

Descripción Factura

Utilizare 3 clases,

1. Artículos

Para ingresar y guardar los artículos a comprar, el precio y el código. Esta heredara de la clase Nombre.

Propiedades:

- a. Int Precio
- b. String Código

Los métodos a utilizar serán los respectivos Get/Set de cada propiedad.

2. Detalles

Guardara la cantidad de artículos y calculara la cantidad por el precio del artículo.

Propiedades:

- a. Int totalart
- b. Int cantidad
- c. Artículo objarticulo

Los métodos serán get/set para la propiedad cantidad.

3. Hará la lista de artículos a comprar y guardarlos en un arreglo con todas las propiedades de un artículo determinado.

Propiedades:

- a. Detalles Listaart[]
- b. Detalles objdetalle

Los metodos seran guardar el objdetalle en el arreglo de detalles.

INT

Se ingresaran los datos de cada propiedad y se realizaran los calulos restantes como el subtotal, impuesto, y el total a pagar

Variables:

- a) Articulo
- b) Precio
- c) Cantidad
- d) Codigo
- e) Fecha
- f) Nombrecliente
- g) Nofactura
- h) Subt
- i) Isv
- j) total