

# Rapport om grupp projekt (Grupp12: Jonas, Yuka, Jenia)

- Hur såg arbetsprocessen ut? Hur planerades arbetet, hur delegerades uppgifter, använde ni er utav par/mobprogrammering eller delades allt upp etc.

Det är rapport om vår grupparbete med projekt. Vi skapade en app som fungera på samma sätt i mobil och desktop variant.

Det är produkt för personer som har husdjur och för personer som vill bara prova rollen av husdjurägare - bara att låna husdjur. Tanken är att dessa två kategorier av människor kan registrera sig på site och kan välja mellan "Pets owner" och "Care taker". Med den här produkten hjälper människor varandra eftersom ibland djurägarna behöver lämna djuret, men att använda, till exempel, ett speciellt hotell är inte bekvämt eller dyrt. Å andra sidan finns det människor som skulle vilja prova sig fram i rollen som ägare, eller så finns det barnfamiljer som också ständigt efterfrågar ett husdjur, men det är känt att barns önskemål förändras mycket snabbt, och en sådan app, som vi har gjort, ger en idealisk möjlighet att uppfylla behoven hos dessa två kategorier av människor.

---

Efter att vi bestämt oss för idén skapade vi en wireframe av hur allt skulle se ut, väljat namn av produkt, och gick sedan vidare till att skapa en mockup i figma. I Figma jobbade vi samtidigt så vi kunde bestämma styling snabbt. Vi fördelade bland team vem som ska jobba med. Vi delade arbete utifrån vår styrka och kunskap.

När mockup var klar gick vi vidare till att jobba med html filer.

Webbplatsen består av 5 sidor: "Home, About us, Products, Reviews, Contact".

Jag jobbade med "Contact" sida och "footer" men ibland jobbade vi också som mobprogrammering. Varje dag vi hade "to do list" och följade plan.

- Hur väl lyckades ni förhålla er till er wireframe/mockup? Om ni frångick från den, motivera varför.

Vi lyckades hålla oss ganska nära vår ursprungliga wireframe och mockup. Tack vare skissen bestämde vi oss för huvudfärgerna, typsnittet och andra visuella delar.

- Vad var de största utmaningarna med projektet?

De största svårigheterna var att arbeta med GitHub. Det var konflikter som ibland var svåra att fixa och därför kom vi ibland utanför schemat. Jag hade personligen problem med styling, och jag kunde inte heller få jobbet gjort i tid. Men tack vare mina kompisar lyckades jag lösa alla svårigheter. När jag arbetade i .sass-filen gjorde jag misstag i positionerna för mobilversionen och för desktop . Att jobba med Github - Det var svårt med vem som skulle pull, push, merge, commit. På grund av denna förvirring hände det att gamla och onödiga förändringar överlappade nya.

- Vad har du lärt dig under projektets gång?

Under arbetet med detta projekt förstår jag utbildningsmaterialet mycket bättre och en tydligare förståelse för att arbeta med html, css, sass dök upp. Jag lärde mig flera viktiga saker:

lagarbete: förmågan att samarbeta i ett team och för mig personligen ytterligare en möjlighet att få kunskap från mina kompisar;

projektledning: det är mycket viktigt att ha en plan och "to do list" för att hålla sig i tid

tekniska färdigheter: jag tror att jag har kunnat befästa det jag har lärt mig och förbättra mina tekniska färdigheter, men jag förstår att det bara är genom praktik som jag kan bli bättre. Jag behöver öva utan paus.

Definitivt, under projektet jag och hela teamet lyckades förbättra sina färdigheter.

<https://www.figma.com/file/wVLrlzQoUJYPYdnch0ayyk/Grupp12?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=zIbZYEbpt0hK4109-0>