Test Cases Jens Vogler

ID	Unit	Annahme	TestDaten	Auszuführende Schritte	Erwartetes Resultat	Eigentliches Resultat	OK?	Kommentare
		Wenn eine Card erstellt wird hat sie						
1	Card/Set	ein Bild und ist im Set	Bild von Kamera/Gallery	Bild auswählen	Card wurde mit Bild zum Set hinzugefügt	Nicht vorhanden	N/A	
		Wenn eine Card gelöscht wird, ist	,					1
		das Bild gelöscht und die Card nicht		Lang auf ein Bild drücken und Löschen				
2	Set	mehr im Set	Beliebiges Set	wählen	Card ist nicht mehr im Set vorhanden	Nicht vorhanden	N/A	
		Ein neues leeres Set kann erstellt	9	Auf den erstellen Knopf drücken in der Set	Ein neues leeres Set ohne Cards ist erstellt		Ĺ	
3	Set	werden	Beliebieger Set-Name		worden.	Nicht vorhanden	N/A	
Ť		Der Set-Name kann verändert			Das Set ist mit dem neuem Namen		,	1
4	Set	werden	Beliebieger Set-Name		gespeichert	Nicht vorhanden	N/A	
		Der Set-Name wird in der liste			Die Sets werden korrekt mit ihren Namen			1
5	Set	dargestellt	Vorhandene Sets		angezeigt	Nicht vorhanden	N/A	Custom-Sets wurde nicht implementiert
Ť		a. Bestern			Das Feld wird korrekt geladen mit dem	Das Feld wird korrekt geladen mit dem	,	custom sets warde ment imprementation
				l .	l ~	richtigen Set, jede Card hat ein Paar und es		
6	SinglePlayerGame	Das Spielfeld wird korrekt geladen	Vorhandenes Set		ist durchmischt	ist durchmischt	ОК	
_	Singler layer dame	Das spienela wila korrekt geladen	vornandenes see	daswanien	ist dureimisent	ist durchinistric	OK	
		Wenn man ein Paar findet wird der		 SinglePlayerSpiel spielen bis man ein Paar	Das Paar wird vom Spielfeld entfernt und	Das Paar wird vom Spielfeld entfernt und		
7	SinglePlayerGame	Score inkrementiert	Vorhandenes Set	findet	der Score wird inkrementiert	die Remaining Pairs dekrementiert	ОК	
	Singler layer dame	Score intermental	vornandenes see	mace	der score wird inkrementere	die Kemaning Fans dekrementiere	OK	
		Wenn man alle Paare gefunden hat		 SinglePlayerSpiel fertig spielen bis alle	Der EndGameScreen wird angezeigt mit	Der EndGameScreen wird angezeigt mit		
8	SinglePlayerGame	beendet das Spiel	Vorhandenes Set	Cards weg sind	dem Score und den anderen Highscores	dem Score und dem bisherigen Highscore	OK	
-	Singler layer dame	beender das spier	vornandenes see	Caras weg sina	dem score and den anderen riignscores	dem score and dem bishengen riighiscore	OK	
		Wenn mein kein Paar findet			Die Cards verdecken sich nach einem	Die Cards verdecken sich nach einem		
۵	SinglePlayerGame	verdecken sich de Karten wieder	Vorhandenes Set	aufdecken die kein Paar sind	Delay wieder und das Spiel geht weiter	Delay wieder und das Spiel geht weiter	ОК	
	Singler layer dame	verdecken sich de karten wieder	vornandenes set	auruecken die kein i aar sind	Delay wieder und das spiel gent weiter	belay wieder drid das spier gent weiter	OK	
						Das Feld wird korrekt geladen mit dem		
					Das Feld wird korrekt geladen mit dem	richtigen Set, jede Card hat ein Paar und es		
				l .	richtigen Set, jede Card hat ein Paar und es	ist durchmischt. Der erste Spieler wird		
				l .	ist durchmischt. Der erste Spieler wird	signalisiert zum Anfangen durch farbliche		
10	MultiPlayerGame	Das Spielfeld wird korrekt geladen	Vorhandenes Set	auswählen	signalisiert zum Anfangen	Hervorhebung	ок	
10	Walti layer Garrie	Das Spieliela Wird Korrekt geladen	vornandenes set	auswanien	Signalisiert zum Amangen	Die Cards verdecken sich nach einem	OK	
				MultiPlayerSpiel spielen und der einte	Die Cards verdecken sich nach einem	Delay wieder und der zweite Spieler wird		
				1	Delay wieder und der zweite Spieler wird	signalisiert zum Spiele durch farbliche		
11	MultiPlayerGame	Die Spieler werden abgewechselt	Vorhandenes Set	· -	signalisiert zum Spielen	Hervorhebung	ОК	
11	widitii layerGaille	Die Spieler werden abgewechseit	vornanueries set		Die Cards werden vom Feld entfernt, der	Die Cards werden vom Feld entfernt, der	OK	
		abgewechselt wenn ein Paar		l .	Score des Korresponiderenden Spielers	Score des Korresponiderenden Spielers		
		gefunden wird und der Score wird		1	1	•		
12	MultiPlayorGamo	inkrementiert	Vorhandenes Set	· -	wird inkrementiert und der selbe Spieler	wird inkrementiert und der selbe Spieler	ОК	
12	MultiPlayerGame	IIIKIEIIEIILIEIL	vornanueries set	raai	kann weiterspielen	kann weiterspielen	UK	
		Das Spiel wird beendet nachdem			Dar EndGamoScroon wird angozaist and	Dor EndGamoScroon wird angozairt und		
12	MultiPlayorCama	Das Spiel wird beendet nachdem	Verbandenes Set	l .	Der EndGameScreen wird angezeigt und	Der EndGameScreen wird angezeigt und	OK	
13	MultiPlayerGame	alle Karten vom Feld sind	Vorhandenes Set		zeigt an welcher Spieler gewonnen hat	zeigt an welcher Spieler gewonnen hat	OK	
				l .	Der EndGameScreen wird angezeigt und	Day End Comp Company wind an analysis of		
		Die Hieberses werden eine von			man kriegt eine geordnete Liste von den	Der EndGameScreen wird angezeigt und		Multi High cook Lists and a 1-1-1
	18-1	Die Highscores werden eingetragen	Broke de a Uraka a a a a	l .	bisherigen Scores über. Die bisherigen	man kriegt den bisherigen Highscore	014	Multi-Highscore-Liste wurde nicht
14	Highscore	und geordnet	Bisherige Highscores	Ein SinglePlayerSpiel wird zu ende gespielt	Scores werden angezeigt	angezeigt.	OK	implementiert