UFSC - Sistemas de Informação - INE5611-04238A/B (20241) - Sistemas Operacionais

Grupo 1 -

Cristiane Rodrigues Maragno (22200494);

Jenifer Sofia Ovejero (22200500);

Mariana Amaral Steffen (22200511).

Documentação do Código: Gerenciamento de Memória com Paginação

O programa implementa um sistema básico de um gerenciador de memória com paginação, proporcionando um exemplo prático de como sistemas operacionais modernos gerenciam a memória.

Estrutura do Código

MAX_PROCESSES: Define o número máximo de processos que o gerenciador de memória pode lidar simultaneamente.

BINARY SIZE: Define o tamanho do endereço binário.

• Estruturas de Dados

Process: Representa um processo no sistema.

process id: ID do processo.

process_size: Tamanho do processo em bytes.

page_table: Tabela de páginas que mapeia as páginas lógicas para os quadros físicos.

num_pages: Número de páginas do processo. logical_memory: Memória lógica do processo.

PhysicalMemory: Representa a memória física do sistema.

memory: Vetor que representa a memória física.

size: Tamanho da memória física. page size: Tamanho de uma página.

free_frames: Vetor que indica quais quadros estão livres. num_frames: Número de quadros na memória física.

MemoryManager: Estrutura que gerencia os processos e a memória física.

processes: Vetor de processos.

num_processes: Número de processos no sistema.

max process size: Tamanho máximo permitido para um processo.

physical memory: Instância de PhysicalMemory.

Funções

initialize memory

Inicializa a memória física e define os quadros como livres.

Parâmetros: MemoryManager *mm, int physical_size, int page_size, int

max_process_size Funcionalidade:

Configura o tamanho da memória física.

Define o tamanho da página. Calcula o número de quadros. Inicializa todos os quadros como livres.

create_process

Cria um novo processo e aloca suas páginas na memória física.

Parâmetros: MemoryManager *mm, int process_id, int process_size

Funcionalidade:

Verifica se o processo cabe na memória física. Calcula o número de páginas necessárias.

Aloca as páginas na memória física.

Atualiza a tabela de páginas do processo.

view_memory

Exibe o estado atual da memória física.

Parâmetros: MemoryManager *mm

Funcionalidade:

Calcula a porcentagem de memória utilizada.

Exibe o conteúdo da memória física.

view_page_table

Exibe a tabela de páginas de um processo específico.

Parâmetros: MemoryManager *mm, int process_id

Funcionalidade:

Exibe a tabela de páginas do processo identificado pelo process_id.

view_logical_memory

Exibe a memória lógica de um processo específico.

Parâmetros: MemoryManager *mm, int process_id

Funcionalidade:

Exibe o conteúdo da memória lógica do processo identificado pelo process id.

display_menu

Exibe o menu de opções para o usuário.

Sem parâmetros.

get_binary

Converte um número inteiro para sua representação binária.

Parâmetros: int num, char *binaryStr

binaryStringToInt

Converte uma string binária para um número inteiro.

Parâmetros: char *binaryStr

getIndex

Extrai o índice de um endereço binário.

Parâmetros: int index

Função Principal

A função main realiza as seguintes operações:

Solicita ao usuário os tamanhos da memória física, da página e do processo máximo. Inicializa a memória física.

Exibe um menu de opções ao usuário para visualizar a memória física, criar um processo, visualizar a tabela de páginas de um processo ou sair do programa.

Como Compilar e Executar

Compilação

Assumindo que o **compilador GCC** esteja instalado, compile o programa com o seguinte comando:

gcc -o <nome_arquivo_binario> pagination.c

Execução

Execute o programa com o comando:

./<nome arquivo binario>

Observações

Os endereços têm um limite de um byte.

.