## Модуль tst\_test2.h

### Метод tst\_test2

Тест №1 (no\_sol)

Цель: проверка вычислений при D < 0

Тип: позитивный

Входные данные: a=2, b=2, c=1

Ожидаемый результат: нет решений, флаг sol\_count = NO\_SOL

Тест №2 (one\_sol)

Цель: проверка вычислений при D = 0

Тип: позитивный

Входные данные: a=4, b=4, c=1

Ожидаемый результат: одно решение, флаг sol\_count = ONE\_SOL; поле полученной структуры solution x1 = -0.5

Тест №3 (two\_sols\_1)

Цель: проверка вычислений при D > 0 и c = 0

Тип: позитивный

Входные данные: a=1, b=4, c=0

Ожидаемый результат: два решения, флаг sol\_count = TWO\_SOL; поля полученной структуры solution: x1 = -4.0; x2 = 0.0

Тест №4 (two\_sols\_2)

Цель: проверка вычислений при D > 0 и с != 0

Тип: позитивный

Входные данные: a=2, b=-5, c=2

Ожидаемый результат: два решения, флаг sol\_count = TWO\_SOL; поля полученной структуры solution: x1 = 0.5; x2 = 2.0

Тест №5 (stranger\_things\_1)

Цель: проверка вычислений при b, c = 0

Тип: негативный

Входные данные: a=1, b=0, c=0

Ожидаемый результат: одно решение, флаг sol\_count = ONE\_SOL; поля полученной структуры solution: x1 = 0.0

Тест №6 (stranger\_things\_2)

Цель: проверка вычислений при a, c = 0

Тип: негативный

Входные данные: a=0, b=1, c=0

Ожидаемый результат: одно решение, флаг sol\_count = ONE\_SOL; поля полученной структуры solution: x1 = 0.0

Тест №7 (stranger\_things\_3)

Цель: проверка вычислений при a, b = 0

Тип: негативный

Входные данные: a=0, b=0, c=1

Ожидаемый результат: нет решений, флаг sol\_count = NO\_SOL

Тест №8 (stranger\_things\_4)

Цель: проверка вычислений при a, b, c = 0

Тип: негативный

Входные данные: a=0, b=0, c=0

Ожидаемый результат: нет решений, флаг sol\_count = NO\_SOL