

ID	Unit	Annahme	TestDaten	Auszuführende Schritte	Erwartetes Resultat	Eigentliches Resultat	OK?	Kommentare
1	Card/Set	Wenn eine Card erstellt wird hat sie ein Bild und ist im Set	Bild von Kamera/Gallery	Bild auswählen	Card wurde mit Bild zum Set hinzugefügt	Nicht vorhanden	N/A	
2	Set	Wenn eine Card gelöscht wird, ist das Bild gelöscht und die Card nicht mehr im Set	Beliebiges Set	Lang auf ein Bild drücken und Löschen wählen	Card ist nicht mehr im Set vorhanden	Nicht vorhanden	N/A	
3	Set	Ein neues leeres Set kann erstellt werden	Beliebiger Set-Name	Auf den erstellen Knopf drücken in der Set übersicht	Ein neues leeres Set ohne Cards ist erstellt worden.	Nicht vorhanden	N/A	
4	Set	Der Set-Name kann verändert werden	Beliebiger Set-Name	Auf den Set-Editieren Knopf drücken und den Namen ändern	Das Set ist mit dem neuem Namen gespeichert	Nicht vorhanden	N/A	
5	Set	Der Set-Name wird in der liste dargestellt	Vorhandene Sets	Auf die Set-Liste drücken	Die Sets werden korrekt mit ihren Namen angezeigt	Nicht vorhanden	N/A	
6	SinglePlayerGame	Das Spielfeld wird korrekt geladen	Vorhandenes Set	Auf SinglePlayerSpiel drücken und Set auswählen	Das Feld wird korrekt geladen mit dem richtigen Set, jede Card hat ein Paar und es ist durchmischt	Das Feld wird korrekt geladen mit dem richtigen Set, jede Card hat ein Paar und es ist durchmischt	OK	
7	SinglePlayerGame	Wenn man ein Paar findet wird der Score inkrementiert	Vorhandenes Set	SinglePlayerSpiel spielen bis man ein Paar findet	Das Paar wird vom Spielfeld entfernt und der Score wird inkrementiert	Das Paar wird vom Spielfeld entfernt und die Remaining Pairs dekrementiert	OK	
8	SinglePlayerGame	Wenn man alle Paare gefunden hat beendet das Spiel	Vorhandenes Set	SinglePlayerSpiel fertig spielen bis alle Cards weg sind	Der EndGameScreen wird angezeigt mit dem Score und den anderen Highscores	Der EndGameScreen wird angezeigt mit dem Score und dem bisherigen Highscore	OK	
9	SinglePlayerGame	Wenn mein kein Paar findet verdecken sich de Karten wieder	Vorhandenes Set	SinglePlayerSpiel spielen und zwei Cards aufdecken die kein Paar sind	Die Cards verdecken sich nach einem Delay wieder und das Spiel geht weiter	Die Cards verdecken sich nach einem Delay wieder und das Spiel geht weiter	OK	
10	MultiPlayerGame	Das Spielfeld wird korrekt geladen	Vorhandenes Set	MultiPlayerSpiel starten und Set auswählen	Das Feld wird korrekt geladen mit dem richtigen Set, jede Card hat ein Paar und es ist durchmischt. Der erste Spieler wird signalisiert zum Anfangen	Das Feld wird korrekt geladen mit dem richtigen Set, jede Card hat ein Paar und es ist durchmischt. Der erste Spieler wird signalisiert zum Anfangen durch farbliche Hervorhebung	OK	
11	MultiPlayerGame	Die Spieler werden abgewechselt	Vorhandenes Set	MultiPlayerSpiel spielen und der einte Spieler macht einen Zug und findet kein Paar	Die Cards verdecken sich nach einem Delay wieder und der zweite Spieler wird signalisiert zum Spielen	Die Cards verdecken sich nach einem Delay wieder und der zweite Spieler wird signalisiert zum Spiele durch farbliche Hervorhebung	OK	
12	MultiPlayerGame	Die Spieler werden nicht abgewechselt wenn ein Paar gefunden wird und der Score wird inkrementiert	Vorhandenes Set	MultiPlayerSpiel spielen und der einte Spieler macht einen Zug und findet ein Paar	Die Cards werden vom Feld entfernt, der Score des Korrespondierenden Spielers wird inkrementiert und der selbe Spieler kann weiterspielen	Die Cards werden vom Feld entfernt, der Score des Korrespondierenden Spielers wird inkrementiert und der selbe Spieler kann weiterspielen	OK	
13	MultiPlayerGame	Das Spiel wird beendet nachdem alle Karten vom Feld sind	Vorhandenes Set	Beide Spieler spielen das Spiel zu Ende	Der EndGameScreen wird angezeigt und zeigt an welcher Spieler gewonnen hat	Der EndGameScreen wird angezeigt und zeigt an welcher Spieler gewonnen hat	OK	
14	Highscore	Die Highscores werden eingetragen und geordnet	Bisherige Highscores	Ein SinglePlayerSpiel wird zu ende gespielt	Der EndGameScreen wird angezeigt und man kriegt eine geordnete Liste von den bisherigen Scores über. Die bisherigen Scores werden angezeigt	Der EndGameScreen wird angezeigt und man kriegt den bisherigen Highscore angezeigt.	OK	Multi-Highscore-Liste wurde nicht implementiert