

Testfälle zum Storyboard

Nr.	Beschreibung	Erwartetes Resultat	Erfüllt?	Kommentar
1	Der Startscreen wird korrekt dargestellt	Alle Schaltflächen sind richtig angeordnet.		
2	Der Soundbutton funktioniert	Der Ton wird an- oder ausgeschaltet, wenn das Icon geklickt wird.		
3	Der Spielmodus gegen Zeit öffnet sich bei der Auswahl	Der Spielmodus wird geöffnet und gestartet.		
4	Der Momentane Highscore wird angezeigt	Die Momentane Bestzeit wird oben rechts angezeigt.		
5	Der Zurück-Button funktioniert	Der Zurück-Button beendet die Partie und kehrt zum Hauptmenu zurück		
6	Karten werden aufgedeckt	Beim Drücken einer Karte wird diese aufgedeckt und das Bild angezeigt		
7	Ungleiche Karten werden zugedeckt	Wenn zwei Karten ausgewählt wurden, diese aber nicht gleich sind, werden sie wieder umgedreht		
8	Die neue Zeit wird nach beenden des Spiels angezeigt	Die gebrauchte Zeit für die Partie wird angezeigt. Falls es ein neuer Highscore ist, wird dies ausgegeben.		
9	Der Spielmodus 1 gegen 1 öffnet sich bei der Auswahl	Der Spielmodus wird geöffnet und gestartet		
10	Finden eines Paares gibt einen Punkt	Das Finden von zwei gleichen Karten gibt dem Spieler einen Punkt und lässt ihn nochmals ziehen.		
11	Aufdecken von zwei ungleichen Karten beendet den Zug	Der Spieler zieht zwei ungleiche Karten, diese werden wieder zugedeckt und der Andere ist an der Reihe		
12	Sobald alle Karten weg sind wird der Gewinner angezeigt	Der Gewinner der Partie wird angezeigt. Gewonnen hat der mit den meisten Punkten		

13	Auswählen eines Sets funktioniert	Man kann zwischen dem Standard-Set und eigenen Auswählen.		
14	Erstellen eines Sets funktioniert	Die Funktion ein Set hinzuzufügen öffnet ein Menu, wo man Bilder auswählen oder machen kann um die Karten auszufüllen		
15	Set kann im Nachhinein bearbeitet werden	Die eigenen Sets können im Nachhinein noch überarbeitet werden, Bilder können also ersetzt werden.		
16	Set löschen ist möglich	Innerhalb des Bearbeitens der eigenen Sets kann dieses auch gelöscht werden.		