MAX SIZE = 100;
const int SIZE ERROR = -1;
const char END CHAR = '\n';
int main()
{
     int command = 0;
     scanf("%d", &command);
     int array[MAX SIZE];
     int size = 0;
     int inputVar = 0;
     char tempChar = '$';
     while((tempChar = getchar()) != END_CHAR)
     {
           scanf("%d", &inputVar);
           array[size++] = inputVar;
```

```
}
     //проверка для пустого массива
     if(size == 0)
           command = SIZE ERROR;
     switch (command)
     {
           case 0://Максимальное число
                printf("%d\n", max(array, size));
                break;
           case 1://Минимальное число
                printf("%d\n", min(array, size));
                break:
           case 2://Разность между максимальным и минимальным
значением
                printf("%d\n", diff(array, size));
                break;
           case 3://Сумма чисел до первого минимального элемента
                printf("%ld\n", sum(array, size));
                break;
           default://Некорректные данные
                printf("Данные некорректны\n");
     }
     return 0;
}
```

Makefile: